

LAMPIRAN

CURRICULUM VITAE

Nama	Roniadi
Tempat, Tanggal Lahir	Palembang, 10 Agustus 1994
Jenis Kelamin	Laki-laki
Alamat Asal	Jl: Sainal Abidin Desa: Pedamaran Kec: Pedamaran Kab: Ogan Komering Ilir Prop: Sumatra Selatan
Alamat Sekarang	Lempuyangan
E-mail	Roniadi2017@gmail.com
No Hp	0823 1311 0673
Riwayat Pendidikan	1. SD Negeri 2 Pedamaran 2. SMP Negeri 1 Pedamaran 3. MA Raudhotul Ulum Sakagita Indralaya

Kisi-kisi instrumen variabel *game online*

Indikator Soal	Pertanyaan Positif	Pertanyaan Negatif	JML
Intensitas bermain	1, 6, 11, 16, 21	7, 12, 17, 22, 26	10
Waktu bermain	3, 8, 13, 18, 28	9, 14, 19, 24, 27	10
Yang digemari	4, 10, 15, 20, 29	2, 5, 23, 25, 30	10

Kisi-kisi instrumen variabel motivasi belajar

Indikator Soal	Pertanyaan	Pertanyaan	JML
	Positif	Negatif	
Teguh dalam menghadapi tugas	1, 8, 15, 22	5, 12, 19	7
Ulet menghadapi kesulitan	2, 9, 16, 23	6, 13, 20	7
Menunjukan minat terhadap bermacam-macam masalah	3, 10, 17, 24	7, 14, 21	7
Cepat bosan dengan tugas yang rutin	4, 11, 18, 25	26, 33, 40	7
Lebih senang bekerja mandiri	29, 36, 43, 50	27, 34, 41	7
Dapat mempertahankan pendapatnya	30, 37, 44, 51	28, 35, 42	7
Senang mencari dan memecahkan masalah soal-soal	31, 38, 45, 52	47, 49, 55	7
Adanya hasrat dan keinginan untuk berhasil	32, 39, 46, 53	48, 54, 56	7

Angket *game online* sebelum uji validitas dan reliabilitas

No	Pertanyaan	Item			
		SS	S	TS	STS
1	Saya suka bermain <i>game online</i>				
2	Saya bingung dengan cara bermain <i>game online</i>				
3	Saya selalu menghabiskan waktu luang hanya untuk bermain <i>game online</i>				

4	Saya bergabung dalam komunitas <i>game online</i> yang saya gemari				
5	Saya sering bingung memilih tipe-tipe <i>game online</i>				
6	Saya lebih memilih <i>game online</i> daripada mengerjakan tugas				
7	Permainan <i>game online</i> sangat membosankan				
8	Setiap hari saya selalu bermain <i>game online</i>				
9	Saya rela berlama-lama di depan komputer untuk bermain <i>game online</i>				
10	Saya suka mengidolakan karakter yang ada dalam <i>game online</i>				
11	<i>Game online</i> merupakan permainan yang menyenangkan				
12	Saya memakai uang saku untuk bermain <i>game online</i>				
13	Saya rela melewatkam jam makan saya untuk bermain <i>game online</i>				
14	Bermain <i>game online</i> akan membuat waktu terbuang sia-sia				
15	Saya suka menceritakan semua jenis <i>game online</i>				
16	Saya memainkan <i>game online</i> agar tidak ketinggalan dengan teman-teman lainnya				
17	Saya rela antre di warnet hanya untuk dapat bermain <i>game online</i>				
18	Saya tidak pernah berlama-lama di depan komputer untuk				

	bermain <i>game online</i>			
19	Saya merasa ada yang kurang, jika dalam sehari tidak bermain <i>game online</i>			
20	Saya suka <i>game online</i> yang berjenis strategi			
21	Saya selalu mencari sesuatu yang baru mengenai <i>game online</i>			
22	Saya tidak terlalu mengerti tentang <i>game online</i>			
23	Saya tidak pernah paham dengan strategi-strategi bermain <i>game online</i>			
24	Tugas-tugas saya terlambat selesai jika banyak waktu terbuang oleh <i>game online</i>			
25	Saya suka menonton ketika teman saya bermain <i>game online</i>			
26	Bermain <i>game online</i> selalu membuat saya pusing			
27	Saya tidak pernah bolos sekolah demi bermain <i>game online</i>			
28	Bermain <i>game online</i> merupakan waktu yang paling baik			
29	Saya selalu ingin mengulang jenis <i>game online</i> yang sama, meskipun saya pernah menyelesaikannya			
30	Level bermain <i>game online</i> membuat saya males memainkannya			

