

**POLA KOMUNIKASI PENGGUNA GAME ONLINE DOTA 2 DALAM
KOMUNITAS DOTA 2**

**“Studi Etnografi Virtual terhadap Pengguna Game Online DotA 2 dalam
Komunitas DotA 2 Universitas Muhammadiyah Yogyakarta”**

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Strata 1
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik dalam Jurusan Ilmu Komunikasi
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta



Disusun Oleh :

Wahyu Sugiarto

20120530190

**JURUSAN ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN POLITIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2017