

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Pada era teknologi yang berkembang saat ini, *website* mulai dikenal sebagai halaman yang menyediakan informasi melalui jalur internet sehingga dapat diakses di berbagai belahan dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Website merupakan salah satu cara menampilkan informasi mengenai perusahaan yang dapat dikunjungi tanpa batas ruang dan waktu. Maka dengan adanya website sekarang ini akan menjadi strategi pemasaran yang baik dalam bidang bisnis.

Penelitian-penelitian terdahulu menjadi bahan acuan dan kajian terhadap penelitian yang dilakukan saat ini. Dan dengan adanya penelitian terdahulu didapatkan perbandingan-perbandingan yang sesuai dari topik penelitian yaitu mengenai sistem aplikasi berbasis website yang digunakan sebagai media pemasaran online dari suatu perusahaan.

Novriyansah (2014) melakukan penelitiannya yang berjudul “ Analisis dan Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi pada Wisan BMW Part & Service Yogyakarta” penelitiannya ini berguna untuk memberikan informasi mengenai profil perusahaan dan spesifikasi produk BMW terbaru yang berada di dealer tersebut.

- a. Persamaan penelitian yang sekarang dengan yang terdahulu adalah sama-sama memberikan informasi profil perusahaan dan spesifikasi produk terbaru

untuk menarik pengunjung dengan memberikan informasi menarik pada halaman website tersebut.

- b. Perbedaan dari penelitian sekarang adalah aplikasi yang terdahulu tidak menyediakan halaman yang memberikan informasi unit produk yang masih tersedia untuk dapat dipesan.

Deffi Rosdiana Sari (2014) juga melakukan penelitian dengan judul

“Membangun Aplikasi Sistem Pemesanan dan Pembayaran Sewa Mobil Online Berbasis Web pada Studi Kasus di Rental Daras Corporation” mengenai web company profile beserta sistem pemesanan dan pembayarannya.

- a. Persamaan yang ada pada penelitian kali ini dan yang sebelumnya adalah sama-sama mengembangkan web menggunakan apache, PHP, dan MySQL untuk implementasi webnya.
- b. Perbedaannya penelitian yang sekarang dan yang terdahulu adalah penelitian yang sekarang menggunakan XAMPP sedangkan pada penelitian sebelumnya menggunakan WAMP sebagai web servernya.

Sedangkan pada penelitian David Setyawan (2015) dengan judul “Perancangan Web Mobile sebagai Media Pemasaran pada I-CLUB Madiun menggunakan JQuery mobile” penelitian yang dikembangkan adalah pembuatan website sebagai media pemasaran berbasis web mobile.

- a. Persamaan penelitian yang terdahulu dan sekarang adalah sama-sama membuat website sebagai media pemasaran atau e-marketing untuk memperluas jangkauan pemasaran.

- b. Perbedaan penelitian yang terdahulu dengan yang sekarang terletak pada sistem yang dikembangkan. Pada website yang ada pada penelitian terdahulu hanya untuk web mobile pada smartphone dan belum bisa menjadi sistem website pada desktop.

Setelah membandingkan penelitian-penelitian terdahulu dapat disimpulkan bahwa persamaannya adalah sama-sama membuat aplikasi berbasis web sebagai media pemasaran atau promosi online yang memudahkan konsumen untuk mendapatkan informasi terbaru. Sedangkan perbedaannya adalah aplikasi berbasis web ini dibangun dengan konsep bahasa pemrograman *PHP* dan database menggunakan *MySQL* serta *XAMPP* sebagai webservernya selain itu untuk mengembangkan desain web yang lebih *user friendly* dan menarik maka digunakan *HTML5 Responsive* dan *css* sebagai pelengkap desain web yang dapat dibuka melalui berbagai device atau perangkat.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Aplikasi Berbasis Web

Aplikasi Web merupakan suatu perangkat lunak komputer yang dikodekan dalam bahasa pemrograman yang didukung oleh perangkat lunak seperti *HTML*, *JavaScript*, *CSS*, *Ruby*, *Python*, *PHP*, *JAVA* dan bahasa pemrograman lainnya. Aplikasi web adalah sebuah program yang disimpan di server dan dikirim melalui internet dan diakses melalui antarmuka browser (Rouse, 2011). Dan dapat disimpulkan aplikasi web merupakan aplikasi yang diakses menggunakan teknologi *browser* dengan melalui jaringan internet atau intranet.