Angket motivasi belajar sebelum uji validitas dan reliabilitas

No	Pernyataan	Item			
		SS	S	TS	STS
1	Setiap ada tugas dari guru, saya langsung mengerjakannya				
2	Apabila kurang paham terhadap materi saya mempelajarinya kembali				
3	Sebelum mempelajari materi pelajaran, saya belajar terlebih dahulu dirumah				
4	Saya bosan walaupun guru memberi tugas mengerjakan soal terusmenerus				
5	Saya tidak mengerjakan tugas apabila teman-teman tidak mengerjakan tugas				
6	Saat saya merasa kesulitan mengerjakan soal saya meminta bantuan kepada teman				
7	Saya bertanya kepada teman saat ada soal yang sulit				
8	Setiap ada PR dari guru saya langsung mengerjakannya				
9	Saya berusaha menyelesaikan tugas dari guru walaupun belum tanda istirahat sudah berbunyi				
10	Selain membaca buku pelajaran, saya juga membaca buku lain yang berkaitan dengan pelajaran di Perpustakaan				
11	Saya bersemangat mengikuti pelajaran				
12	Saya malas mengerjakan tugas dari guru				
13	Saat tidak pernah mengerakkan tugas yang sulit				
14	Saya tidak pernah membaca buku lain selain buku				

	pelajaran			
15	Saya tidak menanggapi teman yang mengajak bicara saat saya mengerjakan tugas			
16	Saya akan terus berusaha mengerjakan soal yang sulit			
17	Saya bertanya kepada guru mengenai hal-hal yang berkaitan dengan pelajaran			
18	Saya senang mengerjakan tugas yang pernah dikerjakan sebelumnya			
19	Saya menanggapi teman yang mengajak bicara saat saya mengerjakan tugas			
20	Saya akan mencontek teman apabila guru memberikan soal yang sulit			
21	Saya malas bertanya kepada guru mengenai hal-hal yang berkaitan dengan pelajaran			
22	Saya belajar atas kemauan saya sendiri			
23	Saya berusaha mengerjakan PR dengan baik			
24	Belajar merupakan suatu kebutuhan bagi saya			
25	Saya malas mengerjakan PR karena guru selalu memberikan PR berupa tugas kelompok			
26	Saya kurang senang apabila guru mengajar dengan cara yang berbeda			
27	Saya senang bekerja kelompok saat mengerjakan PR			
28	Apabila jawaban saya salah pada saat guru bertanya saya			

	merasa biasa saja			
29	Saya senang bekerja kelompok dari pada mengerjakan tugas sendiri			
30	Saya tidak mampu menjawab pertanyaan dari guru			
31	Saya mengerjakan soal dibuku paket walaupun tidak ada tugas dari guru			
32	Saya ingin membuat orang tua saya bangga dengan menjadi juara kelas			
33	Saya tidak bosan apabila guru memberikan tugas yang rutin			
34	Saya merasa tidak bingung apabila jawaban saya berbeda dengan teman-teman			
35	Apabila jawaban saya benar pada saat guru bertanya saya merasa senang			
36	Saya mencatat materi atau penjelasan dari guru yang tidak ada di buku pelajaran			
37	Saya tidak merasa percaya diri terhadap tugas yang saya kerjakan sendiri			
38	Saya senang bermain game online daripada mencari soal-soal di internet			
39	Saya tidak ingin mendapatkan nilai yang bagus di kelas			
40	Saya senang apabila guru memberikan tugas yang rutin			
41	Saya tidak mempu mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru tanpa bantuan dari teman			

42	Saya berusaha menjawab pertanyaan dari guru saat guru menerangkan pelajaran				
43	Saya mempu mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru tanpa bantuan dari teman				
44	Saya mampu mempertahankan jawaban saya saat guru memberikan pertanyaan kepada saya				
45	Saya senang mencari soal-soal di internet				
46	Saya belajar dengan tekun agar mampu menggapai cita-cita saya				
47	Saya hanya menjawab soal yang mudah saja saat mengerjakan soal				
48	Saya harus rajin belajar agar mandapatkan nilai yang bagus				
49	Apabila tidak memberikan PR maka tidak perlu mengulang pelajaran dirumah				
50	Saya lebih senang belajar sendiri daripada belajar bersama dirumah teman				
51	Saya merasa yakin dengan jawaban saya sendiri				
52	Saya menggunakan waktu luang untuk belajar				
53	Saya belajar dengan giat agar prestasi belajar saya naik				
54	Orang tua saya sudah merasa bangga kepada saya sehingga saya tidak perlu menjadi juara kelas				
55	Saya senang mengerjakan LKS walaupun tidak ada tugas dari guru				

