

INTERVIEW GUIDE

1. Apa nama ID yang anda pakai ?
2. Kenapa anda memilih nama tersebut ?
3. Avatar apa yang anda gunakan, apakah berkaitan dengan salah satu karakter DotA 2 ?
4. Sejauh apa DotA 2 berarti dalam keseharianmu ?
5. Apakah anda suka bermain sendiri (solo) atau dengan teman (party) ?
6. Apakah anda perlu berkomunikasi dalam bermain dengan tim ?
7. Seperti apa komunikasi yang anda lakukan ?
8. Apakah komunikasi yang anda lakukan juga dilakukan di luar game ?
9. Apakah anda mengikuti komunitas DotA 2 ?
10. Apakah tujuan anda bermain dan mengikuti komunitas DotA 2 ?
11. Apakah komunitas anda mempunyai cara berkomunikasi saat bermain game dan di kehidupan nyata, yang hanya diketahui komunitas anda sendiri ?
12. Apakah komunitas anda memiliki identitas, seperti atribut, bahasa, berkumpul, yang berbeda dengan komunitas lain ?
13. Apakah pernah bertemu dengan teman (dalam bermain DotA) atau komunitas ? Kopi darat ?
14. Ketika kopi darat dengan komunitas, hal apa saja yang di obrolkan ?
15. Apakah ada perbedaan komunikasi ketika mengbrol via chat dengan saat bertemu ?
16. Pernah ada masalah ketika berkomunikasi, atau bermain game dengan salah seorang teman atau teman komunitas saat *chat* ?
17. Dan apakah permasalahan itu terbawa dalam dunia nyata, kenapa ?
18. Sekarang anda berada pada MMR berapa?
19. Apakah cara pandang anda yang memiliki MMR di atas dan dibawah anda ?
20. Pernah mencoba game lain? Kenapa memutuskan memilih dota
21. Bagaimana cara komunitas ini berbeda dengan komunitas yang lain ?

Transkrip Ali Ridho

Sekarang aku lagi make nickname catman, biasanya sih aku ganti ganti dari kucingman, al1, atau ali. itu aja sih. aku make pake nickname itu ya cat apa kucing biasa aku suka kucing, kalo al1 ya dari namaku aja. kalo sekarang aku lebih suka pake ava-ava yang berhubungan dengan dota, mulai dari hero, hero set, atau item. gak mesti sih lagi suka suka aku aja mau pake ava, toh sebenarnya kita itu kalo di game kita itu lebih dikenal dari nickname bukan ava yang kita pake, makanya anak-anak lebih sering manggil pake nickname. makanya udah biasa kalo ketemu nongkrong bareng bareng sama anak komunitas atau anak game manggilnya nickname.

dota itu sangat berarti sih menurutku, soalnya sekarang ini aku kan lagi sibuk sibuknya garap skripsi yang gak kelar-kelar nih. kalo lagi stressnya ngerjain apalagi kalo banyak banget revisian dari pembimbing ya dota 2 cara buat ngilangin stress, apalagi kalo maennya party, seneng banget dah cepet banget ilang stress nya hahaha. tapi sebenarnya dota lebih dari itu, dota 2 lumayan lah buat nambah nambah uang jajan. ahahahah soalnya sekarang ini kan lagi ada event battlepass nih, cuma modal cepek, udah bisa maenin misi misi yang hadiahnya lumayan buat di jual lagi. hahahahaha

kalo aku sih lebih suka maen party, meskipun mmr ku lebih tinggi yang solo. lah mau gimana lagi kalo solo kan maennya di random sesuai dengan mmr jadi kan dapet timnya rata, kemungkinan buat sering menang itu gede.lah kalo maen party, meskipun maennya sama temen dewek. tapi kalo maennya gak jago jago amat ya sma aja, hahahha. tapi maen party itu asik, bisa ngajarin yang lain, kapan waktu nyerang, kapan waktu bertahan, kapan farming. nah gitu lah pokoknya. jadi seru kalo lagi maen party. apalagi kalo open mic sih. kita bisa ngobrol gak usah chatting, kelamaan. kalo open mic kan langsung lancar jaya dah pokoknya. terus kalo emang gak open mic ya paleng apa yang kita omongin cuma apa aja yang di dalem game yang lagi dimaenin. kapan yg support farming, kapang mau ganking, nanya nanya mau beli item apa, serangnya mau gimna, misalnya nanya nanya mau pake skill apa, tpai itu tergantung sih. kalo emang yang maen rata-rata udh jago nih ngerti cara nguasain permainan ya sepi chattingan. paleng cuma kalo lagi mabar nih, ketauan dah kalo lagi teriak kesel apa teriak seneng.

Ikut komunitas ya, aku sih cuma ikut komunitas umy aja, lah gimana aku kuliah di umy. Gabung sini aja, aku asli jogja. Bingung mau mikut komunitas mana, bingungnya gini anak-anaknya kurang rame. Lah umy sekarang udah rame banget, dlu pas sama aku sama zaki septian wah dikit banget, jadi mau gak mau usahain biar rame nih yg ikut. Kita coba nyatuin yang laen. Nah akhirnya jadi begini meskipun susah payah bangunnya. Tapi ya lumayan skrang dota umy, sering ikut turnamen menang lagi. Kan keren anak komunitas dari kampus laen pastinya iri dong. Maen bareng yas, kalo maen sih aku lebih sering dirumah, lah gimna internet dirumah aja udah bagus,tapi kadang maen diluar. Kalo anak umy sih

maennya itu sering di kurnia, belakang kampus. Itu kayak jadi tempat nongkrong atau kumpulnya anak dota umy.

Kopdar ya, aku akuin sendri anak umy itu kopdar jarang, tapi kalo soal kumpul kumpul yang tak rencana malah jadi banyak yg ikut, ketimbang kita udah rencanain mau kumpul dimana. Pas kodpar yg diomongin itu banyak sih, meskipun ya ujung-ujungnya yang diomongin tetep dota 2 lagi, hehehehe. Lah gimna palingan di omongin pas lagi di game, ada kejadian lucu, apa yang nyebelin, atau malah share pengalaman make hero ini pake skill ini kemampuannya jadi gini. Itu aja sih. Bedanya pas lagi ketemu sama di online ya, hampir gak ada bedanya sih menurutku. Bedanya ya Cuma kita kalo ketemu tatap muka itu aja sih. Lah dari yang diomongin hampir sama dari di group, game atau pas ketemu. Mulai curhat curhatten sendirian sampe update dota. Udah gak ada batasannya lagi soalnya gimana ya line itu makenya asik sih.

komunikasi antar pemain yang berlangsung melalui group media sosial line sangatlah aktif. kita menggunakan line karena di line bisa memasukan anggota yang banyak tidak seperti media sosial yang lain, line juga memiliki berbagai stiker yang membuat suasana chatting menjadi cair dan santai. di dalam line terdapat fitur yang mempermudah anggota lainnya mengakses catatan penting atau note, sehingga setiap anggota tidak kesusahan untuk mencari info yang penting. lalu, tidak ada batasan untuk mengunggah foto di dalam group karena ada album foto yang nantinya setiap moment tidak sulit untuk melihatnya. dan yang terpenting, line bisa digunakan di laptop atau pc jadi pas maen dota bisa sambil mengakses chatting di group maupun chatting dengan orang lain supaya orang lain tau akan komunitas kita. di berbagai warnet tempat biasa anggota lainnya bermain pun, ada anggota kami meninggalkan stiker logo kita supaya orang-orang yang suka bermain di warnet terutama dota 2, tahu bahwa ada komunitas dota 2 umy. dan juga, kami mengenakan mengenakan kaos dota 2 umy, meskipun dari kaos ini baru di produksi sedikit. kami coba mengenalkan komunitas kami ke orang lain, kami mengenakan kaos tidak hanya saat ada event dota 2 di jogja, kami pun mengenakannya sehari-hari.

