

## LAMPIRAN A

Wawancara kepada masyarakat dan pihak pemerintahan

Nama :

Umur :

Pekerjaan :

---

---

Masyarakat:

1. Ada keperluan apa bapak/ibu/saudara datang ke kantor ini?
2. Apakah bapak/ibu/saudara menghadapi kendala sebelum datang ke kantor ini?
3. Apakah bapak/ibu/saudara menghadapi kendala ketika melakukan pengajuan?
4. Apakah bapak/ibu/saudara menghadapi kendala ketika melakukan pengisian formulir?
5. Apakah bapak/ibu memiliki saran untuk mengatasi kendala dalam pengajuan?

Pemerintah:

1. Berdasarkan pengalaman bapak/ibu/saudara masyarakat yang datang ke kantor ini mengalami kendala apa saja?
2. Apakah ada solusi dari permasalahan yang bapak/ibu/saudara sebutkan tadi?

## LAMPIRAN B

### Kuesioner kelayakan aplikasi

No.	Pernyataan	SS (5)	S (4)	N (3)	TS (2)	STS (1)
1	Fitur Prosedur Pembuatan KTP Berguna					
2	Fitur Prosedur Pembuatan KK Berguna					
3	Fitur Prosedur Pembuatan SIM Berguna					
4	Fitur Prosedur Pembuatan STNK Berguna					
5	Fitur Prosedur Pembuatan KTP Berjalan Dengan Baik					
6	Fitur Prosedur Pembuatan KK Berjalan Dengan Baik					
7	Fitur Prosedur Pembuatan SIM Berjalan Dengan Baik					
8	Fitur Prosedur Pembuatan STNK Berjalan Dengan Baik					
9	Penjelasan Prosedur Pembuatan KTP Sangat Jelas					
10	Penjelasan Prosedur Pembuatan KK Sangat Jelas					
11	Penjelasan Prosedur Pembuatan SIM Sangat Jelas					
12	Penjelasan Prosedur Pembuatan STNK Sangat Jelas					
13	Fitur Pencarian Lokasi Pembuatan KTP Berguna					
14	Fitur Pencarian Lokasi Pembuatan KTP Berjalan Dengan Baik					
15	Lokasi Yang Ditampilkan Sangat Jelas					
16	Fitur Simpan Data Diri Berguna					
17	Fitur Simpan Data Diri Berjalan Dengan Baik					
18	Fitur Simpan Data Diri Sudah Sesuai Kebutuhan					
19	Tampilan Aplikasi Menarik					
20	Tombol Dapat Terlihat Dengan Jelas					
21	Tulisan Dapat Dibaca Dengan Mudah					
22	Saya Merasa Terbantu Dengan Adanya Aplikasi Ini					

### KUESIONER

Nama : Nawies Jarak

Umur : 37

Pekerjaan : P.N.S

Beri tanda (✓) pada pernyataan didalam tabel

No.	Pernyataan	SS (5)	S (4)	N (3)	TS (2)	STS (1)
1	Fitur Prosedur Pembuatan KTP Berguna	✓				
2	Fitur Prosedur Pembuatan KK Berguna	✓				
3	Fitur Prosedur Pembuatan SIM Berguna		✓			
4	Fitur Prosedur Pembuatan STNK Berguna	✓				
5	Fitur Prosedur Pembuatan KTP Berjalan Dengan Baik		✓			
6	Fitur Prosedur Pembuatan KK Berjalan Dengan Baik		✓			
7	Fitur Prosedur Pembuatan SIM Berjalan Dengan Baik		✓			
8	Fitur Prosedur Pembuatan STNK Berjalan Dengan Baik		✓			
9	Penjelasan Prosedur Pembuatan KTP Sangat Jelas		✓			
10	Penjelasan Prosedur Pembuatan KK Sangat Jelas		✓			
11	Penjelasan Prosedur Pembuatan SIM Sangat Jelas		✓			
12	Penjelasan Prosedur Pembuatan STNK Sangat Jelas		✓			
13	Fitur Pencarian Lokasi Pembuatan KTP Berguna	✓				
14	Fitur Pencarian Lokasi Pembuatan KTP Berjalan Dengan Baik	✓				
15	Lokasi Yang Ditampilkan Sangat Jelas		✓			
16	Fitur Simpan Data Diri Berguna		✓			
17	Fitur Simpan Data Diri Berjalan Dengan Baik		✓			
18	Fitur Simpan Data Diri Sudah Sesuai Kebutuhan			✓		
19	Tampilan Aplikasi Menarik		✓			
20	Tombol Dapat Terlihat Dengan Jelas		✓			
21	Tulisan Dapat Dibaca Dengan Mudah		✓			
22	Saya Merasa Terbantu Dengan Adanya Aplikasi Ini		✓			

Keterangan pilihan jawaban

N = Netral

S = Setuju

SS = Sangat Setuju

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat tidak Setuju

### KUESIONER

Nama : Khoirul anam

Umur : Al

Pekerjaan : Swasta

Beri tanda (√) pada pernyataan didalam tabel

No.	Pernyataan	SS (5)	S (4)	N (3)	TS (2)	STS (1)
1	Fitur Prosedur Pembuatan KTP Berguna	✓				
2	Fitur Prosedur Pembuatan KK Berguna			✓		
3	Fitur Prosedur Pembuatan SIM Berguna		✓			
4	Fitur Prosedur Pembuatan STNK Berguna	✓				
5	Fitur Prosedur Pembuatan KTP Berjalan Dengan Baik		✓			
6	Fitur Prosedur Pembuatan KK Berjalan Dengan Baik		✓			
7	Fitur Prosedur Pembuatan SIM Berjalan Dengan Baik		✓			
8	Fitur Prosedur Pembuatan STNK Berjalan Dengan Baik		✓			
9	Penjelasan Prosedur Pembuatan KTP Sangat Jelas			✓		
10	Penjelasan Prosedur Pembuatan KK Sangat Jelas			✓		
11	Penjelasan Prosedur Pembuatan SIM Sangat Jelas		✓			
12	Penjelasan Prosedur Pembuatan STNK Sangat Jelas		✓			
13	Fitur Pencarian Lokasi Pembuatan KTP Berguna	✓				
14	Fitur Pencarian Lokasi Pembuatan KTP Berjalan Dengan Baik		✓			
15	Lokasi Yang Ditampilkan Sangat Jelas		✓			
16	Fitur Simpan Data Diri Berguna	✓				
17	Fitur Simpan Data Diri Berjalan Dengan Baik	✓				
18	Fitur Simpan Data Diri Sudah Sesuai Kebutuhan			✓		
19	Tampilan Aplikasi Menarik		✓			
20	Tombol Dapat Terlihat Dengan Jelas		✓			
21	Tulisan Dapat Dibaca Dengan Mudah			✓		
22	Saya Merasa Terbantu Dengan Adanya Aplikasi Ini	✓				

Keterangan pilihan jawaban

N = Netral

S = Setuju

SS = Sangat Setuju

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat tidak Setuju

## LAMPIRAN C

### 1. *Intent*

Perintah *Intent* merupakan perintah yang digunakan untuk berpindah dari halaman satu menuju halaman yang sudah ditentukan. Contoh pengaplikasian perintah *Intent* ada pada gambar 6.1.

```
btnProseur.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        v.startAnimation(animAlpha);  
        Intent i = new Intent(getApplicationContext(), ProsedurActivity.class);  
        startActivity(i);  
    }  
});
```

Gambar 6.1 *Intent*

### 2. *TabHost*

Perintah *tabhost* merupakan perintah yang dapat membagi satu halaman menjadi banyak sesuai dengan kebutuhan. Contoh pengaplikasian perintah *TabHost* ada pada gambar 6.2.

```
//Tab 1  
TabHost.TabSpec spec = host.newTabSpec( tag: "Prosedur");  
spec.setContent(R.id.tab1);  
spec.setIndicator("Prosedur");  
host.addTab(spec);  
  
//Tab 2  
spec = host.newTabSpec( tag: "Syarat");  
spec.setContent(R.id.tab2);  
spec.setIndicator("Syarat");  
host.addTab(spec);
```

Gambar 6.2 *TabHost*

### 3. *Insert*

Perintah *insert* merupakan perintah yang digunakan untuk memasukkan data kedalam *database*. Contoh pengaplikasian perintah *Insert* ada pada gambar 6.3.

```
SQLiteDatabase db = dbHelper.getWritableDatabase();
db.execSQL("insert into dataacuan(nik, nokk, nama, tgl, jk, alamat, namaayah, namaibu, kodepos ) values('" +
    text1.getText().toString()+", "+
    text2.getText().toString() +", "+
    text3.getText().toString()+", "+
    text4.getText().toString() +", "+
    spinnerJK.getSelectedItem().toString()+", "+
    text6.getText().toString() +", "+
    text7.getText().toString()+", "+
    text8.getText().toString() +", "+
    text9.getText().toString() + "')");
Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Berhasil", Toast.LENGTH_LONG).show();
SaveActivity.ma.RefreshList();
finish();
```

**Gambar 6.3** *Insert*

### 4. *Validation*

Perintah *validation* merupakan perintah yang memberikan batasan pada user sesuai dengan perintah yang ditulis *developer*. Contoh pengaplikasian perintah *Validation* ada pada gambar 6.4.

```
if(str1.equalsIgnoreCase( anotherString: "" ) || str2.equalsIgnoreCase( anotherString: "" )
    || str3.equalsIgnoreCase( anotherString: "" ) || str4.equalsIgnoreCase( anotherString: "" )
    || str5.equalsIgnoreCase( anotherString: "" ) || str6.equalsIgnoreCase( anotherString: "" )
    || str7.equalsIgnoreCase( anotherString: "" ) || str.equalsIgnoreCase( anotherString: ""))
{
    Toast.makeText( context: BuatBiodata.this, text: "Silahkan Isi Semua Data Terlebih Dahulu.", Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
```

**Gambar 6.4** *Validation*

## 5. Update

Perintah *Update* berfungsi untuk mengubah data yang telah disimpan didalam *database*. Contoh pengaplikasian perintah *Update* ada pada gambar 6.5.

```
ton1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        SQLiteDatabase db = dbHelper.getWritableDatabase();
        db.execSQL("update dataacuan set nokk='"+
            text2.getText().toString() +"', nama='"+
            text3.getText().toString()+"', tgl='"+
            text4.getText().toString() +"', jk='"+
            text5.getText().toString() + "' alamat='"+
            text6.getText().toString() +"', namaayah='"+
            text7.getText().toString()+"', namaibu='"+
            text8.getText().toString() +"', kodepos='"+
            text9.getText().toString() + "' where nik='"+
            text1.getText().toString()+"");
        Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Berhasil", Toast.LENGTH_LONG).show();
        SaveActivity.ma.RefreshList();
        finish();
    }
});
```

**Gambar 6.5 Update**