56	Saya malas belajar tetapi saya ingin menggapai cita-cita saya				
----	---	--	--	--	--

Angket *game online* sesudah uji validitas dan reliabilitas

No	Pertanyaan	Item			
		S	SR	KK	TP
1	Saya suka bermain <i>game online</i>				
2	Saya bingung dengan cara bermain <i>game online</i>				
3	Saya selalu menghabiskan waktu luang hanya untuk bermain <i>game online</i>				
4	Saya bergabung dalam komunitas <i>game online</i> yang saya gemari				
5	Saya lebih memilih <i>game online</i> daripada mengerjakan tugas				
6	Permainan <i>game online</i> sangat membosankan				
7	Setiap hari saya selalu bermain <i>game online</i>				
8	Saya suka mengidolakan karakter yang ada dalam <i>game online</i>				

9	<i>Game online</i> merupakan permainan yang menyenangkan			
10	Saya rela melewatkam jam makan saya untuk bermain <i>game online</i>			
11	Bermain <i>game online</i> akan membuat waktu terbuang sia-sia			
12	Saya suka menceritakan semua jenis <i>game online</i>			
13	Saya memainkan <i>game online</i> agar tidak ketinggalan dengan teman-teman lainnya			
14	Saya tidak pernah berlama-lama di depan komputer untuk bermain <i>game online</i>			
15	Saya suka <i>game online</i> yang berjenis strategi			
16	Saya selalu mencari sesuatu yang baru mengenai <i>game online</i>			
17	Saya tidak terlalu mengerti tentang <i>game online</i>			
18	Saya tidak pernah paham dengan strategi-strategi bermain <i>game online</i>			
19	Bermain <i>game online</i> selalu membuat saya pusing			
20	Bermain <i>game online</i> merupakan waktu yang paling baik			

21	Saya selalu ingin mengulang jenis <i>game online</i> yang sama, meskipun saya pernah menyelesaikannya				
22	Level bermain <i>game online</i> membuat saya males memainkannya				

Angket motivasi belajar sesudah uji validitas dan reliabilitas

No	Pernyataan	Item			
		S	SR	KK	TP
1	Setiap ada tugas dari guru, saya langsung mengerjakannya				
2	Apabila kurang paham terhadap materi saya mempelajarinya kembali				
3	Sebelum mempelajari materi pelajaran, saya belajar terlebih dahulu dirumah				
4	Saya bosan guru memberi tugas yang sama berulang-ulang				
5	Saya tidak mengerjakan tugas apabila teman-teman tidak mengerjakan tugas				
6	Setiap ada PR dari guru saya langsung mengerjakannya				
7	Saya bersemangat mengikuti pelajaran				
8	Saya malas mengerjakan tugas dari guru				
9	Saya akan mencontek teman apabila guru memberikan soal yang sulit				

10	Saya malas bertanya kepada guru mengenai hal-hal yang berkaitan dengan pelajaran				
11	Saya belajar atas kemauan saya sendiri				
12	Saya berusaha mengerjakan PR dengan baik				
13	Belajar merupakan suatu kebutuhan bagi saya				
14	Saya senang bekerja kelompok dari pada mengerjakan tugas sendiri				
15	Saya tidak mampu menjawab pertanyaan dari guru				
16	Saya mengerjakan soal dibuku paket walaupun tidak ada tugas dari guru				
17	Saya tidak merasa percaya diri terhadap tugas yang saya kerjakan sendiri				
18	Saya tidak ingin mendapatkan nilai yang bagus di kelas				
19	Saya mempu mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru tanpa bantuan dari teman				
20	Saya mampu mempertahankan jawaban saya saat guru memberikan pertanyaan kepada saya				
21	Apabila tidak memberikan PR maka tidak perlu mengulang pelajaran dirumah				
22	Saya merasa yakin dengan jawaban saya sendiri				
23	Saya belajar dengan giat agar prestasi belajar saya naik				
24	Saya senang mengerjakan LKS walaupun tidak ada tugas dari guru				

