

DAFTAR PUSTAKA

- Adipranata, R., Liliana, & D. I. (2005). PEMBUATAN COMPUTER AIDED LEARNING MENGENAI HEWAN VERTEBRATA BAGI SISWA SMP. 3.
- Hendri. (2014). PEMANFAATAN SHARABLE CONTENT OBJECT REFERENCE MODEL DALAM MENCIPTAKAN APLIKASI WEB E-LEARNING. *JURNAL MEDIA SISTEM INFORMASI Vol.8 No.1, Februari 2014*, 5.
- Jaya, H. (2012). PENGEMBANGAN LABORATORIUM VIRTUAL UNTUK KEGIATAN PRAKTIKUM DAN MEMFASILITASI PENDIDIKAN KARAKTER DI SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi, Vol 2, Nomor 1,, 3*.
- Munir. (2010). Penggunaan Learning Management System (LMS) di Perguruan Tinggi. *Cakrawala Pendidikan, Februari 2010, Th. XXIX, No. 1, 3*.
- Pujianto, & A. A. (2012). IMPLEMENTASI SHARABLE CONTENT OBJECT REFERENCE MODEL DALAM LEARNING MANAGEMENT SYSTEM. *Seminar Nasional Informatika 2012 (semnasIF 2012) ISSN: 1979-2328*, 1.
- Raharjo, N. E. (2011). APLIKASI SOFTWARE COURSE LAB V.2.4 UNTUK IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN INTERACTIVE PROBLEM SOLVING PADA MATA KULIAH MATEMATIKA. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Volume 20, Nomor 2, Oktober 2011*, 3.
- Susanti, Purwoko, & Zulkardi. (2008). STUDI KASUS PADA COMPUTER AIDED LEARNING (CAL). *JURNAL PENDIDIKAN MATEMATIKA, VOLUME 2. NO.2,, 2*.
- Yatini, I. (2014). APLIKASI PENGOLAHAN CITRA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN JAVASCRIPT DAN JQUERY. *JURNAL TEKNIK VOL. 3 NO. 3 / APRIL 2014*, 2.