

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan pada penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat hubungan antara persepsi pada penggunaan media pembelajaran *tooth morphology boardgame* dengan tingkat pengetahuan mahasiswa PSPDG FKIK UMY tahun I.

B. Saran

1. *Tooth morphology board game* dapat dijadikan alternatif untuk media pembelajaran mahasiswa PSPDG FKIK UMY,
2. Peneliti selanjutnya dapat memperbaiki dan menyempurnakan *tooth morphology board game* sehingga fungsinya menjadi lebih baik
3. Aturan permainan yang ada harus diperbaiki lagi sehingga mahasiswa yang memainkan *tooth morphology board game* dapat memahami jalannya permainan