dan kami juga ya mempunyai logo dota 2 umy, merupakan logo yang baru-baru aja dipikirkan oleh kami, karena awal komunitas kami terbentuk kami memikirkakan bagaimana mencoba menyatukan teman-teman yang ada di umy khususnya yang bermain dota 2 untuk bergabung dan saling mengenal satu sama lain. sehingga tidak hanya di game saja mereka saling mengenal satu sama lain. tadi ketika saling bertemu di kampus atau di luar kami bisa saling menyapa dan berbagi satu sama lain. dan setelah itu, kami mencoba menyatukan teman-teman kami yang tergabung supaya makin solid dengan mengadakan event tahunan komunitas dota 2 umy, yaitu liga internal komunitas. karena dengan ini, teman-teman yang ada di dalam komunitas betah dan aktif di dalam komunitas yang sudah seperti keluarga ini.

meskipun sebelum logo ini kami mempunyai logo yang hanya berkesan seng penting ono, seng penting duwe, lama-kelamaan kami mikir gini dari logo saja bisa menjadi yang sangat penting, sehingga kami bisa dikenal lebih banyak orang dari logo yang kami punya. lalu, belum lama ini logo ini keluar dari benak aku, untuk di jadikan logo komunitas kami dan ternyata teman-teman yang lainnya setuju.

logo dota 2 umy ini memiliki arti seperti ini, di dalam lingkaran itu merupakan aegis, yang merupakan piala tertinggi yang ada dalam turnamen dota 2, yaitu piala yang diperebutkan dalam turnamen dota 2 internasional setiap tahunnya. maka dari itu, dota 2 menggunakan aegis tersebut untuk logonya. dan kami berharap, dota 2 umy menjadi yang cukup diperhitungkan dalam setiap turnamen. dan dota 2 umy selalu terhubung satu sama lain meskipun, kita berasal dari daerah masing-masing yang tidak berdekatan satu sama lain, tapi kita berada dalam lingkup dota 2 umy.

kaos dota 2 umy sendiri pun sama, baru terfikirkan oleh kami baru-baru saja. bukan berarti teman-teman tidak menginginkan sebuah kaos atau lainnya, karena kami bingung nantinya kaos itu seperti apa. logo yang pertama saja bersifat “yang penting ada, yang penting punya”. jadi, ya baru ini kami bisa membuat kaos komunitas kamu, meskipun baru di produksi beberapa kami sangat senang. dan semoga kaos ini bisa segera mungkin dimiliki oleh teman-teman yang lain.

semua anggota team dota 2 umy yang sering mengikuti turnamen yang ada di jogja ini merupakan mahasiswa umy, beda halnya dengan team dota 2 dari kampus lainnya yang setiap anggota team-nya bukan merupakan mahasiswa kampusnya sendiri. ini menandakan bahwa dota 2 umy ini sangatlah solid

event-event yang akhir-akhir ini komunitas dota 2 umy ikuti, mereka bisa menjuari. percaya diri anggota komunitas dota 2 umy yang lainnya dipastikan akan naik dan menjadi termotifasi. teman-teman anggota team yang menjuari tidak lantas menjadi sombong, mereka masih segan untuk membimbing teman yang lainnya. dan pastinya, mereka yang menjuari tidak lantas akan puas begitu saja, karena pasti mereka menginginkan hal yang lebih lagi.

dan tujuan komunitas dota 2 umy ini, menjadikan komunitas yang bisa mempererat mahasiswa umy yang sudah bermain dota 2 atau yang baru memulai bermain untuk bisa ikut bergabung bersama kami. dan zaki, sebagai ketuanya menginginkan anggotanya bisa berjumpa bukan hanya di dota saja. komunitas dota 2 bisa menjadi ukm di universitas muhammadiyah yogyakarta serta, team yang mewakili komunitas umy di turnamen-turnamen bisa menjadi salah satu team yang bisa di perhitungkan oleh lainnya.

terkadang saat mabar, saat teman kita ada yang tersinggung (baper). berbeda orang, berbeda lagi cara mereka menerima maksudnya. pernah ada kejadian saat mabar, teman kita malah nge-throw atau afk. saat seperti ini, pasti jadi bulan-

bulan untuk di ocehin, lah mau gimana kita lagi main party udah posisi mau menang malah dia nge-throw atau malah di afk. kan kesel banget lah.

Transkrip Fabi Zaki Alfarizi

Nama id yang aku pake yamski, awalnya stiker line yang gambar ayam, di plesetin jadi yam terus ski, dari nama zaki..jadi kan enak di dengerin kalo yamski.

Aku sekarang ada 2 id, yang pertama id utama aku yang kedua id GB, GB itu aku minta id orang yang MMR nya kecil, terus aku maen bareng sama anak-anak yang MMRnya kecil, kan kalo di dota, maen party itu di averagein MMRnya...sekarang aku di MMR 5ribuan solo sama partynya.

Avatar yang aku pake sih beda-beda tergantung aku lagi pengen pake gambar apa, kayak yang lagi hits sekarang itu apa, kayak konspirasi "flat earth" aku pake gambar tulisan angka 1776, kalo dulu dlu sih pake gambar ayam, gambar ayam yang ada di stiker line. Gambar ava ganti ganti karena cepet bosan dari yang aku suka aja sih biasanya, atau yg lagi hits itu.

Orang-orang jarang manggil aku pake nama zaki, tapi pake yamski, jadi orang-orang taunya aku yamski. Di game kan ada "IGN" (in game name), pasti orang-orang pake nama yang beda-beda biar asik aja kita dikenal pake nama lain.

Yogyakarta sangat besar peminatnya, banyak sekali event-event besar diadakan di Yogyakarta, salah satunya jogja gamers show 2016 yang merupakan acara tahunan yang rutin diadakan untuk para gamers, yang baru dilaksanakan bulan Agustus kemarin. Dalam event tersebut banyak sekali turnamen yang diadakan salah satunya DotA 2. Disana tidak hanya gamers yang datang untuk bertanding, tapi gamers untuk menonton langsung pertandingan pun sangat ramai, sehingga menjadi salah satu event untuk gamers yang sangat meriah di Yogyakarta terutama di kalangan komunitas DotA 2 karena, DotA 2 menjadi turnamen yang memperebutkan hadiah terbesar di pagelaran jogja gamers show 2016. Ditambah di yogyakarta ada halberd gaming house yang merupakan gaming house, untuk mengumpulkan gamers berbakat sekaligus event organizer yang berfokus di dunia game, halberd ini yang sering ikut campur di dalam event-event besar di yogyakarta. Dan halberd ini ikut berperan dalam besarnya komunitas DotA 2 di yogyakarta, karena selain dia ikut campur dalam turnamen besar DotA 2, ia juga melakukan penyaringan dan mengadakan booth camp untuk pembinaan player DotA 2.

