

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SITUS JUAL BELI
PROPERTI BERBASIS WEB**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S-1



Diajukan oleh

INDHIRA FITRIANA

20130140134

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2018**

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan sebelumnya untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi, kecuali yang secara tertulis dan di kutip dalam naskah dan di sebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 05 Mei 2018



PRAKATA

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan barokahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan Dan Pembuatan *Website* Berbasis Php Pada Situs Jual Beli Properti“. Laporan skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik (S.T) pada Program Studi S1 Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan skripsi ini, penulis mendapatkan banyak bantuan, bimbingan, petunjuk, saran, dan dukungan dari semua pihak yang terlibat. Untuk itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa adanya bantuan serta kemurahan hati dari berbagai pihak. Oleh karena itu, disamping rasa syukur yang tak terhingga atas nikmat yang telah diberikan oleh Allah SWT penulis juga menyampaikan rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada:

1. Bapak Haris Setyawan S.T.,M.Eng. sebagai pembimbing I selaku pembimbing utama yang telah membimbing penulis dengan sabar dalam penulisan skripsi dan pengembangan sistem.
2. Ibu Aprilia Kurnianti S.T.,M.Eng. sebagai pembimbing II yang telah membimbing mulai dari awal hingga selesainya penyusunan skripsi ini.
3. Bapak Cahya Damarjati selaku dosen penguji yang mau meluangkan waktu untuk memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu yang selalu memberikan kasih sayang dengan cinta kasihnya, sehingga penulis dapat mencapai ke tahap sekarang. Terimakasih Bapak, Ibu atas segalanya yang telah kalian berikan.yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan semangat kepada penulis.
5. Ibu Ngatijah dan saudara Tri Susanto selaku pemilik usaha properti yang telah meluangkan waktu untuk penulis dalam melakukan penelitian.
6. Bapak Chayadi Oktomy N S, S.T., M.Eng. selaku Ketua Program Studi S1 Teknologi Informasi yang telah dengan tulus berbagi ilmu dan pengalaman selama perkuliahan penulis.

7. Para dosen Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, Bapak Eko, Bapak Joko, Bapak Slamet, Bapak Giga, Bapak Helmi, Ibu Laila dan Ibu Etik yang telah memberikan tambahan pengetahuan dan mengajarkan ilmunya kepada penulis selama masa perkuliahan
8. Para Staff Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, Mas Andi, Mas Haris, Mbak Lilis dan Mbak Novi yang senantiasa membantu penulis dalam urusan administrasi.
9. Dennis Dwi Prasetya selaku yang memperkenalkan penulis kepada pemilik usaha properti dan telah membantu penulis dalam mencari data properti.
10. Faisal Azhari selaku sahabat penulis yang rela mengantar penulis mengurus dari awal skripsi sampai akhir skripsi dan telah membantu dalam memberikan masukan dan selalu memberikan dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi.
11. Kurnia Sandhy, Ridwan Kurniawan, Mas Kres dan Mas Bachtiar, yang telah membantu dalam memberikan masukan dan selalu memberikan dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi.
12. Sahabat- Sahabat tercinta Puji, Septi, Anggie, Resvi, Faisal Faras, Ide Redika, dan Ilham yang selalu selalu memberikan dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi.
13. Kakak saudara kandung, ipar, dan keponakan penulis yang telah mendukung dan mendoakan penulis untuk menyelesaikan skripsi.
14. Sahabat-sahabat dari kecil Sandra Pramudita, Endang Kusuma, Aulia, Revan, dan teman-teman karang taruna yang merelakan penulis untuk fokus menyelesaikan skripsi.
15. Teman-teman 2013 TI-C merupakan keluarga yang selalu berbagi keceriaan selama penulisan skripsi ini.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	ii
HALAMAN PENGESAHAN II	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
INTISARI.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Tujuan Penelitian.....	2
1.6 Manfaat Penelitian.....	2
1.7 Sistematika Penelitian	3
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Pengertian Penjualan <i>Online</i>	6
2.3 Pengertian Internet	6
2.4 <i>Website</i>	8

2.4.1	Pengertian <i>Website</i>	8
2.4.2	Jenis Situs <i>Website</i>	8
2.5	Teknologi Pengembang	10
2.4.1	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	10
2.4.2	<i>Database</i>	15
2.4.3	PHP	15
2.4.4	Pengertian <i>MySQL</i>	16
2.4.5	Pengertian <i>MySQL Workbench</i>	18
2.6	<i>Software</i> Pendukung.....	19
2.6.1	Xampp.....	19
2.7	Metode Pengujian Sistem.....	19
2.7.1	Black Box Testing.....	19
Bab III	21
METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian	21
3.2.	Alat dan Bahan	21
3.2.1.	Perangkat Keras	21
3.2.2.	Perangkat Lunak.....	21
3.3.	Alur Penelitian.....	22
3.4.	Metode Pengumpulan Data	24
3.4.1.	Observasi.....	24
3.4.2.	<i>Studi Literatur</i>	24
3.5.	Analisis Masalah	25
3.6.	Analisis Kebutuhan	25
3.7.	Rancangan Proses.....	26