Skor tes validitas sebelum penelitian variabel *game online*

no	no soal																													Total	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
1	2	3	2	1	3	2	3	2	3	1	2	3	2	3	2	2	3	2	2	3	3	3	3	2	3	2	2	3	2	3	72
2	3	4	2	1	1	2	4	2	3	1	2	3	2	4	1	1	4	1	4	4	2	3	4	4	4	4	4	2	1	4	81
3	3	2	2	3	3	2	2	3	1	2	3	2	4	3	2	3	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	3	2	1	67	
4	4	3	4	4	3	4	4	3	2	3	3	3	4	2	3	3	3	3	2	3	3	3	2	2	3	4	3	3	3	92	
5	1	3	1	1	4	1	1	2	4	1	2	4	1	4	1	1	4	1	4	1	4	4	4	4	3	4	1	1	4	72	
6	2	3	1	1	3	1	1	2	4	1	1	4	1	1	1	1	4	1	1	1	1	4	3	1	4	1	1	4	59		
7	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	4	1	1	4	1	4	4	1	4	1	1	4	57		
8	2	3	2	1	2	3	3	2	3	1	4	3	2	2	1	3	4	2	3	3	2	3	2	3	3	4	4	2	3	2	77
9	2	4	2	1	2	1	3	2	3	1	3	4	1	3	1	2	4	2	3	2	2	3	4	4	3	4	4	1	2	2	75
10	2	3	1	1	3	1	3	2	4	1	2	4	1	1	1	1	4	1	4	1	2	4	1	4	1	1	4	67			
11	2	3	1	1	2	2	1	2	4	4	3	2	2	2	3	3	2	1	4	3	3	2	1	3	3	1	3	2	1	72	
12	2	4	1	1	3	2	1	1	4	2	3	3	1	1	1	1	4	1	4	4	3	2	2	3	4	2	2	4	1	72	
13	2	2	1	1	1	3	3	1	4	2	2	3	1	1	3	3	3	1	4	4	3	2	2	3	4	2	2	4	1	70	
14	3	4	3	2	4	2	4	4	2	1	3	3	3	3	4	4	3	3	4	2	3	3	3	3	4	3	3	3	91		
15	4	4	3	3	3	2	4	4	2	2	4	1	2	2	3	3	3	3	2	4	4	3	4	2	2	3	4	2	2	87	
16	3	3	4	1	3	2	3	4	2	4	4	3	4	3	4	1	4	3	3	2	2	4	3	3	2	4	2	4	90		
17	2	3	2	1	3	2	2	2	3	1	3	3	2	2	1	1	4	1	3	3	2	3	2	1	3	2	4	2	1	67	
18	3	3	2	1	4	2	3	3	2	3	4	3	2	1	4	2	1	3	1	1	2	3	3	1	3	4	2	3	1	73	
19	1	1	1	1	4	1	4	1	4	1	1	4	1	1	1	1	4	1	1	1	1	2	1	4	1	1	1	52			
20	3	3	3	2	4	2	3	3	1	2	4	1	2	2	2	1	4	3	3	3	3	3	4	3	3	3	4	1	2	3	80
21	3	3	4	1	4	2	4	3	4	3	2	4	2	3	1	2	4	1	3	4	2	2	4	3	3	2	4	87			
22	3	2	2	1	2	2	3	2	3	4	3	3	2	3	3	2	4	2	3	3	3	3	3	4	2	3	3	82			
23	3	3	3	2	3	3	2	4	3	3	2	2	4	1	2	3	2	2	3	2	3	2	2	1	1	2	2	72			
24	2	1	1	1	2	1	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	4	1	1	1	2	4	4	1	1	1	3	56			
25	4	4	2	4	3	1	4	2	3	1	3	4	1	3	2	2	4	2	4	4	2	4	1	4	3	4	2	4	89		
26	2	3	1	1	4	1	2	3	3	1	2	4	2	3	1	2	4	2	3	2	1	4	4	3	4	2	1	3	75		
27	3	3	2	1	3	2	3	3	2	3	2	1	4	1	1	4	2	4	1	1	4	3	4	3	3	4	1	2	4	77	
28	3	3	2	1	3	1	3	2	4	1	2	3	1	1	1	2	4	4	4	3	3	3	4	1	1	1	3	74			
29	2	3	3	1	4	1	2	2	4	1	1	4	1	2	1	1	4	1	1	1	1	4	4	1	1	1	1	62			
30	1	4	1	1	4	1	4	1	4	1	2	4	1	1	1	4	1	1	1	4	1	1	1	2	4	1	1	1	56		