Aku maen dota dari 2013, jadi udah sekitar 3 tahun, aku langsung maen dota 2. Meskipun gitu, aku ya tau dota 1 gimana gameplaynya. Cuma yang bedain ya animasi atau grafisnya aja.

Menurut aku dota 2 itu kebutuhan, bagi aku kalo kita jenuh atau butuh hiburan ya main dota meskipun aku maen game lainnya tapi waktu yang aku abisin buat maen game, paleng lama ya dota sendiri. Tujuan aku maen dota sih awalnya

Cuma buat fun fun aja, tapi ketika udah sering maen sama temen-temen jadi jago nih, ya lama lama ikut kompetisi.

Dulu, aku kenal dota dari aku maen di warnet lainnya pada maen dota, Cuma aku yang gak maen dota sendiri. Terus di ajakin lah sama yang laennya, ayok maen cobain game ini nah. Awalnya sih maen dragon nest. Aku biasanya sih maen dota di platinum, menurutku maen sama temen itu lebih seru mau maen sampe 10 game itu gak bosenin. Kan di dota gamenya itu beda-beda, kita maen pake hero apapun beda cara maen kita. Perbedaan setiap game itu, saat kita maen kan kita milih hero, setiap hero memiliki karakter skill dan item yang digunakan beda-beda, jadi gameplay waktu maen pun beda-beda menurut skil yang mau dipake nantinya, itulah serunya, setiap game itu beda-beda cara kita mainin hero. Karena kunci dalam permainan itu yang saat kita gunain hero yang dipilih. Hero yang aku sukai itu hampir gak ada, aku bervariasi make heronya. Semuanya aku pake. Itu semua biar aku belajar ngenalin karakter setiap hero.

Saat ini hero yang sering aku pake itu naga siren. Dia itu hero yang tipikalnya lama untuk untuk jadi, jadi dalam hal bisa kuat di dalam game, tapi sekalinya udah jadi dipertengahan game dia bakalan mendominasi permainan. Nantinya bakal menang juga, tapi menang juga bergantung dari teman kita yang lainnya bantunya gimana.

Dulu awalnya aku maen dota banyak banget sindiran yang bikin gak enak didenger, dari orang tua, temen. Mereka pada komentar, ngapain sih maen game sampe lama-lama. Tapi, seiring waktu aku sering ikut kompetisi, sering menang, komentar jelek udah jarang, bahkan ilang. Jadi intinya, apa yang kita lakukan semuanya harus ada manfaatnya, jangan Cuma buang waktu doang.

DotA 2 bisa menjadi penghasilan yang lumayan menurutku, aku sering mengikuti turnamen yang ada di Jogja, tidak hanya berpartisipasi aku juga menjadi bagian dari panitianya seperti telkomsel fest kemarin, Dell ekstrim Gaming dan lainnya. Ketika aku menjadi bagian dari turnamen, pastinya orang lain mengenal aku, cara aku bermain DotA 2. Dan sekarang ini, aku menjadi pelatih dari *team* teman yang baru aku kenal saat turnamen. Aku mendapatkan uang dari itu. Ya, meskipun seperti itu, aku tidak melupakan atau jangan sampai melupakan kuliahku. Ya, meskipun setelah setelah lulus aku malah ingin buka warnet yang besar di Jogja

Jumlah pertemananku di game atau di steamnya sekarang ini sekitar 170an orang dan aku kenal semua. Karena yang gak kenal gak aku acc. Jumlah pertemannya itu gak begitu mempengaruhi permainan game sebenarnya. Tapi kalo misalnya kita gak kenal di offline nih, terus dia banyak nanya sama aku, ya aku gak gubris. Tapi kalo kenal di offline jg, pasti aku tanggepin. Jadi, kita kenal di offline atau kita udah kenal lebih dulu, bukan kenal dari game nih, aku agak kurang ngerespon dia, apalagi kalo dia maen gamenya gak jago jago amat.

Temenku rata rata dari temen di bekasi dan di jogja aja sih, bekasi temen temen maen disana, kalo disini temen temen dari kampus, warnet kenalan waktu di kompetisi. Terus aku juga ada sih kenal itu waktu di online, terus bedanya saat kita kenal di offline dan online ya kita jdi lebih akrab lagi aja, kan kita kalo kenalan di online kan nyaring nyaring dlu, dia itu ada manfaatnya gak nih buat kita, manfaat dalam hal di dota atau pun lainnya nantinya. Misal nya gini nih, kita kenalan di offline ayok kita maen bareng, gini gini, tapi ternyata dia gak jago jago amat jadi malah kita renggang, kecuali kalo kita kenal di online dan dia jago malah kita jadi akrab. Tapi untuk sekdar kenal dan akrab sih sama aja, aku akrab sama semuanya, gak milih milih. Tapi untuk di gamenya baru milih milih hehhehehe.

Kalo dikomunitas untuk kopdar sih jarang, palengan Cuma iseng iseng ngajakin orang di grup eh yang laennya ikut balesin ya udah malah jadi ngumpul. Kayak gitu mah sering tapi gak ada planning, tiba tiba aja gitu. Tapi untuk mabar mah sering, sering banget malah.

Keinginan aku untuk komunitas, aku ada keinginan. Kita itu di kampus bareng, tapi kok maennya beda-beda, jadi pengen nyatuin kita maen bareng ya dalem lingkung kampus jangan mencar mencar. Mencar mencar dalam artian, kita itu misalnya maen bareng nih, tapi kita gak saling kenal kalo kita itu satu almamater gitu. Gak saling nyapa. Jadi aku ya pengen nyatuin mereka biar saling kenal gitu.

Pertama kali sampe jogja ya aku cari itu tim, jadi aku nulis kriteria”ku apa aja, nah akhirnya ya aku nemu dan kenal itu sama septian dan gak nyangka dia itu sekampus sama aku. Nah dari kenal itu aku bantuin dia sama ali untuk gedein komunitas dota 2 umy, nah sampe sekarang nih meskipun kita udah jalan hampir 3 tahun, belum ada pengurusan yang jelas, jelas dalam hal terstruktur. Cuma ada ketua aja, tapi untuk yang lainnya kalo ada kegiatan apa aja, pasti ada yang siap untuk jadi penanggung jawabnya. Saat ini, aku kan ditunjuk jadi ketua. Manfaat yang aku dapet itu kayak waktu itu ada event dota 2 antar komunitas, nah pastinya dari telkomsel itu dateng ke kampus nah pastinya ke aku nah dari itu, aku jadi kenal banyak orang misalnya dari kampus mana aja kayak ugm, uii, atma jaya, amikom dll itu ada siapa aja. Jadi makin banyak kenal.

Komunitas dota 2 umy sama yang lainnya itu sebenarnya tujuannya hampir sma, nyatuin orang orang yang maen dota 2 kalo mereka itu satu almamater. Mahasiswa yang perantau maen dota 2 jadi ya bisa nambahin temen.

Dota 2 di jogja untuk sekarang sih berkembang daripada awal aku pertama aku kesini, dulu persaingannya kurang, yang menang untuk sebuah kompetisi pasti itu-itu aja, nah sekarang banyak tim yang bisa bersaing dengan yang juara terus itu. Ya meskipun dia tetep juara 1, tapi di bawahnya dia ada yang selalu membayang-bayangi. Terkadang jg dia gak selalu juara 1 jg di kompetisi. Jadi

sekarang makin banyak yang bisa juara makin bisa tersaingi dan itu bisa memotivasi aku dan anak-anak yang maen dota lainnya.