Keunggulan aplikasi berbasis web :

1. Aplikasi dapat dijalankan tanpa harus melakukan penginstallan.
2. Tidak memerlukan lisensi ketika menggunakan *web-based application*, sebab lisensi telah menjadi tanggung jawab dari penyedia aplikasi web.
3. Dapat dijalankan di sistem operasi apapun, aplikasi berbasis web dapat di akses dengan memiliki browser beserta akses internet.
4. Dapat diakses melalui media seperti computer, Smartphone atau tablet yang sudah sesuai dengan standard.
5. Tidak memerlukan spesifikasi computer yang tinggi untuk menggunakan aplikasi berbasis web ini, sebab di sebagian besar proses dilakukan di web server penyedia aplikasi berbasis web ini.

Kekurangan aplikasi berbasis web :

1. Dibutuhkannya koneksi intranet dan internet yang handal dan stabil, hal ini bertujuan agar pada saat aplikasi dijalankan dapat berjalan dengan baik dan lancar.
2. Dibutuhkan sistem keamanan yang baik dikarenakan aplikasi dijalankan secara terpusat, sehingga apabila server di pusat mengalami gangguan maka sistem aplikasi tidak dapat berjalan.

2.2.1.1 Pemrograman Web

Pemrograman web menggunakan bahasa berupa *script* yang terbagi menjadi 2 dalam cara kerja dan pemrosesannya, yaitu Client Side Scripting (CSS) dan Server Side Scripting (SSS) (M. Rudyanto Arif, 2011).

1. Client Side Scripting

Bahasa pemrograman web ini untuk proses pengolahannya dilakukan di sisi client, proses pengolahan client side scripting dilakukan oleh browser sebagai client nya.

2. Server Side Scripting

Server side scripting adalah bahasa pemrograman web yang pengeksesian kode programnya dilakukan di sisi server, kemudian hasil pengekesiannya akan ditampilkan pada sisi *client*.

2.2.1.2 Jenis-Jenis Website

Secara garis besar, website bisa digolongkan menjadi 3 jenis yaitu :

1. Website Statis

Website Statis adalah web yang mempunyai halaman tidak berubah. Untuk melakukan perubahan pada suatu halaman dilakukan secara manual dengan mengubah code yang menjadi struktur dari website tersebut.

2. Website Dinamis

Website Dinamis merupakan website yang secara struktur memungkinkan untuk diperbaharui sesering mungkin. Biasanya selain halaman utama yang bisa diakses oleh user pada umumnya, juga disediakan halaman *backend* untuk mengedit kontent dari website. Contoh umum mengenai website dinamis adalah web berita atau web portal yang didalamnya terdapat fasilitas berita, polling dan sebagainya.

3. Website interaktif

Pada website ini user bisa berinteraksi dan beradu argument mengenai apa yang menjadi pemikiran mereka. Biasanya website seperti memiliki moderator untuk mengatur supaya topik yang diperbincangkan tidak keluar jalur.

2.2.2 E-marketing

Saat ini marketing telah berkembang seiring dengan jalannya teknologi. Aktivitas marketing menjadi lebih luas dengan adanya internet. Penggunaan internet dan fasilitas yang ada di dalam internet untuk melakukan aktivitas marketing dikenal sebagai e-marketing (Kleindl dan Burrow, 2005). E-marketing adalah salah satu komponen dalam e-commerce dengan kepentingan khusus oleh marketer, yakni strategi proses pembuatan, pendistribusian, promosi, dan penetapan harga barang dan jasa kepada pengguna pasar internet (Boone dan Kurtz, 2005).

2.2.3 Domain Dan Hosting

Untuk membuat sebuah situs atau website diperlukan domain dan hosting. Dua istilah ini adalah komponen utama dalam membangun sebuah website sehingga dapat diakses oleh siapapun di seluruh penjuru dunia melalui akses internet. Hosting adalah suatu space atau tempat di internet yang kita gunakan untuk menyimpan data-data situs kita. Entah itu situs perusahaan, situs pribadi, situs blog, dan lain sebagainya. Setiap situs yang hendak kita buat online sehingga banyak orang bisa mengaksesnya, harus disimpan pada suatu host. Kini banyak tersedia host-host yang ditawarkan yang ada di internet. Mulai yang berbayar,

sampai yang gratis sekalipun. Sedangkan domain adalah penamaan situs yang unik pada dunia internet. Unik disini berarti nama situs hanya dimiliki oleh satu orang.