Skor tes validitas sebelum penelitian variabel motivasi belajar

no	no soal																													Total	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
1	4	4	4	4	3	1	3	4	4	1	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	1	3	4	4	1	1	1	4	44
2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2	3	3	3	2	2	2	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	139
3	2	4	3	3	2	2	3	3	2	1	2	3	2	3	2	2	3	3	2	3	3	2	1	3	4	4	2	3	3	4	154
4	2	2	4	3	2	3	2	2	3	3	3	1	2	2	4	3	4	4	4	2	3	3	2	1	3	3	4	3	2	4	156
5	4	4	2	3	4	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	2	1	3	3	4	3	2	3	151
6	4	4	4	4	4	1	1	3	2	4	4	3	2	4	3	1	3	4	2	2	4	3	2	1	2	3	2	1	3	2	151
7	3	2	1	4	4	1	2	2	2	2	3	1	2	3	2	1	3	4	4	2	2	3	1	3	3	4	4	4	2	2	158
8	2	3	2	3	3	2	2	2	2	1	3	4	4	1	3	2	3	4	4	2	4	1	2	3	1	3	3	4	3	2	146
9	4	4	2	4	2	2	2	2	2	3	3	3	2	2	3	3	3	1	3	2	3	4	2	2	3	2	3	3	4	1	145
10	3	2	2	4	4	2	2	3	2	3	3	4	3	3	3	3	4	4	1	4	1	3	4	4	4	2	2	2	4	160	
11	2	3	1	4	2	3	2	1	3	2	4	4	1	2	4	1	3	4	4	1	2	3	4	1	4	2	3	1	4	149	
12	3	3	2	3	2	1	3	3	2	3	2	3	2	4	4	2	3	1	3	3	2	4	3	1	2	2	3	4	3	159	
13	1	2	2	4	3	2	2	2	3	3	3	1	3	3	2	2	3	4	4	4	2	3	3	1	3	2	4	3	4	158	
14	3	2	4	3	2	2	1	3	2	1	2	3	2	3	4	1	3	2	3	2	4	4	2	2	1	4	4	3	2	3	137
15	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2	3	3	1	2	2	3	3	1	3	2	3	4	2	2	1	1	4	3	1	2	116
16	3	2	3	3	2	3	2	2	3	4	3	4	3	2	2	2	3	4	3	3	3	2	4	4	3	3	2	2	3	154	
17	2	1	1	3	2	1	1	4	1	2	2	3	1	3	2	4	3	3	3	1	3	2	3	2	2	3	3	2	1	130	
18	4	4	3	4	4	3	4	4	2	4	4	4	2	4	3	4	4	4	4	1	3	3	3	2	4	2	4	3	4	180	

no	no soal																						Total	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22		
1	3	2	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	3	3	4	4	3	2	4	2	3	3	74	
2	4	3	4	4	4	3	4	3	4	4	4	3	4	2	3	4	3	1	4	2	4	4	75	
3	3	3	4	4	3	4	3	4	2	3	3	4	4	2	4	3	4	2	4	3	3	4	73	
4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	4	3	3	3	4	4	4	3	3	4	3	3	3	78	
5	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	1	3	4	4	4	4	4	4	4	3	77
6	2	4	4	4	4	4	4	3	2	4	2	2	4	3	3	3	4	3	4	4	4	4	4	75
7	2	3	2	3	1	2	2	3	2	2	2	3	3	2	3	2	2	2	3	3	2	3	52	
8	4	3	3	2	2	3	4	2	2	3	4	4	4	4	4	4	4	2	1	3	3	3	4	68
9	3	2	4	3	3	4	4	3	3	4	3	4	3	3	3	4	3	2	4	4	4	4	3	73
10	4	3	4	4	4	3	4	4	4	3	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	84
11	3	2	3	3	3	3	4	4	4	3	4	4	4	3	4	4	4	3	3	3	3	4	75	
12	4	3	4	4	3	4	2	4	3	4	4	4	4	4	4	4	3	3	4	3	3	4	3	78
13	3	4	3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	4	4	3	4	4	3	4	4	3	3	3	79
14	4	3	4	2	2	4	4	4	4	3	3	3	2	4	3	2	4	2	4	4	4	4	3	72
15	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	4	3	83	
16	3	4	4	4	4	3	3	4	4	3	4	3	4	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	80
17	3	4	4	4	3	3	3	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	81
18	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	2	4	3	3	4	4	4	3	79
19	2	2	2	3	3	2	3	2	2	3	2	2	3	3	2	3	3	2	3	3	3	3	3	56
20	4	4	4	4	4	3	3	4	2	3	4	3	4	3	4	4	4	3	4	4	4	4	4	80
21	4	4	4	4	4	3	4	4	4	3	4	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	3	83
22	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	4	4	82
23	4	3	3	4	4	4	3	3	4	4	4	4	3	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	81
24	2	3	4	3	4	4	4	3	3	3	4	3	3	3	4	4	4	4	3	4	4	4	3	77
25	2	4	4	4	4	4	4	4	2	4	2	3	3	3	4	4	4	3	4	4	4	4	3	77
26	3	4	4	2	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	82
27	2	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	62
28	3	3	2	3	3	4	3	4	3	3	3	2	3	3	4	3	3	3	3	3	4	3	3	68
29	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	3	3	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	83
30	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	63
31	1	1	2	2	1	4	4	2	1	4	1	3	2	1	2	2	4	1	4	4	4	2	52	
32	4	3	4	3	3	4	3	3	4	3	4	2	3	4	3	3	3	4	4	4	3	3	73	
33	4	3	4	3	3	3	3	3	4	4	4	4	3	3	4	4	4	4	3	4	4	3	77	
34	4	3	4	3	3	4	3	4	4	4	4	3	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	3	80
35	3	4	1	4	3	4	3	4	3	4	4	2	3	4	4	4	3	4	3	2	2	3	71	
36	4	4	3	4	4	4	2	4	4	3	4	3	3	3	4	4	4	3	3	3	2	4	75	
37	4	4	4	4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	4	3	3	3	3	77	
38	4	4	3	3	3	4	4	3	4	4	3	4	3	4	4	3	4	3	4	4	4	4	80	
39	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	2	3	3	3	3	52	
40	4	3	4	3	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	84
41	4	1	4	1	2	4	3	2	2	3	3	3	3	3	2	3	2	1	2	3	3	3	2	56
42	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	69	
43	3	3	3	3	3	2	3	3	2	2	3	3	3	3	2	3	2	2	3	3	3	3	60	
44	3	4	3	3	4	3	3	3	4	3	4	3	3	3	4	4	4	3	2	3	3	3	4	72
45	3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	3	80	
46	3	3	3	2	3	3	2	3	2	3	3	3	2	3	2	3	2	2	2	2	2	3	3	57
47	2	3	3	3	3	3	3	4	2	2	3	4	2	2	2	4	1	2	3	3	3	3	3	60
48	3	2	2	3	3	2	2	3	3	4	3	3	4	2	4	3	4	3	3	4	4	4	4	68
49	4	4	4	2	4	3	2	4	2	4	3	1	3	1	3	4	2	2	3	3	2	3	63	
50	3	3	3	3	3	4	1	3	3	4	4	2	2	3	4	4	2	4	2	4	3	3	67	