Dota 2 umy biar tetep eksis ya, kita banyak ngadain event-event yang berbau dota. Mulai liga internal, ataupun makrab sih. Diem diem kalo kita ngadain liga internal itu, kampus laen pada tau. Dan pada komentar, bisa ya kampus umy ngadain liga ginian. Pasti, pasti iri anak kampus lain, kampus lo bisa aktif ya, seru ya pstinya bisa ngadain liga internal gitu. Turnamen antar mahasiswa itu seru. Selain bisa gabungin yg laen. Kita itu bisa jadi terkenal sama kampus lain, kan waktu kita final aja, kita kan maennya di warnet nih. Pasti anak-anak kampus laen kan ada yg lagi maen tuh di warnet itu, ngeliat pasti mereka iri. Kita bisa ngadain event yang seru gini. Kan waktu lagi seru-serunya maen kan teriak teriak, orang lain pasti ikut terbawa suasana. Mereka jadi ikut nonton turnamen kita, ngeliat anak-anak dota umy maennya gimana, jadi kan anak-anak dota umy yang maennya jago atau tim yang menang kan orang dari kampus laen pasti ngerasain apa yg kita lakuin.

Orang-orang bisa tau apa event yg kita adain itu gampang dapet informasinya, selain dapet informasi dari media sosial, misal gini aku atau anak-anak yang laen ikut turnamen nih, dia lagi on, diajakin maen party bareng nih sama temen dari kampus laen, dia bales gini gak ah, aku mau latihan sama tim ku buat turnamen antar mahasiswa kampusku, atau info info lainnya. sekarang udah gak susah, jadi kan nama komunitas dota 2 umy jadi terbawa, karena orang laen bisa tau apa yang kita lakuin.

Untuk orang lain yang bingung maen sama siapa atau gabung kemana untuk lebih tau dota itu tergantung individunya sendiri, niatan mereka. Kalo aku kan, aku ngerasa udah cukup jago nih maennya, aku waktu sampe ya aku langsung nyari tim buat membantu aku ikut turnamen turnamen. Nah waktu untuk ikut ke komunitas itu gampang, kita bisa kenal orang banyak. Tapi untuk sekrang sih, lebih enakan kalo kita ikut gabung komunitas di kampus karena, kita kan disini, di jogja nih kita dari daerah masing-masing yang susah mau maen sama temen dari temen asal kita. Nah enakan kalo kita belajar atau maen bareng dari temen-temen kampus kita sendiri. Karena kan kita sering buat ada di kampus, kenapa kita gak ikut gabung komunitas kampus sendiri. Nah untuk yang bingung cari temen maen, coba ikut gabung dari komunitas kampus, abis itu coba ikuti semua kegiatan yang diadakan pasti kamu bakal ngerasin yang beda.

Emosi saat maen game biasanya ya dibawa offline, itu sering terjadi tapi ya Cuma berlangsung beberapa hari aja.

Aku ngeliat MMR yang rendah itu tergantung orangnya, ada yang rendah tapi dia punya niatan untuk bisa hebat nurut buat diomongin. Ada jg yang susah, udh tau mmr kecil, tapi di omongin dia ngeyel, gak mau nurut nih. Aku jg gak selalu diskriminasi juga, tapi kalo yg laennya bisa jadi direndahin banget.

Aku ngeliat MMR yg tinggi, gak begitu wah sebenarnya, kalo orang yg sering ikut kompetisi nih, orang bakal ngeliatnya beda. Kan namanya jg sebuah permainan, ada jg faktor beruntung jg. Gak semuanya bagus kan namanya juga kita maen ber lima bukan sendiri sendiri.

Dalem dota bahasa GG, good game. Artinya tuh gamenya kan udh mau berakhir dia udah mau nyerah. Kalo WP ya bagus gitu aja.

Kalo kita lagi di game ya kita omongin ya tentang sepuluh hero yang ada di dalem game itu, tapi kalo diluar game yang kita omongin ya berkisar gamenya secara keseluruhan mulai dari sistem, gameplay, update, item atau dan lain lain.

Kalo turnamen antar kampus kita udah pernah sampe juara 2. Tapi kalo yang untuk ikut turnamen laennya, yang tim kita bener bener lima limanya dari umy jarang kita untuk menang, karena berat. Anak anak umy skill yang bener bener jago jarang.

Tujuan ku ngadain liga internal itu, ya selain untuk nyatuin anak anak yg lain, tapi kita berkenginan anak anak yang mmr kecil dan skillnya gk bagus bagus banget, tapi ingin berkembang. Disitu kan membimbing, kita ngajarin kan kita maen nya bareng, jadi nantinya dia akan siap untuk bermain ke turnamen yang lebih lagi.

Dulu dota umy gak kayak sekarang, dlu itu pernah ada sebelum aku masuk umy, tapi ntah kenapa jadi stuck dan gak jalan. Nah waktu aku masuk aku kenal sama septian yang dari waktu aku nyari tim dlu, nah terus aku dikenalin sama yang ali dan lain. Nah aku nanya” ada gak sih anak dota di umy, nah dia jawab, dlu ada tapi ntah kenapa jadi gak jalan lagi. Nah akhirnya inisitif aku dan bantuan ali sama septian. Kita membentuk lagi dota 2 umy dari grup line yang awalnya Cuma berlima, akhirnya sekarang udah banyak kayak sekarang ini. Dan akhirnya kita nyebar poster di umy terus mulai banyak yang gabung. Jadi kan waktu kita nyebar poster jadi mereka pada tau, gabung ke dalam grup line dan akhirnya rame kayak gini dan bisa bentuk acara lain lain.

Nah waktu aku udha mulai masuk dota 2 umy dan ngurusin yg awalnya Cuma sedikit yang ngerti dan tau caranya menang, sekarang alhamdulillah udh banyak dan mereka rata-rata siap untuk ikut turnamen di luar umy atau di jogja sendiri bahkan turnamen online. Walaupun kita dan lainnya membimbing dengan cara yang keras tapi keliatan hasilnya.

Nah cara aku ngasih tau anak-anak umy belum tau dota 2 umy ya caranya gini, aku minta tolong anak anak yang taun ajaran baru tau dan udah gabung di dalam grup line, mereka aku minta tolong share ke group angkatan atau fakultas atau jurusan, kalo ada komunitas dota 2 umy.

Transkrip Bagas Iswahyudhi

Nickname ku npc, terus ava ku npc robot. Npc itu apa ya, karakter di game itu npc. Npc itu gak asli. Pokonya gitu lah. Aku yo susah jelasin mas.