2.3 Konsep Pengembangan Sistem

2.3.1 Konsep sistem Informasi

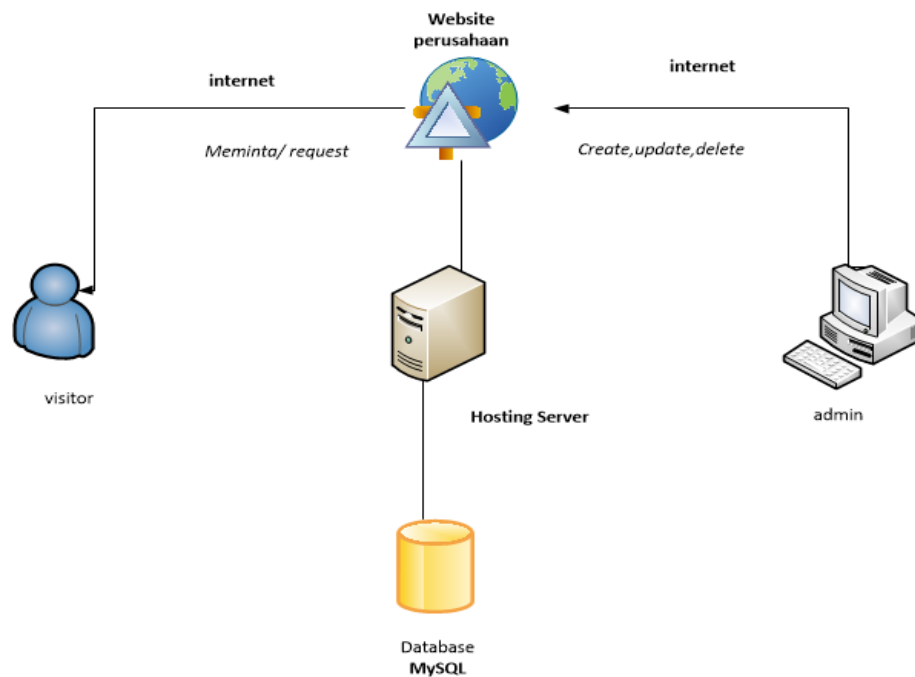
Informasi di dalam suatu organisasi atau perusahaan sangatlah penting dan berarti ,karena informasi dapat membuat suatu organisasi meraih tujuan dari didirikannya organisasi tersebut. Dengan sistem informasi, suatu organisasi dapat menyelesaikan masalah yang dihadapinya dan dengan informasi juga, suatu organisasi dapat mengontrol semua aktifitas yang ada di dalamnya.

Analisa sistem adalah sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya (Jimmy L.Goal, 2008).

2.3.2 Arsitektur Website

Arsitektur Website adalah suatu pendekatan terhadap desain dan perencanaan situs yang, seperti arsitektur itu sendiri, melibatkan teknis, kriteria estetis dan fungsional. Seperti dalam arsitektur tradisional, fokusnya adalah pada pengguna dan kebutuhan pengguna. Hal ini memerlukan perhatian khusus pada konten web, rencana bisnis, kegunaan, desain interaksi, informasi dan desain

arsitektur web. Untuk optimasi mesin pencari yang efektif perlu memiliki apresiasi tentang bagaimana sebuah situs Web terkait dengan World Wide Web.



Gambar 2.1 Arsitektur web yang dikembangkan

a. Visitor

Visitor atau pengunjung merupakan orang yang melihat website ini. Pengunjung disini bisa dari member atau pengunjung baru dari *website* ini.dengan menggunakan akses internet untuk melihat tampilan dan informasi yang ada di website.

b. Admin

Admin merupakan seseorang yang bertanggung jawab secara teknis terhadap operasional sebuah website. Administrator juga

bertugas untuk mengelola isi konten pada website, server, database, atau aplikasi multi user.

c. Website Perusahaan

Website ini merupakan media pemasaran agar pengunjung dapat mengetahui informasi mengenai perusahaan yang berisi profil perusahaan, spesifikasi produk dan layanan jasa yang disediakan. Website ini menggunakan WordPress sebagai sistem manajemen kontennya.

d. Hosting Server

Server berfungsi untuk mentransfer seluruh aspek pemberkasan dalam sebuah halaman web yang terkait, termasuk di dalamnya teks, gambar, video, atau lainnya. Sedangkan hosting server adalah tempat atau jasa internet untuk membuat halaman website yang telah anda buat menjadi online dan bisa diakses oleh orang lain.