Skor sesudah tes validitas variabel motivasi belajar

no	no soal																								Total	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24		
1	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	77
2	4	4	3	3	3	3	4	4	1	3	3	4	3	3	3	2	3	3	2	2	2	3	3	3	3	71
3	3	4	3	4	4	3	3	4	4	3	4	3	4	3	3	2	3	3	2	2	2	2	2	2	3	73
4	4	4	2	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4	3	3	3	2	2	2	3	3	3	3	78
5	4	4	4	4	4	3	4	4	2	3	4	3	4	3	3	3	3	2	2	2	3	3	3	3	77	
6	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	4	4	3	3	4	3	4	3	2	3	4	3	4	86	
7	4	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	2	4	4	4	3	90
8	4	4	3	3	4	3	4	4	3	2	4	4	2	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	78
9	3	3	3	3	3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	74
10	3	4	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	3	2	3	3	70
11	4	4	3	3	4	4	4	4	3	2	3	3	4	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	77
12	3	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	1	4	4	3	4	4	4	3	4	4	3	4	4	3	87
13	4	4	2	3	3	3	3	3	4	3	4	4	1	3	3	3	4	2	2	2	4	2	3	71		
14	4	4	3	4	3	3	4	3	4	1	4	4	4	4	4	2	3	3	2	2	2	4	3	4	78	
15	4	4	4	4	4	3	4	2	2	4	4	2	4	3	4	3	3	3	2	2	3	4	2	3	77	
16	4	4	4	4	4	2	4	4	1	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	2	2	3	3	4	77	
17	4	4	3	3	4	4	4	3	2	3	4	3	2	3	4	3	4	4	3	3	3	3	3	3	79	
18	4	4	3	4	3	3	4	4	4	4	2	3	3	4	4	2	3	2	3	2	2	3	2	3	75	
19	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	3	4	3	3	3	3	2	3	86	
20	3	4	3	3	4	3	4	4	4	4	3	4	1	3	3	2	3	2	3	3	3	3	3	3	75	
21	2	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	2	2	2	3	3	3	3	66	
22	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	3	3	3	69	
23	3	3	3	3	3	3	3	3	2	4	3	3	2	3	3	2	3	2	2	2	3	3	2	66		
24	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	2	4	3	3	3	2	2	2	4	1	3	78	
25	2	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	2	2	2	3	2	2	2	66	
26	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	86	
27	4	4	3	3	3	3	3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	4	3	3	3	2	2	4	2	2	
28	4	3	4	4	3	3	4	4	4	3	4	4	4	3	3	4	2	3	2	2	2	4	3	3	79	
29	4	4	3	3	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	3	2	2	2	73	
30	2	4	4	4	4	3	4	4	4	3	3	2	2	2	2	4	2	3	2	2	3	3	3	3	73	
31	3	4	4	3	4	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	3	2	2	69	
32	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	2	3	2	2	2	3	2	2	2	65	
33	4	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	4	2	3	2	2	2	3	2	2	2	4	2	2	69
34	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	2	2	2	3	3	2	2	66	
35	3	4	3	3	3	4	3	3	4	4	3	3	4	3	3	3	3	2	2	2	3	3	3	2	73	
36	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	4	3	3	3	3	2	2	2	3	3	2	2	69	
37	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	3	2	2	2	3	2	2	82	
38	3	3	3	3	3	3	4	4	4	3	4	4	4	2	4	3	2	3	2	2	3	3	3	2	74	
39	3	4	4	3	4	4	4	4	4	3	4	4	4	2	4	3	2	3	2	2	2	3	3	3	78	
40	4	4	4	4	4	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	2	2	2	2	2	4	2	2	77	
41	3	4	4	3	4	3	4	4	4	4	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	81	
42	4	4	3	4	4	3	4	4	4	3	4	3	2	2	3	3	3	3	2	2	2	3	4	2	75	
43	4	4	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	2	2	3	2	2	2	3	3	3	68	
44	3	4	3	4	4	3	4	4	4	4	4	3	4	3	4	4	2	4	4	3	3	4	3	3	85	
45	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	2	3	2	2	3	3	2	2	2	66	
46	4	4	4	3	4	4	3	3	3	3	4	3	4	4	4	2	3	3	3	3	3	3	3	3	79	
47	4	4	4	3	4	3	4	4	4	3	3	3	2	3	3	2	2	2	2	2	2	3	2	2	70	
48	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	4	3	3	3	2	3	87	
49	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	2	2	4	3	3	3	2	2	82	
50	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	