Dota 2 itu permainan kompleks mas, susah untuk kita memhami dota sekedar 1-2 hari, bahkan untuk sebulan. Karena gampelay itu susah, jadi kita harus bener bener nyoba-nyoba terus. Makanya awal aku kenal dota, beeh maen aja sampe berjam-jam. Berenti pas makan, tidur, mandi udah itu. Makanya pengetahuan tentang gameplaynya harus paham. Dari itu makanya ikut gabung ke komunitas merupakan jalan yang bagus, karena disitu kita bisas tau banyak dari orang orang banyak gimana permainan ini, ketika make hero item, skill ini. Karena kan setiap apa yang kita pake menghasilkan beda beda, terus ditambah kita maen kan sendiri, kita maen ber lima, jadi apa yg kita omongin yang bagaimana supaya kita menang. Karena setiap orang pasti pengen menang. Hal yang nyebelin ya, pas aku maeke hero support, namanya jg support ya harus membantu yang laen, dari farming bantu pas hero carry diserang. Atau bahkan nyerang tower. Kan namanya jg support kita itu kerja keras yang membutuhkan waktu yg agak lama, disitu kadang-kadang yg carry kalo gak tau permainan cara kita maen itu ngomongin kita yang jelek jelek, misal nih weh asu maen yg bener, kalo maen sama orang luar ya wtf gitu aja muncul. Kayak gitu kadang dibawa sampe ke cara main kita, kalo gak jaga emosi ya kita kalahin aja. Tapi karena kalah -25, yaudah mau gimana lagi tahan tahan aja. Kalo pas carry kan awl awal kita itu lemah, tapi di akhir kita itu harus menjadi hero yang menjdi andalan saat perang mau berakhir buat ngancurin ancient lawan. Jadi bener-bener kompleks lah dota 2 itu. Banyak car supaya menang. Bully bully di game itu wajar sih. Tapi kan Cuma omongangan aja di chat, jadi gak ush dipeduliin aja. Tapi kalo maen sama temen sendiri beda, tergantung kita lagi maen sama temen yang gimana, kan ada temen yang jago sama yang baru belajar, jadi cara maennya beda, kalo sama sama jago nih, pasti pengalaman berbicara. Chatingan sepei, tapi kalo sama yang gak jago jago amat, ya psti rame.

Namanya juga di game, yg jago pasti bully yg gak jago itu sering, tapi kalo sma temen sendiri mah jarang. Malah di ajarin. Tapi kalo udah ngeyel ya udah sama aja. Kalo masalah baper itu pasti tapi kalo temen ya palengan Cuma beratahan berapa hari aja.

pengetahuan tentang dota 2 harus mendalam dan pemain pasti membutuhkan kemenangan, karena setiap kemenangan dalam permainan itu ada harganya. dalam game dota 2 ada 2 tipe match (pertandingan) yang bisa kita pilih, yaitu normal dan ranked. di setiap memainkan permainan di normal match, ketika kita memenangkan permainan kita mendapatkan exp (poin) untuk menaikan level dota dan mendapatkan item drop, untuk item drop ini bergantung chance (kesempatan), jadi permainan di normal match menang ataupun kalah kita mungkin mendapatkan item drop, untuk masalah item drop dijelaskan lebih lanjut di blog

resmi dota 2. lalu, di ranked match, ketika memainkan permainan sama halnya ketika kita bermain di normal match, tapi yang membuat beda kita adalah mmr +25 ketika menang dan -25 ketika kita kalah permainan.

mmr menentukan skill dan pengetahuan tentang dota, maka kebutuhan permainan dota 2 yang cukup bukan hanya permainan sendiri namun tim, karena dengan bermain tim bisa meningkatkan kemampuan, baik individu maupun tim itu sendiri. bermain sendiri tidak akan membuatku berkembang, maka aku harus bermain dengan orang-orang yang jago juga supaya aku bisa tahu bagaimana cara mereka bermain. dari itu saya ikut bergabung dengan fans page dota 2 di media sosial dan ikut bergabung di komunitas untuk mendapatkan informasi seputar permainan dota 2, bagaimana cara untuk membangun kerjasama dalam tim dan juga untuk menambah teman.

dota bisa mendapatkan uang dari mana saja, mulai dari jualan id, item, dan hero set. tapi, ya memang untuk mendapatkan mmr yang tinggi atau item pun cukup sulit, karena belum tentu kita bisa menang terus, bisa saja saat kita bermain solo atau party, teman dari team kita tidak enggak jago-jago banget. tapi ya lumayan dari jualan, bisa buat jajan, atau beli apa gitu

Transkrip Bryan Pratama

Di dota kita bisa dapet banyak uang mulai dari kita jualan id. Item yang kita punya dari main DotA bisa kita jual dengan harga yang bermacam-macam, tapi kalau menjual item harga tertingginya sudah dipatok oleh Valve sendiri, selaku pengembang game. Jadi, kita tidak bisa di jual dengan harga seenaknya sendiri, ya meskipun kadang-kadang kita bisa mendapatkan harga murah. Hal jual beli seperti ini sudah wajar terjadi di komunitas game, bahkan di antara para gamers, soalnya ya namanya juga kita mempunyai target sendiri untuk bermain, atau malah ada gengsi di antara pemain satu dengan yg lainnya.

Di dalam komunitas kita manggil make nickname malah terlihat kalau kita akrab, meskipun ada yang tetap memanggil kita dengan sebutan “mas atau kapten” dan lain sebagainya itu terkadang karena ada dari mereka belum lama mengenal kita dan membuat mereka memanggil kita dengan sebutan itu. Namun, ketika sudah saling mengenal dan sudah lama bergabung di dalam komunitas ini, pastinya dari mereka akan nyaman. Dan aku pribadi tidak masalah juga ketika mereka memanggil aku dengan sebutan “MaXx” atau namaku saja, aku tidak merasa ada yang aneh ketika mereka memanggil seperti itu, karena hal seperti itu sudahlah wajar. Sama ketika aku mengenal orang di game atau di online, aku memanggil mereka dengan namanya saja, atau nama yang mereka gunakan di online.

Di komunitas alhadmdulillah sekarang banyak yang udah jago dari itu kita sering untuk mengikuti banyak event yang diadakan di Jogja sendiri, itu bertujuan supaya DotA 2 UMY banyak yang mengetahui dan nantinya juga dalam segi permainan kita di DotA, kita bisa menjadi saingan yang hebat dalam turnamen-turnamen yang ada di DotA, dan maka dari itu komunitas kita berupaya mengikuti setiap turnamen yang ada di Jogja

Transkrip Mas Septian

Nama id/nickname :Pedpao.DL, pedpao itu nama stiker favorit ku di line, nah di steam atau di dota sendiri Cuma aku yg pake, makanya aku pakai itu, terus DL itu inisial pacarku, ketika aku pakai nama pacarku, ada yg nanyain itu apa sih, nah terus aku jawab aja itu nama pacarku, dan orang-orang itu gak ngejek atau apa, malah mereka itu ngomongin cie yg punya pacar.

Pacarku sendiri ketika aku main, dia beda, dia dukung aku maen dota, dan ketika aku lagi maen dia kadang dateng untuk ketemu aku nonton aku sambil maen, kadang dia ngajakin ngobrol. Dia gak ada masalah sama sekali ketika aku maen dota. Risih enggak sih mas ? dari pengalamanku yg dlu, aku pernah punya cewek, dia gak suka aku maen dota, nah sekarang ini ada cewek yg nungguin aku maen, aku risih sendiri, kadang aku baru maen beberapa game, aku berenti, aku ngajakin ngobrol atau nemenin dia, aku jadi gak enak.

