

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Sistem informasi yang didukung dengan teknologi berbasis *web* saat ini menjadi senjata utama manusia dalam meningkatkan sarana informasi. Pemanfaatan tersebut mempermudah suatu pekerjaan seperti halnya pengolahan data lebih cepat, keputusan yang akan diambil lebih tepat, menghemat waktu dan biaya. Selain itu sistem informasi berbasis *web* juga menjadi sarana yang sangat efisien dalam penyebaran informasi. Berbagai informasi dan pengelolaan manajemen data saat ini sangat mungkin untuk dikembangkan menjadi suatu sistem yang terintegrasi secara *online*. Salah satunya adalah pengembangan sistem informasi Kuliah Kerja Nyata (KKN) di Universitas Muhamadiyah Yogyakarta (UMY).

Sistem informasi terkait KKN yang ada di UMY saat ini masih konvensional mulai dari sistem pendaftaran, pemberitahuan pembagian kelompok, pemberitahuan daerah kerja serta informasi seputar KKN lainnya, mahasiswa harus datang langsung ke Lembaga Pengembangan Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LP3M) untuk mendapatkan semua informasi tersebut. Hal ini tidak hanya menyulitkan mahasiswa tetapi juga LP3M sebagai lembaga yang mengelola semua data peserta KKN di UMY. Pengelolaan yang dilakukan secara manual ini menyebabkan sering terjadinya kesalahan dalam menginventarisasi data serta membutuhkan waktu yang lama untuk menyelesaikan kegiatan tersebut.

Ketidak efektifan dari sistem konvensional ini yang mendasari dilakukannya penelitian oleh penulis, yaitu membangun “*Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Terintegrasi Kuliah Kerja Nyata (KKN) Di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta*”. Dari penelitian ini diharapkan mampu untuk mengatasi masalah-masalah terkait informasi KKN yang telah disebutkan sebelumnya.

## **1. 2 Rumusan Masalah**

Membangun sebuah sistem informasi manajemen KKN yang telah terintegrasi di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk memberikan keefektifan dalam penyajian informasi kepada mahasiswa serta kemudahan pengelolaan data kepada admin atau lembaga terkait.

## **1. 3 Batasan Masalah**

Pada penulisan tugas akhir ini, penulis membatasi masalah pada :

1. Bahasa pemrograman yang akan digunakan adalah PHP.
2. Penyimpanan *database* menggunakan fitur phpMyadmin yang disediakan oleh XAMPP sebagai *database server*.
3. Pembuatan sistem informasi dan pendaftaran *online* KKN UMY.
4. Pembuatan halaman admin untuk mengelola data masuk.

## **1. 4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah agar terbangunnya suatu sistem informasi manajemen mengenai Kuliah Kerja Nyata di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang dapat diakses dengan mudah oleh mahasiswa serta membantu Lembaga Pengembangan Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian Masyarakat dalam pengelolaan data dan penyampaian informasi terkait Kuliah Kerja Nyata kepada mahasiswa

## 1.5 Manfaat Penelitian

### 1.5.1 Bagi Lembaga Pengembangan Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Muhammadiyah Yogyakarta :

Perancangan ini dapat memberikan kemudahan dalam pengelolaan data peserta Kuliah Kerja Nyata serta mengefektifkan komunikasi terkait informasi yang ingin disampaikan kepada peserta atau mahasiswa yang mengikuti Kuliah Kerja Nyata.

### 1.5.2 Bagi Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Yogyakarta:

Mempermudah serta menghemat waktu mahasiswa UMY dalam mendapatkan informasi seputar KKN.

### 1.5.3 Bagi Peneliti :

Penelitian ini sangat bermanfaat untuk menambah wawasan mengenai perancangan sistem informasi berbasis *web* dalam hal-hal yang berkaitan dengan penulisan tugas akhir.

## 1.6 Metode Penelitian

Guna mendapatkan data atau informasi terkait sistem yang akan dibuat, penulis melakukan riset dengan metode sebagai berikut :

### a. Studi Pustaka

Penulis melakukan penelitian kepustakaan untuk memperoleh aspek-aspek teoritis dalam pengumpulan data yang berhubungan dengan masalah yang ditinjau dalam penyusunan skripsi ini.

### b. Wawancara

Dalam hal ini penulis melakukan wawancara untuk melengkapi bahan yang sudah ada selama observasi. Penulis melakukan

wawancara kepada staff instansi dan dosen pembimbing yang berkaitan dengan sistem yang diteliti.

c. Observasi

Dalam hal ini penulis melakukan observasi atau pengamatan secara langsung untuk mempelajari, mengamati dan mengumpulkan data serta informasi yang digunakan dalam kegiatan di dalam sistem yang sedang berjalan.

d. Studi Literatur

Penulis mencoba mencari perbandingan dengan studi sejenis dari beberapa penulisan di beberapa karya ilmiah.

e. Kuesioner

Kuesioner dilakukan untuk mendapatkan respon *user* terhadap sistem baru yang telah dibangun.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini penulis akan membagi sistematika penulisan dalam lima bab, dimana satu dan yang lainnya saling berhubungan. Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang teori-teori pendukung yang akan digunakan dalam pemecahan masalah seperti perancangan sistem serta gambaran umum tentang Lembaga Pengembangan Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LP3M) di Universitas Muhammadiyah

Yogyakarta selaku lembaga yang melayani dan menangani pelaksanaan Kuliah Kerja Nyata (KKN)..

### **BAB III PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi Analisis Permasalahan, *Flowchart* dan Diagram Usulan Sistem, Identifikasi Pengguna Sistem, Desain, Spesifikasi *Hardware* dan *Software*, Implementasi dan Pengujian.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang pembahasan sistem aplikasi yang telah dirancang serta dibuat.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang hasil dari kesimpulan berdasarkan analisis, perancangan sistem aplikasi yang telah dilakukan. Bab ini juga berisi saran-saran secara keseluruhan sehingga sistem yang telah dibuat dapat dikembangkan menjadi sistem yang lebih baik lagi.