Hasil tes reliabilitas sebelum penelitian variabel game online

Reliability Statistics	
Cronbach's Alpha	N of Items
.801	30

Hasil tes reliabilitas sebelum penelitian variabel motivasi belajar

Reliability Statistics	
Cronbach's Alpha	N of Items
.792	56

Hasil tes riliabilitas sesudah penelitian variabel *game online*

Reliability Statistics	
Cronbach's Alpha	N of Items
.901	22

Hasil tes riliabilitas sesudah penelitian variabel *motivasi belajar*

Reliability Statistics	
Cronbach's Alpha	N of Items
.836	24

Descriptive Statistics

	N	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation
game	50	52	84	72.46	9.291
Valid N (listwise)	50				

Descriptive Statistics					
	N	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation
motivasi	50	65	90	75.64	6.416
Valid N (listwise)	50				

Hasil Normalitas *game online* dan motivasi belajar

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		game	motivasi
N		50	50
Normal Parameters ^{a,,b}	Mean	72.4600	75.6400
	Std. Deviation	9.29167	6.41669
Most Extreme Differences	Absolute	.148	.104
	Positive	.107	.100
	Negative	-.148	-.104
Kolmogorov-Smirnov Z		1.044	.735
Asymp. Sig. (2-tailed)		.225	.653

a. Test distribution is Normal.

b. Calculated from data.

Hasil Uji Regresi Linier

Model Summary				
Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	.281 ^a	.079	.060	6.222

a. Predictors: (Constant), game

Tabel
Garis
Persamaan
Regresi

Tabel Garis Persamaan Regresi

Coefficients^a

Model	Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.
	B	Std. Error	Beta		
1 (Constant)	89.698	6.987		12.837	.000
game	-.194	.096	-.281	-2.028	.048

ANOVA^b

Model	Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1 Regression	159.223	1	159.223	4.113	.048 ^a
Residual	1858.297	48	38.715		
Total	2017.520	49			

a. Predictors: (Constant), game

b. Dependent Variable: motivasi

Correlations

		game	motivasi
game	Pearson Correlation	1	-.281*
	Sig. (2-tailed)		.048
	N	50	50
motivasi	Pearson Correlation	-.281*	1
	Sig. (2-tailed)	.048	
	N	50	50

skripsi

ORIGINALITY REPORT

8% 8% 1% %
SIMILARITY INDEX INTERNET SOURCES PUBLICATIONS STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	digilib.uin-suka.ac.id Internet Source	2%
2	library.um.ac.id Internet Source	1%
3	eprints.stainsalatiga.ac.id Internet Source	1%
4	eprints.walisongo.ac.id Internet Source	1%
5	www.scribd.com Internet Source	1%
6	lib.unnes.ac.id Internet Source	1%
7	adidarmaperatamaputra.blogspot.com Internet Source	1%
8	eprints.uny.ac.id Internet Source	1%

EXCLUDE QUOTES ON

EXCLUDE MATCHES < 1%

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
FAKULTAS AGAMA ISLAM
JURUSAN : DAKWAH / TARBIYAH / SYARIAH

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

1. NAMA : Roniadi
2. NOMOR POKOK MAHASISWA : 2013 0720 127
3. JURUSAN : Pendidikan agama Islam
4. JUDUL SKRIPSI : Pengaruh Game online Terhadap Motivasi Belajar Siswa di SD Muhammadiyah Z Karang-katen Kota Yogyakarta
5. TANGGAL MENGAJUKAN SKRIPSI :
6. TANGGAL SEMINAR PROPOSAL : 14 November 2017
7. SELESAI MENULIS SKRIPSI : 9 Desember 2017
8. TANGGAL MUNAQASYAH :
9. PEMBIMBING : Dr. Muh. Samsadin, M.Pd
10. KETERANGAN :