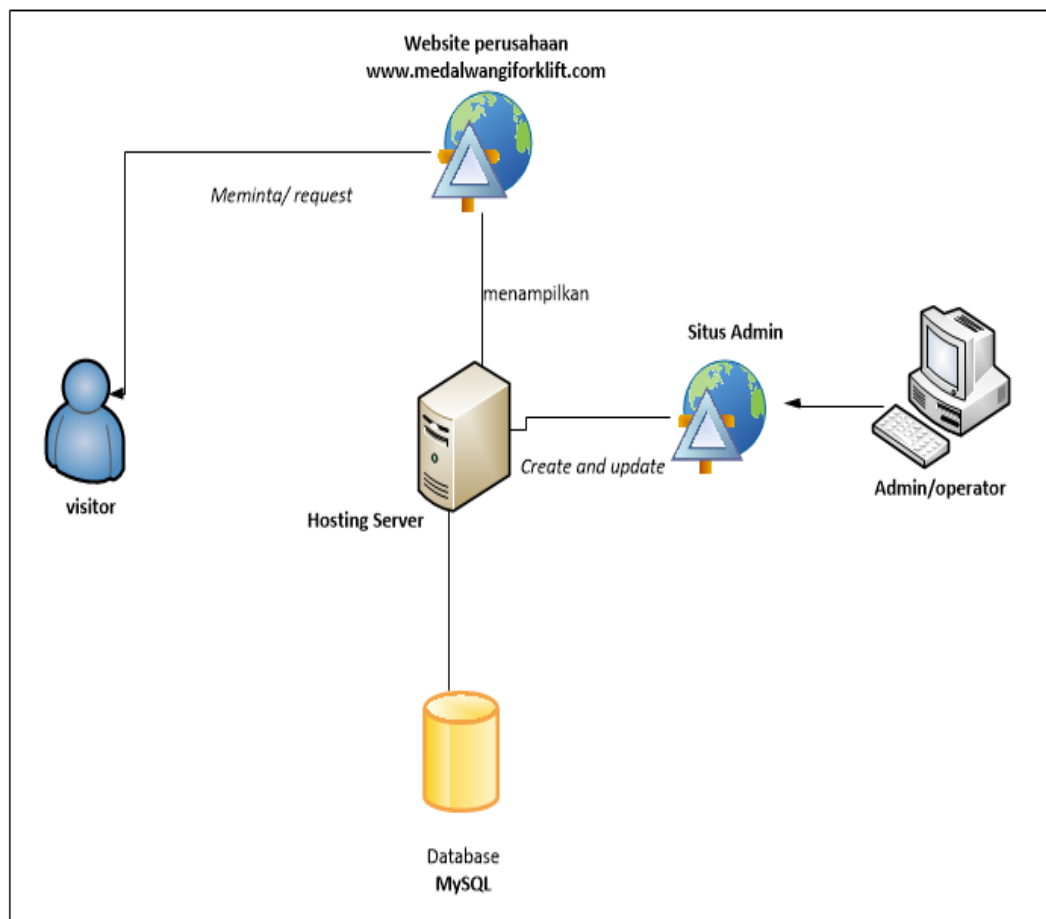
e. Database

Database digunakan untuk menyimpan data-data yang telah di masukan oleh admin. Dalam hal ini software pengelolaan data yang digunakan adalah *MySql*

2.3.3 Arsitektur Sistem Informasi Unit Tersedia dan Info Pinjam

Salah satu sumber daya yang tersedia bagi seorang pengelola adalah informasi, dimana informasi ini dapat dikelola seperti sumber daya yang lain yang membentuk suatu sistem informasi sesuai dengan konsep dasar informasi.