Mas septian punya id berapa ? sebenarnya aku punya banyak, sekitar 10an, tapi aku jual, emang dari dulu aku seneng jual id, tapi sekarang udah enggak lagi, jadi sekarang aku punya id sekitar 4 id. Dari dulu banyak orang yg pengen beli id dengan mmr tinggi karena mmr mereka rendah. Nah jadi orang-orang kayak aku buat id dengan mmr tinggi aku jual ke mereka. Aku pernah beli id, tapi aku jual lagi. Aku punya link atau temen ada yg jual id yg pasarannya harusnya 700, tapi dia jual 350-400, ku beli terus aku jual lagi orang. Di dota sendiri ada untungnya dan pasti ada untungnya. Selain aku jual beli id, untung maen dota dari event event dari valve nya sendiri kayak battle pas. Modal 120ribu, beli battle pasnya terus karena maen battle pasnya, ngikutin quest segala macem, terus misinya itu, saya dapet untung dari battle pasnya itu sendiri sekitar 600ribu bersih.

Ava :

Gambar foto cewekku lagi megang tulisan pedpao, pernah gunain ava atau foto yg berhubungan dengan dota tapi yang lebih ke lucu seperti chibi, invoker atau karakter yg aku sukai...

Aku maen dota udh 6 tahun, sekitas 2010 itu aku SMA kelas 2, bener bener mulai maen dota, dikenalin sama temen sekalsku..perbedaan dari dota 1 ke dota 2

Dari dota 1 ke dota 2, dari grafiknya, gameplaynya..dota 1 kesannya lebih lambat dota 2 lebih smooth lebih enak dilihat dan lebih lembut grafiknya gambarnya..

Semua hero dota 1 sudah ada di dota 2

Keluarga gak pengen kita maen game lebih lama, maupun dimana pun teteep ada batasannya. Kesanku untuk yg sering maen game ya jangan lebay, jangan terlalu addict, karena you have life, kamu punya kehidupan lain selain ng-game. Kamu punya kehidupan lain ya jalani. Ya adakalanya kita bener bener bisa adiict tapi itu

jangan berlangsung lama, karena ya itu kita punya kehidupan yang perlu kita jalanin.

Pernah gak nyaranin buat yg sudah addict nge game ?

pernah, soalnya nasihatn orang itu, berlaku di diri sendiri kita juga supaya enggak seperti itu. Ada temen yang maen hampir 24 jam di game net, ya aku bilang kamu harus balek ngelakuin aktivitas lain, kamu harus makan tidur pun juga perlu. Jangan kayak robot bisa bisanya men terus.

Sejauh apa dota 2 dalam kesharian mas septian ?

Kalo dlu aku study addict yang namanya belajar aku mati matian, apalagi waktu SMA, bener bener di porsir, ibarat aku bangun jam 3 pagi terus belajar terus pulang sekolah aku harus les selesai jam 8, kalo aku terus terus gitu terus aku bakalan stress. Nah makanya dulu waktu SMA kepala bisa pusing itu karena aku stres banget. Nah semenjak di kenalin dota, dota itu buat netralisir, netralin otak capek lelah dan untuk buat seneng seneng. Ibarat orang perokok, yang nganggep rokok bagian dari mereka, nah aku anggep dota itu kayak mereka itu, dota itu bagian hidup ku.

Awal mulanya belajarnya dota, dulu aku maen dota 1-2 jam sehari, setelah menyelesaikan aktivitas ku semua. Aku main gak berlangsung lama, karena aku berusaha untuk memporsir sendiri antara maen dan ngelakuin kegiatanku yang lain.

Waktu awal belajarnya gimana?

Ketika awal belajar, biasa banget untuk di ejek atau dikatain, tapi itu biasa. Awalnya kita Cuma ngelihat tandingan antar temen, tapi lama lama kita jadi pengen ikutan juga. Nah waktu ikut nyobain dan kita yang baru belajar, kita itu di katain kamu cupu banget, sini tak gantiin gak usah main lagi. Nah itu biasa. Makanya baru belajar di hal apapun dimana pun itu berat awalnya, dan ketika kita biasa dan bisa itu pasti ngerasa enak dan nyaman.nah setelah aku maen dota setahun sampai dua tahun, dlu yang ngatain aku cupu sekarang ada yg bahkan lebih cupu dari aku.

Dan aku ngelihat orang yg baru belajar ya gak papa belajar, tapi yang penting jangan nyusahin, jangan nyusahin itu ya nurut, karena kita itu lebih tau ketimbang mereka, jadi ya nurut aja apa yg di omngin kitanya. Cara ngomonginnya misalnya, kamu beli item ini aja, ambil skilnya ini ini, kalo dia nurut ya enak, suruh ke mana jadinya enak, kalo suruh farming farming aja, kalo suruh tahan ya tahan aja. Jadi kalem aja akunya. Tapi kalo emang susah untuk diomongin kadang akunya jg mulai marah, mbok nurut aja, percaya sama temen. Nah itu kalo lagi maen party, tapi kalo lagi maen solo, karena aku udah MMR tinggi jadi jarang dapet tim yang jelek, tapi kalo emang dapet yang jelek biasanya aku diem aja,

karena aku tipekalnya pendiem kalo pas lagi maen solo, gak merintah apa pun, gak ngomong apapun. Karena aku gak kenal jadi aku gak peduli, nanti malah pusing sendiri.

Pernah kenal orang yg dari maen dota?

Pertama aku maen sendiri terus kenal terus ketemu, maennya jago, terus ngobrol dan laen laen, minta id line minta facebook dan lain lain. Itu sering dan itu sering ketika kita kenal enggak hanya di dota tapi di real life nya juga. Ada juga yg orang jogja terus kita ketemuan jg pernah.

Enggak ada orang yg asik di game, enggak mungkin dia gak asik di real lifenya. Yg ada kalo emang dia asik di game, orangnya pasti jg asik. Yang ada itu kalo orangnya itu di game nya jago di real lifenya itu nyebelin nah yang seperti itu banyak. Nyebelannya sok sok an, sombong, sering ngebully. Pernah ketemu dengan orang seperti itu tapi enggak aku pikirin, karena aku emang gak suka ya aku ngomong, tapi kalo emangaku baper, ya aku gak lama paling 3 hari ya abis itu akungborol lagi, kalo emang aku yang salah aku yang minta maaf.

Bapernya karena omongan kadang keterlaluan, seenggak marahnya kita pasti ada yang nusuk, nah kalo kayak gitu kita baper ya jelas, tapi bapernya jangan lama lama, karena di dunia ini yg susah nyari temen, kalo misalnya emang udah seperti itu bapernya jangan terlalu lama.

Nah sekarang ini aku maen dota 1-3 jam sehari, nah aku lebih sering maen bareng atau party, udah jarang maen solo, lebih maen itu kalo ada yg ngajakin atau ngajakin temen maen.

Kalo udh internet yang gak stabil gak waras, aku lebih milih gak maen lagi. Karena nanti aku malah pusing.

Karakter yang aku sukai itu karakter yang banyak skillnya, karakter yg gak banyak orang asik untuk dimainin, semisal karakter invoker, tinker dan meepo. Karakter yg asik untuk dimainin gak bosan, mereka asik gak bosan untuk dimainin, mereka punya banyak skill, di satu game dan game lain kita beda untuk gunain skillnya jadi itu yg bikin gak bosan untuk maen dota.

Beda setiap game itu kayak gini, ada di satu game kita cuma farming farming aja cari duit aja, nanti perangnya di saat tertentu, nah itu game of farming. Nanti ada juga yang perang terus, jarang untuk farmingnya, nah perangnya bisa setiap saat dan game itu bisa isinya cuma perang tok, ada juga game yang perang dan ada satu hero yg nge push, dia cuma ngincer tower tok. Dan game itu ada yg susah ada yang enak, ada yg lama dan ada juga yg cepet. Karena ibaratnya dota itu banyak strateginya, karena itu yg bikin setiap game beda. Kamu milih hero beda, antara kita dengan tim lawan nah itu yg bikin cara mainnya nanti kita juga beda. Hero itu

mempengaruhi pola permainan, nah captain berpengaruh untuk sebuah tim bagaimana dia memilih hero sebelum tanding.

