

DAFTAR PUSTAKA

Buku :

Ismail, Nawari. 2015. *Metodologi Penelitian Untuk Studi Islam*. Yogyakarta : Samudra Biru.

Nadeak, Wilson. 2000. *Memahami Anak Remaja*. Yogyakarta : Kanisius.

Soekanto, Soerjono. 1992. *Memperkenalkan Sosiologi*. Jakarta : CV Rajawali.

Soekanto, Soerjono dan Sulistyowati, Budi. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta : RajaGrafindo Persada.

Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung : CV ALFABETA.

Yusuf, Syamsu. 2004. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung : Remaja Rosdakarya.

Wirawan, Sarlito Sarwono. 2016. *Psikologi Remaja*. Jakarta : PT RajaGrafindo Persada.

Jurnal :

Akmarina, Yeny Nabilla. 2016. *Pengaruh Bermain Game Online Terhadap Efektifitas Berkomunikasi dalam Keluarga di Kelurahan Swarga Bara Kota Sangatta KAB. KUTAI TIMUR*. Samarinda : eJournal Ilmu Komunikasi.

Fahriantini, Eva. 2016. *Perananan Orang Tua dalam Pengawasan Anak pada Penggunaan Blackberry Messenger di Al Azhar Syifa Budi Samarinda*. Samarinda : eJournal Ilmu Komunikasi.

Novitasari, Wahyu dan Khotimah Nurul. 2016. *Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Anak Usia 5-6 Tahun*. Surabaya : Jurnal PAUD Teratai.

Setyowati, Yuli. 2005. *Pola Komunikasi Keluarga dan Perkembangan Emosi Anak (Studi Kasus Penerapan Pola Komunikasi Keluarga dan Pengaruhnya terhadap Perkembangan Emosi Anak pada Keluarga Jawa*. Yogyakarta : Jurnal Ilmu Komunikasi.

Soehartono, Arif. 2016. *Perilaku Pecandu Game Online Pada Remaja Studi di Kelurahan Tanjung Hulu Kecamatan Pontianak Timur*. Pontianak : Jurnal Sosiologi.

Syahrani, Ridwan. 2015. *Ketergantungan Online Game dan Penanganannya*. Palu : Jurnal Psikologi Pendidikan dan Konseling.

Skripsi :

Nuredah. 2016. *Peran Orang Tua Dalam Penanggulangan Dampak Negatif Handphone Pada Anak (Studi di SMPN 5 Yogyakarta)*. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.

Resnawati, Ryna. 2011. *Peranan Bimbingan Orang Tua Dalam Memotivasi Belajar Siswa di SMP Islam Parung Bogor*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.

Website :

BNN. 2013. *Kecanduan Game Online, Bocah Ini Nekat Mencuri Motor*. Tercantum dalam [https:// m.detik.com/news/berita-jawa-barat](https://m.detik.com/news/berita-jawa-barat)

Ligagame.com

Susanto, Aries. 2015. *Anda Kecanduan Game Online? Inilah Bahayanya*. Tercantum dalam [http:// m.solopos.com/2015/02/17/kenakalan-remaja-anda-kecanduan-game-online-inilah-bahayanya](http://m.solopos.com/2015/02/17/kenakalan-remaja-anda-kecanduan-game-online-inilah-bahayanya)

Wikipedia.org