Agar suatu sistem dapat dikenal dengan baik, maka sistem tersebut harus dipelajari. Sistem didefinisikan sebagai kumpulan dari beberapa elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Suatu sistem mempunyai susunan dasar, antara lain : input, output, proses, mekanisme pengendalian, dan tujuan. Sistem adalah suatu kelompok elemen yang berinteraksi atau saling tergantung secara teratur yang membentuk satu kesatuan menuju pencapaian suatu tujuan. (APICS, 1998 ; Nauhria and Prakash, 1995)



Gambar 2.2 arsitektur sistem informasi unit tersedia dan info pinjam

a. Input

Proses ini admin dapat memasukan data-data yang akan di tampilkan pada halaman web berupa unit yang tersedia. Di *input* pada suatu aplikasi dan akan langsung disimpan ke dalam database server, yang mana nanti hasil tampilannya akan dikeluarkan pada halaman web.

b. Proses

Data yang diterima dari proses input yang dilakukan admin pada aplikasi input jasa pesanan yang disewakan pada aplikasi yang langsung tersimpan di database.

c. Output

Hasil dari proses ini adalah berupa tampilan *view* pada halaman website yang berisi informasi mengenai unit produk tersedia yang bisa disewa oleh pengunjung.

d. Mekanisme pengendalian

proses input yang dilakukan admin yang juga seorang operator pemesanan yang bekerja di kantor.proses tersebut dilakukan ke aplikasi desktop berupa input data pemesanan unit yang kemudian di simpan langsung ke dalam database.

e. Tujuan

Dengan tujuan memberikan informasi yang up to date tentunya menjadi daya tarik bagi pengunjung yang ingin menggunakan jasa berupa sewa unit yang tersedia.

2.3.4 Analisa Dan Perancangan Sistem

2.3.4.1 Analisis Aplikasi Web

Pengertian perancangan sistem yang lain menurut Jogiyanto H.M (2001), yaitu : *“ Perancangan sistem menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang mesti diselesaikan. Tahap ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan rancangan bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisa sistem”*.

Dengan demikian perancangan sistem dapat diartikan sebagai berikut :

1. Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem.
2. Pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional.
3. Persiapan untuk rancang bangun dan implementasi.
4. Menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk.
5. Penggambaran, perancangan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Perancangan Sistem (System Design) secara umum dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Termasuk mengkonfigurasi komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem.

Perancangan sistem dapat diartikan sebagai berikut ini :

1. Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan system.
2. Pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional.
3. Persiapan untuk rancang bangun implementasi.
4. Menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk.

Analisis sistem adalah orang yang mempunyai kemampuan untuk menganalisis sebuah sistem, memilih alternatif pemecahan masalah dan menyelesaikan masalah tersebut dengan menggunakan computer (Kristanto, 2003).

2.3.4.2 Analisis Kebutuhan Aplikasi Web

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Tahapan dalam merancang Web menggunakan Model Waterfalls sebagai berikut :

1. Analisis kebutuhan merupakan proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan secara intensif untuk menentukan spesifikasi web yang dapat dipahami oleh pengguna.
2. Desain Perangkat Lunak Desain AntarMuka, desain basis data dan desain navigasi terstruktur.

3. Pembuatan Kode Program atau Implementasi.
4. Pengujian atau testing.
5. Pendukung (Support) atau Pemeliharaan (Maintenance).

Analisis Kebutuhan Secara singkat terdapat 7 jenis kebutuhan *Requirements Types* dalam pengembangan Web sebagai berikut :

1. Functional Requirements

Menentukan kemampuan dan layanan dari web yang di sediakan. Misalnya dalam Aplikasi Perbankan Online (Internet Banking) terdapat fasilitas transfer uang.

2. Content Requirements

Menentukan isi aplikasi web atau konten yang terdapat dalam web yang dikembangkan.

3. Quality Requirements

Menentukan tingkat kualitas layanan dan kemampuan dalam hal-hal penting seperti keamanan, kinerja, manfaat dan kegunaan dari web.

4. System Environment Requirements

Menentukan bagaimana aplikasi web dapat diterima oleh masyarakat. Jika aplikasi web “ubiquitous” berarti harus menyediakan layanan yang dapat dikustomisasi oleh usernya, kapanpun, dimanapun, dan untuk perangkat apapun.

5. User Interface Requirements

Menentukan kemudahan dari penggunaan web oleh pengguna meliputi aspek penting yang meliputi strukturnavigasi dan user interface.

6. Evolution Requirements

Menentukan kemampuan web sesuai dengan evolusi yang berlangsung dengan melakukan peningkatan. Web harus dirancang up-to-date mengikuti perkembangan zaman.

7. Project Constraint

Menentukan kendala yang mungkin dihadapi dalam pengembangan web seperti anggaran dan jadwal, keterbatasan teknik, pemeliharaan web, pengembangan teknologi, aturan pemerintah, dan aspek budaya.