Strategi bermain dota, misal ada four protect one, di dota kan ada 5 orang per tim, 4 hero itu tujuannya ngelindungin 1 hero, yang dia nanti bakalan kalo lead game atau menit 40an ke atas dia bakalan kuat. Kita cuma ngelindungin dia, nyari space buat dia untuk farming, dan biar ketika lead game kita perang, kita ngandalin di buat menangin game.

Rat dota ini, kita cuma fokus nge push dan ngancurin tower, dan game dengan strategi ini gak pernah lama, cuma 10-30 menit, tujuannya kita menang cepet menang karena keunggulan duwit dari tower

Ada juga strategi nyulik, jadi sistemnya 2 atau 3 hero selalu bareng untuk nyulik 1 atau 2 hero lawan, setelah culik kita push, jadi sistemnya culik push culik push.

Ada juga strategi counter push, jadi kita utamanya nunggu lawan nge push dan tujuan kita counter, jadi kita gagalin strategi rat dota tadi yang pengen nge push cepet, dia bakalan kesusahan lead gamenya dan kita bakalan menang (nyerang balek ketika hero lawan lagi nge push tower)

(push) ngerang tower musuh dengan bantuan creep

nyulik(bunuh lawan)

cara nentuin strategi, yg nentuin nya captain. Captain nentuin strategi itu simple, ngomonginya kita mau maen kayak gini, kita mau pake strategi ini, dengan hero hero ini, kalian setuju enggak, captain Cuma butuh persetujuan. Kalo misalnya semua setuju, mereka menyanggoin hero hero nya yaudah jalan. Nentuin nya semua seblum maen.

Jumlah pertemanan, bisa sampe seribu tapi itu dari id id yg lama, kalo sekarang itu Cuma sekitar 600, kalo dlu ada yg ngasal add aku terima, tapi kalo sekarang enggak dari 500 itu aku kenal semua dan sering ketemu di real life nya.

Temennya itu dari temen komunitas, kampus, temen temen jogja, kaskus, bahkan dari komunitas pokemon go ada yg ikut maen dota jg ternyata terus ikut nge add. Terus ada dari temen temen bekasi, temen temen SMA temen dari lampung, kalo aku lebih prefer dia orang indonesia dan asik ya udah aku nyaman yaudah gak masalah buat di ajakin temenan.

Jumlah temen itu gak ngaruh di permainan, tapi ngaruh waktu kita pas mau maennya, kalo temennya banyak kita kan enak kalo mau party, kan waktu online kita kan beda beda, dan ketika ada yg online kan gampang, makanya kalo temennya banyak jadi enggak susah.

Kan saya dari lampung, nah bedanya antara orang jogja bahasanya itu Cuma panggilannya aja, semisal kalo orang jogja itu cuk, dab pokonya yg lebih jogja

gitu, kalo orang sumatra itu kayak pantek gitu, gak ada bahasa bahasa laen, paleng Cuma panggilan aja.

Sering ketemu sama player player dota di real lifenya, hampir setiap hari ketemu karena temen temen di real life ku rata rata pada maen dota. Jadi gak heran aku sering ketemu sama player player dota.

Kalo aku sih dengan player player laen yg enggak maen dota itu sama sama ngehargain dia mau maen apa pun atau di hobi apapun itu.

Kalo bahasa antar di game sama di real life itu sama, kecuali kalo kita ketemu sama orang yg gak maen dota, itu baru beda. Kalo kita sesama maen dota pasti sering bilang WP (well played) kalo semisal kita ketemu sama temen yg enggak masuk akal atau bodoh kita pasti bilang GG (good game)

WP itu ya bagus, kamu ngelakuin hal baik atau yg bagus, kita muji dia

Kalo GG, itu good game, kalo di dota itu mau akhirin pertandingan, jadi kita ngaku kalah, kalo di real life kita itu ngejek dia, intinya kita ngejek dia, ada juga kita dibawa ngomong GG WP itu ke orang yg enggak maen dota, jadi ya mereka bingung. Kadang ada yg dibawa gitu.

Kalo pas lagi ketemu kalo ketemu sesama pemain dota ya kita hampir 75% ngomongin dota..

Ada misal kita kalo kita ngelakuin yg ke bawa ke real life itu misalnya, tim kita udah mau menang, tapi ada temen kita yg ngthrow (sengaja ngalahin tim sendiri di game) kalo gitu kita sebel, karena biasanya kita lagi misi atau lagi naikin MMR, ya kita sebel. Dan itu dibawa ke real life, kalo kita ketemu biasanya ngomongin orang itu throw' terus. Ada juga yg ngehina tapi berlebihan. Nah kadang ada orang gak terima.

MMR solo 5032 party 4800 stuck, ngeliat orang di bawah MMR rendah, dia belum sampe di levelku, atau dia skilnya segitu, jadi ada orang yg potensinya bisa maju atau berkembang, atau dia bakalan stuck.

Kalo aku ngeliat mmr yg tinggi, kalo aku ngeliatnya mereka memang lebih hebat ketimbang aku, kalo aku ngeliat diriku sendiri aku mau ngejer mereka itu sulit, maksudnya untuk aku yg sekarang udah gak niat naikin MMR lagi, jadi sekarang aku segini kemampuanku ya aku manfaatin aja. Lebih ke gitu. Udah gak ada niat buat lebih lagi, santai nikmatin dan manfaatin skillku yg sekarang.

Nah meskipun kondisinya seperti itu, aku gak ngerasa bosan karena, mau seperti apapun dota itu enggak bosanin, maennya itu gak sendiri, dan temen itu beda beda, kadang ada yg bikin senang ada yg bikin jengkel. Ada game yg gampang, ada yg sulit. Jadi enggak pernah bosanin.

Selain dota, maen CS GO, Paladins, PES..kalo dota tim 5vs5 ya meskipun CS GO sama paladins sama sama 5vs5, tapi tetap dota yg gak ngebosen dan gak greget, game yg laen itu ya gitu gitu aja, atau kita enggak dalemin game laen, jadi udh ngerasa bosen gitu. Alasanku maen dota itu ya enggak bosenin selalu ada improve, banyak orang yg maen, banyak kawan yg maen. Dan buat pelepas stress.

Selain dota aku ikut komunitas kaskus pokemon go,

Berbeda komunitas dota umy kita punya prinsip dari komunitas dan untuk komunitasnya. Jadi kalo misalnya kita ngadain acara atau event, kita nyari dana dari komunitas dan kita balikin lagi ke komunitas. Manfaatnya pasti ada untuk pesertanya. Kalo komunitas yg laen mereka rata rata penyelenggara acara evenntya nyari keuntungan dari komunitsnya bukan buat komunitsnya untuk kepentingan pribadi atau kelompok. Kita dapet bocoran dari komunitas yg laen.

Bahasnya yg sering dipake itu WP, GG, throw, nob kmu itu cupu, lord itu berawal dari hal yg simple, itu orang yg lebih jago atau simple. Kita ngambil istilah dari film.