CATATAN BIMBINGAN SKRIPSI

BIMBINGAN KE	HARI/TANGGAL	CATATAN PEMBIMBING	PARAF PEMBIMBING
1	25/9 2017	Revisi Proposal Skripsi Pertama	<u>SW</u>
2	17/10 2017	Revisi Proposal Skripsi Kedua	<u>SW</u>
3	31/10 2017	ACC Proposal Skripsi Untuk di seminarisasi	<u>SW</u>
4	23/11 2017	Revisi Angket Penelitian	<u>DH</u>
5	28/11 2017	TPS valid dan Reliabel Setelah angket di acc.	<u>CB</u>
6	1/11 2017	Angket valid dan reliabel setelah dilakukan perbaikan	<u>CB</u>
7	1/12 2017	Catatan terakhir Rini	<u>SW</u>
8	4/12 2017	Catatan terakhir Sekolah - -	<u>SL</u>

9. 12/12 2017

Ace uji
daftar Muangayah.

SW



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

- Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam (Dakwah) Konsentrasi Broadcasting dan Jurnalistik Islam
- Jurusan Pendidikan Agama Islam (Tarbiyah)
- Jurusan Mu'amalah (Syariah), Konsentrasi Ekonomi dan Perbankan Islam

Nomor : 391/A.3-II/PAI-UMY/X/2017
Lampiran : 1 (satu) bandel proposal
Hal : Bimbingan Skripsi

Kepada Yth,
Bapak Dr. Muh. Samsudin, M.Pd.
Dosen Fakultas Agama Islam
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
Di tempat.

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Berdasarkan Surat Keputusan Dekan Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta nomor : 16/SK.FAI/VII/2017, tentang Pengangkatan Dosen Pembimbing Skripsi Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, maka dengan ini mohon kesediaan Bapak/Ibu sebagai Pembimbing Skripsi mahasiswa berikut :

Nama Mahasiswa	:	Roniadi
Nomor Mahasiswa	:	20130720127
Jurusan/Program Studi	:	Pendidikan Agama Islam (PAI)
Judul Skripsi	:	PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA DI SD MUHAMMADIYAH 2 KARANGKAJEN KOTA YOGYAKARTA..

Selanjutnya perlu kami sampaikan bahwa berdasarkan buku Panduan Skripsi FAI, tugas pembimbing skripsi adalah sebagai berikut:

1. Membimbing penyusunan proposal
2. Membimbing dalam seminar proposal
3. Membimbing dalam penelitian, dan
4. Membimbing dalam penulisan skripsi.

Bimbingan skripsi berlangsung selama semester Gasal Tahun Akademik 2017/2018. Apabila sampai dengan berakhirnya tanggal bimbingan tersebut mahasiswa belum dapat menyelesaikan skripsinya, maka mahasiswa yang bersangkutan diwajibkan mengajukan permohonan perpanjangan bimbingan skripsi kepada Fakultas. Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terimakasih.

Wassalamu'alaikum wr. Wb.

Yogyakarta, 19 Oktober 2017

a.n Dekan,

Keprodi/ Jurusan PAI

Naufal Ahmad Rijalul Alam, M.A.

NIP. 19870122201404 113 044





FAKULTAS AGAMA ISLAM UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

- Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam (Dakwah) Konsentrasi Broadcasting dan Jurnalistik Islam
- Jurusan Pendidikan Agama Islam (Tarbiyah)
- Jurusan Mu'amalah (Syariah), Konsentrasi Ekonomi dan Perbankan Islam

KETERANGAN BEBAS TEORI (SKBT) Nomor:064/PAI/FAI/BT/XII/2017

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيْمِ

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa mahasiswa yang tertulis berikut ini:

Nama : **Roni Adi**
NPM : **20130720127**
Jurusan : **Pendidikan Agama Islam**

Adalah benar-benar menyelesaikan beban teori pada Fakultas Agama Islam Jurusan Pendidikan Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk jenjang Strata Satu (S1) pada semester **Gasal** tahun Akademik **2017/2018**.

Demikian surat keterangan ini diberikan kepada mahasiswa yang bersangkutan untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 07 Desember 2017

Uka Rrodi/ Jurusan PAI



Naufal Ahmad Rijalul Alam, S.Pd.I., M.A
NIP. 19870122201404 113 044