

## INTISARI

Bahasa Inggris merupakan bahasa komunikasi internasional sehingga sebagian besar negara di dunia mempelajari Bahasa Inggris. Maka dari itu, perlu pemahaman dan kemampuan berkomunikasi dengan Bahasa Inggris. Selama ini, metode pembelajaran bahasa inggris sebagian besar disampaikan dengan metode ceramah dan belum ada media pembelajaran kosa kata Bahasa Inggris yang berbentuk aplikasi.

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah *game* berjudul *Find The Object* untuk membantu siswa SD mempelajari kosa kata Bahasa Inggris supaya lebih menarik dalam mempelajari Bahasa Inggris.

Berdasarkan hasil pengujian *pre-test*, *post-test*, dan jajak pendapat yang dilakukan oleh penulis, dapat disimpulkan bahwa *game* ini secara signifikan berhasil meningkatkan pengetahuan siswa SD tentang kosa kata Bahasa Inggris. Hal ini terbukti melalui nilai tes siswa SD yang cenderung meningkat setelah memainkan *game* ini dan merasa lebih tertarik belajar kosa kata Bahasa Inggris menggunakan *game*.

Kata kunci: *Find The Object* , *Game* Edukasi, *Vocabulary*, *Hidden Object*, *Construct Game*, *Pre-test*, *Post-test*