Kita sudah biasa dipanggil dengan nickname kita.

Komunitas itu silih berganti, ada pergantian, tapi petinggi itu selalu aktif. Anggotanya pasti berganti. Ali ridho, septian, zaki, bryan pratama,

Tujuan nyadiin satu, nampung orang orang yg pengen nyari temen di dota, kita maen dota jangan Cuma sekedar maen dota, tapi kita harus kenal satu sama lain, karena kita satu kampus, ya udah ajakin maen bareng. kita nampung orang orang supaya berinteraksi, berkenalan dan berkembang

Transkrip Ivalin Silvia

emang agak susah di koordinir sih, enggak semua anak bisa di ajakin mabar mabar sini, kalo di umy anak anaknya kompak, banyak anak-anak yang udah keluar masuk group 120an. group sudah keluarga yang udah bahasannya sharing banyak hal.

dota 2 jogja ada, dota 2 indonesia ada, cuma kalau untuk orang-orang-nya untuk diajakin kumpul di sini, tapi kalor di umy kumpul di sini ayo, tapi kalo udah penat sama kuliah ayo maen bareng, nongkrong bareng keluar kota bareng, atau bahkan makan malam bareng. benar-benar intim enggak semua dari 120 orang dateng semua, meskipun cuma 20-30an orang. kami secara internal enggak gabung di umy, tapi udah ngadain 2 kali turnamen, udah terstruktur rapi, dan yang terakhir ngadain liga, bagaimana dengan liga sendiri itu kan kalau liga sendiri ian ramai yang ikut serta. koordinatonya bagus bener. yang terakhir udah banyak bener.

rankng mmr 5,4,3,2,1 dibuat untuk tanding dengan universitas lain uui, amikom. mau bikin turnamen eksternal, dibandingkan dengan amikom, amikom lebih besar ketimbang umy dan lebih lama, nah akhirnya dibikin group line supaya lebih enak koordinasi akhirnya jalan, prokernya harus jelas, akhirnya bush pernah ngadain turnamen jalan. kopdar pertama itu lantai dasar masjid, kopdar kedua waktu turnamen, dan kopdar terakhir di turnamen ketiga, disela sela kopdar besar itu, ada kumpul kecil.

waktu maen pertama di sma pertama kali main offline terus ke onlinenya baru 2 tahun terakhir ini, perbedaannya cuma keseruan saat bermain, karena waktu bermain offline itu kita bermain dengan bot pasif, nah waktu online kita bermain dengan banyak orang, bagaimana kita koordinasi team ini supaya menang, koordinasi tim ini yang bikin susah. nah bedanya lagi bisa open mic saat bermain, kita natur strateginya dengan open mic, kan kalau kita abar kan enggak mungkin kita maen satu warnet, nah makanya kita natur strateginya dengan open mic itu, key ke sini, atau sekedar basa basi aja. kadang buat video streaming, atau masuk siaranku.com mabar, bareng ada ceweknya.

aku kan awalnya pengen nyari komunitas, aku udah males komunitas yg keagamaan politik, bulshit, males udh enggak niat, aku pnegen nyaris yg fasik have fun, nah aku posting udh tentang turnamen lalu udh di respons, lalu disruh masuk ke group line, pertamanya sedikit, terus nambah, chatting bisa 100an perhati, chatting demang gag penting, seperti curhat atau basa basi yang enggak penting, tapi itu bikin akrab. memang ada yang baru masuk terus enggak penting, dia keluar dari group tapi dia tetep baca di group facebook.

ada cewek satu direbutin cowok banyak, aku gak lantas sok populer, main bareng, aku sama mereka kan peringkatku jauh dari mereka semua, jadi aku harus

ngejar itu, jadi kan targetku memang untuk ikut turnamen, cewek game yang lain cuma mampang di sosmed, cuma buat eksisi, buat aku pribadi, gag penting banget, buat aku pribadi, berbapa mmr gimana skil mu itu harga matimu, bukan karena kamu cewek eksisi, tapi sekarang banyak yang itu. pernah ada cewek masuk group ngaku anak dota langsung dibully, memang kita akrab dengan anak ayo dance, dota itu ganas banget. gimana kalau kita main jelek langsung dibully. turnamen hadiahnya uang, atau item dengan set bundling cuma harga 85ribu.

bullying di komunitas, bukan bersifat negatif. pemain meng up pemain lawan, seperti, lu cupu nih mmr 2k maen, offline aja. ada yang di omongin sampe baper. di omongin kasar-kasar, sampek baper lalu baikan lagi.

perbedaan komunitas, kompaknya, di komunitas lain gak ada poker, turnamen. mungkin ada tapi gag segamplak, gak nampak di komunitas. minusnya mereka udh capek dengan omongan bulshit yang gak ada abisnya, kita orang-orang apatis. sedikit acuh dengan keadaan sosial yang gak bermutu. sesuatu yang pasti, kalo gk pasti tinggalin aja. ada temenku fh angkatan 2014 break sama pacarnya karena di kacangin, ada 3 orang break sama pacarnya di waktu yang sama, tapi untuk sesama temen yang pasti, tapi untuk waktu maen game. tapi kalor lagi gg mood yang ngerusak permainan.

selain dota maen game lain, kayak cs pb, tapi karena lagi fokus untuk turnamen jadi fokus untuk maen dota, tertarik maen dota karena team jet, permainan howe do bin, menggunakan strategi gimana waktu mau gangking, gimana cara untuk menangnya, dan lain lagi karena ini ada turnamennya, ada dimana kita ngeliat dimana kita akan jago nya, terus pernah kalau lagi jengkel, terus ngerusak permainan ngeluarin kata-kata kasar.

kesan menarik, kegaulan pertama saat main game, aku punya temen banyak, jogja banyak, semarang, jakarta, temen-temen tak terbatas, apalagi kalau cewek tau sendiri, terus followers banyak. banyak temen banyak relasi. apalagi nixia naikin derajat cewek melalui gamers, apalagi gamers itu sepele, padahal kalau ikut turnamen itu enggak sepele, tapi beda pemikiran, ada yang maen doang, ada orang yang sudah ditata untuk ikut permainan.

istilah istilah tersendiri, per server, seperti rusia, filipina dengan omongan kasar dinegaranya. tapi yang para rewel rusia dan asia. team meet sebenarnya harus dijaga keharmonisan permainan.

turnamen deket deket ini, internasional class dari uii antar universitas, team umy lagi nyoba natur meskipun bukan kelas internasional.

pernah ikut turnamen, pernah. kenapa kok turnamen itu enggak ke publish, karena orang-orang itu awam dengan game. dan cara mengetahui ada turnamen, itu seperti menggunakan fb sebagai media. dan eo-eo game seperti di jogja seperti helbert. dengan nempelin poster di warnet-warnet.

semua kegiatan kami abadikan supaya teman-teman yang lainnya yang tidak bisa ikut atau memang tidak ingin ikut, di lain waktu ketika melihat kebersamaan kita satu sama lain. mereka bisa ikut bergabung dengan kami. tenang, jangan takut kalau kegiatan yang kita lakukan menurut kalian ngabisin uang, kami bisa bantu kok. yang terpenting kita itu kumpul-kumpulnya. pasti kalian bisa ngerasain gimana kalau bisa kumpul rame-rame

ada identitas tersendiri, tapi belum terrealisasikan, logo udah ada, tapi jersey kaos jaket belum terrealisasikan