

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. 2015. *Pedoman Penulisan Skripsi*. Program Studi Pendidikan Agama Islam. Fakultas Agama Islam. Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- , 2013. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Depdikbud. 1994. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah dan Zain. 1997. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Hamalik. 2005. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hakim, Thursan. 2002. *Mengatasi Rasa Tidak Percaya Diri*. Jakarta: Pustaka Swara.
- Huda, Miftahul. 2014. *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kadi, Arie. "Hubungan Kepercayaan Diri dan *Self Regulated Learning* Terhadap Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Psikologi 2013". E-journal Psikologi. Volume 4, Nomer 4. 2016.
- Lu'lu'ul Makhnun. 2015. *Upaya Meningkatkan Prestasi Belajar Pada Materi Ahklak Model Cooperative Learning Tipe TGT di SD Negeri Rejosari II Semin Gunung Kidul*. Skripsi. Yogyakarta. Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
- Mudlofir, Ali. 2011. *Aplikasi Pengembangan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) dan Bahan Ajar dalam Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Nur, Andi Saparudin. "Pengaruh Penerapan Pembelajaran Kontesktual Setting Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika". Jurnal Pendidikan Matematika Volume 5 Nomer 1 Maret 2016.
- Nurgiyanto, Gunawan dan Marzuji. 2015. *Statistik Terapan Untuk Penelitian Ilmu Sosial*. Gajad Mada University Pers: Yogyakarta.

- Noviana, Erwinta. "Penggunaan Metode Pembelajaran Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Prestasi Belajar", *Jurnal UAD Volume 3 Nomer 1 April 2016*.
- Priyatno, Duwi. 2010. *Teknik Mudah dan Cepat Melakukan Analisis data Penelitian dengan SPSS*. Gava Media:Yogyakarta.
- Rifki Novia Kurnia. 2012. *Upaya Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Kelas VA Pada Mata Pelajaran IPA Melalui Penggunaan Strategi Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Di MIN Tempel Sleman Yogyakarta*. Skripsi. Yogyakarta. Universitas UIN Sunan Kalijaga.
- Sabri, Ahmad. 2010. *Quantum Teaching Strategi Belajar Mengajar Micro Teaching*. Ciputat: Ciputat Pers.
- Sardiman, A. 2010. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: PT Bina Aksara.
- Slavin. 2010. *Cooperative Learning: Teori, Riset dan Praktek*. Bandung:Nusa Media.
- Sudijono, Anas. 2011. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan RnD*. Bandung:Alfabeta.
- Sukardi. 2003. *Metode Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sutikno, Sobry. 2013. *Belajar Dan Pembelajaran*. Lombok:Holistica.
- Tuhuleley, Said. 2015. *Statistik: Kumpulan Modul Untuk Praktek Statistik Menggunakan Komputer*. Budi Mulia:Yogyakarta.
- Vita Ika Lestari. 2013. "Efektivitas Penerapan Metode Teams Game Tournament (TGT) Terhadap Peningkatan Motivasi Dan Prestasi Belajar Ekonomi Siswa Kelas X Sma Muhammadiyah Borobudur

Magelang Jawa Tengah Tahun Ajaran 2012/2013". Skripsi.
Yogyakarta. Universitas Negeri Yogyakarta.

LAMPIRAN-LAMPIRAN