

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Kesimpulan yang didapat dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Terdapat perbedaan peningkatan pengetahuan mahasiswa KG UMY tahun pertama sebelum dan sesudah penggunaan media ajar *Tooth Morphology Board Game*.

#### **B. Saran**

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, peneliti memiliki beberapa saran, diantaranya sebagai berikut:

1. Bagi Mahasiswa

Mahasiswa dapat memanfaatkan media pembelajaran *tooth morphology board game* sebagai media tambahan untuk mempermudah mahasiswa dalam mempelajari dan memahami materi anatomi gigi. Media ini dapat digunakan untuk mahasiswa tingkat pertama kedokteran gigi ataupun mahasiswa tingkat lanjut yang ingin lebih memahami materi tentang anatomi gigi.

2. Bagi ilmu kedokteran gigi

Dapat dijadikan sebagai media pembelajaran materi anatomi gigi yang interaktif dan inovatif bagi mahasiswa dengan cara melibatkan mahasiswa untuk belajar secara aktif, yaitu dengan

permainan *tooth morphology board game*. Mahasiswa dapat belajar dan berdiskusi bersama tentang anatomi gigi sehingga belajar menjadi lebih menyenangkan dan dapat meningkatkan hasil belajar mahasiswa.

3. Bagi peneliti lain

Perlu dilakukan penelitian lanjutan dengan menambahkan kelompok kontrol sebagai pembanding kelompok uji.