2.4 Perangkat Lunak Pembangun Sistem

2.4.1 XAMPP versi 3.2.1

Xampp merupakan web server yang dapat dijalankan oleh berbagai sistem operasi Windows. Yang berguna untuk melayani dan memfungsikan situs web. XAMPP yang digunakan adalah versi 3.2.1, menurut Riyanto (2010, 1), dikutip dalam (Choliviana, Triyono, & Sukadi, 2012), XAMPP merupakan paket PHP dan MySQL berbasis open source, yang dapat digunakan sebagai tool pembantu pengembangan aplikasi berbasis PHP. XAMPP mengombinasikan beberapa paket perangkat lunak berbeda ke dalam satu paket.

Memfaatkan XAMPP sebagai database karena XAMPP menyediakan aplikasi database MySQL dengan interface lebih mudah dalam pengoperasiannya, tool-tool yang disediakan cukup lengkap dan memenuhi kebutuhan perancangan database selain itu XAMPP merupakan aplikasi tidak berbayar.

2.4.2 MySQL versi 5.6.24

MySQL merupakan sebuah server database open source yang terkenal yang digunakan berbagai aplikasi terutama untuk server atau membuat WEB. Mysql berfungsi sebagai SQL (Structured Query Language) yang dimiliki sendiri dan sudah diperluas oleh Mysql umumnya digunakan bersamaan dengan PHP untuk membuat aplikasi server yang powerfull. Menurut Anhar (2010:45) “MySQL adalah salah satu *databases management system* (DBMS) dari sekian banyak DBMS seperti *Oracle*, *MSSQL*, *PostgreSQL*, dan lainnya. Pemrograman *PHP* juga sangat mendukung/ *support* dengan *database MySQL*.”

2.4.3 Apache versi 2.0

Server HTTP Apache atau Server Web/WWW Apache adalah server web yang dapat dijalankan di banyak sistem operasi (Unix, BSD, Linux, Microsoft Windows dan Novell Netware serta platform lainnya) yang berguna untuk melayani dan memfungsikan situs web. Protokol yang digunakan untuk melayani fasilitas web/www ini menggunakan HTTP.

Apache memiliki fitur-fitur canggih seperti pesan kesalahan yang dapat dikonfigur, autentikasi berbasis basis data dan lain-lain. Apache juga didukung oleh sejumlah antarmuka pengguna berbasis grafik (GUI) yang memungkinkan penanganan server menjadi mudah. Apache merupakan perangkat lunak sumber terbuka yang dikembangkan di bawah naungan Apache Software Foundation.

2.4.4 PHP 5.0.3

PHP merupakan singkatan dari ” Hypertext Preprocessor”, PHP adalah sebuah bahasa scripting atau sering disebut bahasa pemrograman yang terpasang

pada HTML. Sebagian besar sintaksnya mirip dengan bahasa pemrograman C, Java, asp dan Perl, ditambah beberapa fungsi PHP yang spesifik dan mudah dimengerti. Sejarah PHP, awalnya PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page (situs personal) dan PHP itu sendiri pertama kali di buat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995, dan pada saat PHP masih bernama FI (Form Interpreter), yang wujudnya berupa sekumpulan sript yng digunakan untuk mengolah data form dari web dan selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya PHP.

2.4.5 PHPMYAdmin versi 4.3.11

PhpMyAdmin adalah sebuah aplikasi web yang ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP. Sebagaimana aplikasi-aplikasi lain untuk lingkungan web. PhpMyAdmin juga mengandung unsur HTML/XHTML, CSS, dan juga kode JavaScript. Aplikasi web ini ditujukan untuk memudahkan pengelolaan basis data MySQL dengan penyajian tampilan web (user interface) yang lengkap

PhpMyAdmin merupakan aplikasi web yang bersifat open souce (sumber terbuka) sejak pertama kali dibuat dan dikembangkan. Dengan dukungan dari banyak developer dan translator, aplikasi web phpMyAdmin mengalami perkembangan yang cukup pesat dengan ketersediaan banyak pilihan bahasa. Sampai saat ini, ada kurang lebih 65 bahasa yang didukung oleh aplikasi web phpMyAdmin.

2.4.6 HTML 5

HTML *HyperText Markup Language*, yang merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk mendesain sebuah halaman web dan menampilkan isi dari World Wide Web. Sebuah file HTML merupakan sebuah file teks yang berisi tag-tag markup. HTML5 adalah revisi kelima dari HTML dan hingga bulan Juni 2011 masih dalam pengembangan. HTML ini juga dapat dibuat menggunakan teks editor.

