

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang berupa *software* dan *hardware* yang berkembang secara pesat, penerapannya sudah tersebar luas di dunia di berbagai pusat aktivitas bisnis dan pemerintahan mulai dari perkantoran, pabrik, pendidikan, hingga ke bidang niaga. Salah satu penerapan teknologi informasi yang cukup populer adalah di bidang perniagaan. Pusat-pusat perniagaan dalam bentuk pasar hingga sebuah toko sangat memerlukan sistem komputerisasi dengan tujuan membantu proses pekerjaan supaya proses bisnis dapat berjalan secara efektif dan efisien.

Toko Rifky merupakan salah satu toko sembako yang saat ini telah menjadi salah satu pusat perniagaan di Pangkalan Bun, Kalimantan Tengah. Toko ini melayani penjualan bahan-bahan pokok dan barang kebutuhan sehari-hari. Toko Rifky saat ini memiliki banyak pelanggan. Letak toko yang berada di tengah-tengah pemukiman masyarakat menjadi faktor yang menguntungkan; konsumen yang datang tidak kurang dari tiga ratus konsumen per hari.

Seiring jumlah pelanggan yang semakin banyak, toko Rifky sangat memerlukan sistem yang berbasis komputer, terutama untuk pembuatan laporan penjualan. Laporan penjualan sangat diperlukan untuk mengetahui berapa banyak produk yang terjual dan berapa banyak keuntungan (laba) yang didapat baik harian, mingguan, maupun bulanan. Keakuratan laporan penjualan sangat diutamakan oleh pemilik toko. Namun, hingga saat ini pencatatan penjualan masih dilakukan secara manual sehingga sering sekali terjadi salah perhitungan, laporan tidak rapi, dan sulit untuk mengetahui berapa banyak produk yang terjual dan berapa keuntungan yang didapat. Selain itu, setiap transaksi pembelian barang dari supplier dicatat secara manual; sementara laporan disusun hanya dengan menggabungkan catatan-catatan yang ada. Tentu saja, cara-cara seperti ini kurang efektif dan efisien.

Dari uraian di atas, dapat diambil kesimpulan bahwa Toko Rifky sangat memerlukan sebuah aplikasi untuk mendukung kegiatan bisnis penjualan. Toko tersebut memerlukan sebuah aplikasi yang dapat dikembangkan menjadi sistem yang mampu meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses bisnis, mulai dari pembelian, penjualan, hingga pembuatan laporan. Selain itu, toko tersebut sangat memerlukan sebuah aplikasi yang mampu menghasilkan informasi dengan cepat tepat dan akurat.

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang diatas, diketahui bahwa saat ini toko Rifky telah berkembang menjadi toko sembako yang memiliki kegiatan bisnis yang cukup banyak tetapi belum didukung dengan komputerasi. Hal ini menyebabkan timbulnya berbagai permasalahan sebagai berikut:

- Sistem pencatatan barang masuk dan barang keluar kurang akurat dan sulit digunakan secara lengkap.
- Resiko salah harga sangat tinggi karena jumlah item barang banyak tetapi layanan penjualan hanya mengandalkan ingatan.
- Laporan tidak akurat terutama dalam penyampain data stok, jumlah barang yang terjual, jenis barang yang terjual, jumlah pemasukan, dan jumlah pengeluaran.

1.3 Perumusan Masalah

Perumusan masalah dalam penelitian ini, bagaimana membangun sistem aplikasi jual beli berbasis aplikasi desktop yang dapat digunakan sebagai media transaksi penjualan dan pembelian agar hasil dari laporan tersebut lebih baik dari sebelumnya dan lebih efisien.

1.4 Tujuan Penelitian

Membangun suatu sistem aplikasi jual beli khusus untuk toko sembako yang memiliki kemampuan: mencatat pembelian stok, jumlah stok, harga dasar jual item barang, pengkodean barang, dapat menghitung cepat transaksi pembelian dan penjualan, mengelola data-data transaksi pembelian stok penjualan sebagai dasar untuk menyusun laporan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk meningkatkan kinerja pendataan dan transaksi toko sembako Rifky sehingga kegiatan pelayanan dan pengelolaan menjadi semakin baik. Hasil dari penelitian ini adalah berupa Perangkat lunak yang dirancang khusus untuk toko sembako yang mudah diduplikasi sehingga toko-toko sembako lainnya dapat meningkatkan kinerja bisnisnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini secara garis besar akan di uraikan sebagai berikut:

HALAMAN DEPAN

Halaman depan terdapat halaman judul, halaman pengesahan, pernyataan, prakata, moto, persembahan, daftar isi, daftar gambar, daftar tabel, intisari dan *abstract*.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang pemilihan tema, identifikasi masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori-teori yang menjadi acuan dalam penulis akhir, yaitu mengenai pengetahuan teknologi, pengetahuan aplikasi, *Unified Modelling Language* (UML), pengertian Web aplikasi, Pengertian MySQL.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan mengenai analisa dan tata cara pengembangan aplikasi yang meliputi UML, basis data dan *user interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini memaparkan hasil pengujian sistem dan analisisnya. Hasil pengujian meliputi pengujian interface sistem, pengujian dasar sistem, pengujian form handle sistem, pengujian keamanan sistem. Analisis digunakan untuk

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN KRITIK

Bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran yang dibutuhkan terhadap hasil-hasil dari penelitian yang telah di buat.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN