

PENGEMBANGAN APLIKASI ASSESSMENT ONLINE

BERBASIS SAMRTPHONE ANDROID

INTISARI

Latar Belakang: *Assessment* adalah penilaian terhadap kemampuan belajar peserta didik. Dalam teknologi *e-learning assessment* diberikan terhadap peserta didik dalam bentuk soal. Perangkat yang digunakan untuk mengakses *assessment* masih memiliki beberapa kendala dalam hal penggunaannya misal *notebook* atau *laptop*, penggunaan kedua perangkat tersebut masih sedikit kurang praktis apabila harus digunakan di dalam kendaraan atau di tempat umum.

Tujuan Penelitian: Membangun sebuah aplikasi *native mobile* Android dengan tampilan yang tertata rapi dan mampu menutupi permasalahan pengerjaan *assessment* pada *e-learning* yang tidak mampu secara fleksibel dapat dilaksanakan di ruang terbuka yang tidak memungkinkan penggunaan *laptop* atau *notebook*.

Metode Penelitian: Metode pengembangan yang dilakukan merupakan SDLC (*Software Development Life Cycle*) dengan model *waterfall*. Sedangkan metode yang dilakukan untuk pengumpulan data yaitu *interview* dan observasi.

Hasil: Hasil dari penelitian ini merupakan sistem *assessment* yang diterapkan pada aplikasi *mobile* dan *desktop*.

Kesimpulan: Aplikasi *assessment* berbasis Android telah berhasil dibangun dapat digunakan untuk membantu siswa melakukan kegiatan penilaian di mana saja dan kapan saja.

Kata Kunci: *Assessment*, Android, Aplikasi *Assessment* Android.

ONLINE ASSESSMENT APPLICATION DEVELOPMENT

ANDROID SMARTPHONE BASED

ABSTRACT

Background: Assessment is a valuation of learner ability to learn. In e-learning technology, assessment is given to learner in the form of exam. The device which used to access the assessment still has some constraint in term of its use. For example notebook or laptop, the use of both devices still slightly less practical when it should be used in the vehicle or in public places.

Research Purpose: Develop a native Android mobile application with a well-organized look and able to cover the problem of working on an e-learning assessment that cannot flexibly be implemented in an open space that does not able to use a laptop or notebook.

Research Method: The Development method is (Software Development Life Cycle) with waterfall model. While the methods used for data collection are interview and observation.

Result: The results of research is an assessment system that is applied to mobile and desktop applications.

Conclusion: The Android-based assessment application built successfully can be used to help students conduct valuation activities anywhere and anytime.

Keywords: Assessment, Android, Assessment Android Application.