

BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan dalam penelitian ini adalah:

1. Pengelolaan obyek wisata berbasis masyarakat di Hutan Pinus Desa Mangunan, Kecamatan Dlingo Kabupaten Bantul Yogyakarta

- a. Potensi fisik wisata Hutan pinus Mangunan

Hutan Pinus Mangunan adalah bagian dari hutan di kawasan RPH (Resort Pengelolaan Hutan) Mangunan yang ditumbuhi tanaman *Pinus merkusii*.

- b. Fasilitas Wisata Hutan Pinus Mangunan

Pengelola menjelaskan fasilitas wisata di hutan pinus mangunan adalah banyaknya fasilitas yang ada seperti gardu pandang, panggung pertunjukan, kamar mandi umum, mushola dan warung-warung sederhana

- c. Aksesibilitas Hutan Pinus Mangunan

Akses kondisi jalan menuju wisata hutan pinus dalam sebagian kondisi rusak dan berlubang (sepanjang ± 1 km), karena rata-rata digunakan sebagai jalur bagi truk pengangkut pasir

- d. Peranan masyarakat dalam mempromosikan wisata hutan pinus mangunan

Dalam pengelolaan hutan pinus mangunan ini, masyarakat diikutsertakan dalam pengembangannya, seperti masyarakat membuat tulisan-tulisan untuk jadi obyek foto wisatawan, masyarakat juga dapat keuntungan. Pengelolaan objek wisata hutan pinus Mangunan, peranan masyarakat sangat diperlukan dalam ikut berpartisipasi. Mulai dari segi keikutsertaannya memberikan dukungan, ide/pendapat, bahkan sampai pada pemberian tenaga. Akan mampu menunjang optimalnya pengelolaan wisata hutan pinus mangunan.

2. Faktor Pendukung dan penghambat pengelolaan hutan pinus Mangunan

- a. Faktor Pendukung pengelolaan hutan pinus Mangunan

- 1) Daya tarik wisata dan integrasi obyek wisata

Tentang keindahan wisata hutan pinus yang menjelaskan pemandangan pohon pinus yang menjulang tinggi dan bisa membantu melepaskan penat.

- 2) Manajemen Pengelolaan Hutan Pinus Mangunan

- a) Perencanaan

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bantul dalam pengelolaan pariwisata merencanakan Penyediaan Rencana Induk Pengembangan Pariwisata Daerah, Rencana Induk Pengembangan Pariwisata Daerah untuk Kabupaten Bantul direncanakan tahun 2017 akan diperdakan.

b) Sumber Daya Manusia

Strategi yaitu pengembangan Sumber Daya Manusia Pariwisata.

c) Pendanaan

Sumber dana pengembangan pariwisata di Kabupaten Bantul masih bersumber dari Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah (APBD)

d) Evaluasi

Pelaksanaan evaluasi antara lain melibatkan para pimpinan sebagaimana dalam kegiatan pemantauan.

e) Pengawasan

Dalam pembangunan wisata hutan pinus Mangunan, pengawasan dilakukan sejak tahap prakonstruksi, konstruksi dan pasca pembangunan

3) Promosi dan pemasaran

Promosi dan pemasaran pariwisata yang dilakukan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupten Bantul selama ini dilakukan melalui kegiatan Pameran baik di dalam maupun luar daerah dalam rangka memperkenalkan potensi wisata yang ada di Kabupaten Bantul

b. Faktor penghambat dalam Pengelolaan Pariwisata

1) Belum mampu memanfaatkan secara optimal keunggulan komparatifnya di bidang pariwisata untuk mengangkat perekonomian

daerah dan meningkatkan kesejahteraan masyarakat. 2) Terbatasnya anggaran dalam rangka pengembangan pariwisata di daerah yang berdampak pada minimnya fasilitas sarana dan prasarana yang ada serta pelestarian dan pengelolaan objek dan daya tarik wisata, 3) hambatan yang ada di wisata hutan pinus ini adalah lahan parkir yang belum memadai, 4) Hambatan yang kedua adalah tersedianya air bersih, Air bersih yang ada di wisata hutan pinus mangunan belum cukup baik, karena aliran air menuju wisata sangat terbatas,

B. Saran

1. Khusus kepada masyarakat diperlukan proses pembelajaran yang terus menerus guna meningkatkan kemampuan agar dalam pembangunan dapat menjadi subyek yang berperan aktif dalam semua kegiatan.
2. Manajemen pengolahan sampah perlu dipersiapkan dengan baik agar keberadaan sampah tidak mengganggu aktifitas di kawasan Danau Lebo.
3. Perlunya kajian menyeluruh terhadap seluruh infrastruktur dan fasilitas yang akan dibangun terutama melalui AMDAL, RKL/RPL dan Kajian daya dukung (KDD), sehingga berbagai kegiatan dan penjadwalannya secara rinci akan sangat tergantung dari hasil tersebut.