2.4.7 CSS

CSS atau yang mempunyai kepanjangan *Cascading Style Sheet* yaitu aturan untuk mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam. *Cascading Style Sheets* yang merupakan barisan kode untuk memberitahukan pada *web browser* bagaimana sebuah halaman HTML ditampilkan dalam bentuk presentasi yang diatur pada tampilan dan format halaman sebuah dokumen. CSS yang desain utamanya adalah untuk memungkinkan pemisahan antara beberapa konten dokumen serta dari segi penyajian dokumen, termasuk elemen layout, warna, dan font. Dengan pemisahan ini kontrol lebih fleksibel dan mengurangi kompleksitas dan pengulangan struktur konten.

2.4.8 Javascript

Javascript merupakan sebuah teknologi yang sekarang sangat dikenal pada teknologi web. Seperti halnya HTML, Javascript telah menjadi standar bagi pengembangan website. Javascript adalah sebuah bahasa komputer atau kode

pemrograman yang digunakan pada website agar website tersebut menjadi lebih interaktif dan dinamis. Javascript pula merupakan bahasa pemrograman client side. Disertakan dalam halaman HTML sebagai salah satu cara untuk menambahkan interaktivitas bagi HTML yang sifatnya statis, tidak mengizinkan pemrograman dan hal-hal yang berhubungan dengan logika.

Javascript sering disalah tafsirkan dengan Java. Hal ini di sebabkan oleh nama awalnya yang sama, padahal keduanya adalah sesuatu yang berbeda. Sebagai contoh, Java dikembangkan dengan berdasarkan pada Class, sedangkan Javascript hanya berdasarkan pada Object. Javascript adalah bahasa yang dibangun sebagai sebuah bahasa yang sederhana, ringan, dan berdaya guna, sedangkan Java dikembangkan sebagai lingkungan pemrograman yang lengkap.

2.4.9 Sublime 2.0.2

Sublime Text ialah sebuah aplikasi text editor yang seringkali digunakan untuk membuat atau membuka file apapun namun sejatinya para programmer menggunakannya untuk menulis code. Sublime text mendukung sejumlah bahasa pemrograman diantaranya C, C++, C#, PHP, CSS, HTML, ASP dan lain-lain. Berikut ini adalah beberapa kelebihan yang di miliki Sublime Text:

- a. **MultiPlatform**, merupakan Kelebihan pertama dari Sublime Text adalah software ini tersedia dalam berbagai platform sistem operasi, antara lain Windows, Linux dan MacOS.
- b. **Plugin** yang sangat beragam, sehingga bisa memudahkan programmer dalam mengembangkan aplikasinya.

- c. **Tema dan *color scheme* yang bervariasi**, bahkan dapat di buat sendiri atau mendownloadnya secara terpisah.
- d. **Membuka file Besar**, sublime text mampu membuka dan mengedit sebuah file teks yang sangat besar tanpa masalah.
- e. ***Drag & Drop***, menyeret dan melepas file teks ke dalam editor akan membuka tab baru secara otomatis. Anda juga bisa menentukan lokasi tab pada saat menyeret file teks tersebut.
- f. **Membuka banyak dokumen sekaligus ke dalam tab baru.**
- g. **Editor Sublime Text yang terpisah bisa di jadikan sebagai tab.**

2.4.9 Adobe Photoshop CS5

Adobe Photoshop, atau biasa disebut Photoshop, adalah perangkat lunak editor citra buatan Adobe Systems yang dikhususkan untuk pengeditan foto atau gambar dan pembuatan efek. Perangkat lunak ini banyak digunakan oleh fotografer digital dan perusahaan iklan sehingga dianggap sebagai pemimpin pasar atau market leader untuk perangkat lunak pengolah gambar atau foto, bersama Adobe Acrobat, dianggap sebagai produk terbaik yang pernah diproduksi oleh Adobe Systems. Versi kedelapan aplikasi ini disebut dengan nama Photoshop CS (Creative Suite), versi sembilan disebut Adobe Photoshop CS2, versi sepuluh disebut Adobe Photoshop CS3 , versi kesebelas adalah Adobe Photoshop CS4 dan versi yang digunakan sekarang ini adalah Adobe Photoshop CS5.