3.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	26
3.7.2.	<i>Activity Diagram</i>	27
3.7.3.	ER Diagram.....	33
3.7.4.	Perancangan <i>Database</i> Logikal.....	34
3.7.5.	Konversi ERD ke dalam Tabel	34
3.7.6.	Relasi antar Tabel.....	37
3.7.7.	Kamus Basis Data	38
3.7.8.	Class Diagram	43
3.8.	Rancangan Antar Muka.....	44
3.8.5.	Rancangan Antarmuka Halaman Awal.....	45
3.8.6.	Rancangan Antarmuka Halaman Tanah.....	45
3.8.7.	Rancangan Antarmuka Halaman Rumah.....	46
3.8.8.	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i>	47
3.8.9.	Rancangan Antarmuka Halaman Masuk Data	48
3.8.10.	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Edit dan Hapus</i>	49
3.8.11.	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Edit Data</i>	50
3.8.12.	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Logout</i>	51
3.8.13.	Rancangan Antarmuka Halaman KPR.....	52
3.8.14.	Rancangan Antarmuka Halaman Solusi.....	53
BAB IV	55
HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1	Pengembangan Sistem.....	55
4.2	Pembuatan <i>Database</i>	55
4.3	Implementasi Antarmuka	58
4.3.1.	Halaman Utama <i>Public</i>	58

4.3.2.	Menu Pencarian.....	59
4.3.3.	Halaman Detail Properti.....	60
4.3.4.	Halaman KPR	62
4.3.5.	Halaman Solusi	64
4.3.6.	Halaman <i>Login</i>	65
4.3.7.	Halaman Utama <i>Admin</i>	65
4.3.8.	Halaman Tambah Data.....	66
4.3.9.	Halaman <i>Edit</i>	68
4.3.10.	Halaman Pencarian <i>Edit</i>	69
4.3.11.	Halaman <i>Edit</i> Data	69
4.3.12.	Menu <i>Footer</i>	70
4.4	Metode Pengujian.....	71
4.5	Pembahasan	86
BAB V	87
KESIMPULAN DAN SARAN	87
5.1.	Kesimpulan.....	87
5.2.	Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88
Lampiran	90

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode Software Development Life Cycle (SDLC) model waterfall	23
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	26
Gambar 3. 3 Activity Diagram User Mencari Data.....	27
Gambar 3. 4 Activity Diagram User Melihat Data.....	28
Gambar 3. 5 Activity Diagram Admin Memasukkan Data.....	28
Gambar 3. 6 Activity Diagram Admin Menghapus Data.....	29
Gambar 3. 7 Activity Diagram Admin Mengubah Data	30
Gambar 3. 8 Activity Diagram Admin Mencari Data	31
Gambar 3. 9 Activity Diagram Admin Melihat Data	32
Gambar 3. 10 ER Diagram	33
Gambar 3. 11 Konversi Relasi antara Entitas Data_Produk, Entitas Gambar dan Entitas Sertifikat.....	35
Gambar 3. 12 Konversi Entitas Kuat Admin.....	36
Gambar 3. 13 Konversi Entitas Kuat Kategori.....	36
Gambar 3. 14 Konversi Entitas Kuat Sertifikat.....	37
Gambar 3. 15 Relasi antar Tabel	37
Gambar 3. 16 Class Diagram.....	43
Gambar 3. 17 Rancangan Antarmuka Halaman Awal	45
Gambar 3. 18 Rancangan Antarmuka Halaman Tanah	46
Gambar 3. 19 Rancangan Antarmuka Halaman Rumah.....	47
Gambar 3. 20 Rancangan Antarmuka Halaman Login.....	48
Gambar 3. 21 Rancangan Antarmuka Halaman Masuk Data.....	49
Gambar 3. 22 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Edit</i> dan Hapus	50
Gambar 3. 23 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Edit</i> Data.....	51
Gambar 3. 24 Rancangan Antarmuka Halaman Logout.....	52
Gambar 3. 25 Rancangan Antarmuka Halaman KPR.	53
Gambar 3. 26 Rancangan Antarmuka Halaman Solusi	54

Gambar 4. 1 Database JualTanah.....	55
Gambar 4. 2 Tabel Admin.....	56
Gambar 4. 3 Tabel Data_Produk	56
Gambar 4. 4 Tabel Gambar	57
Gambar 4. 5 Tabel Kategori	57
Gambar 4. 6 Halaman Utama Bagian Atas.....	59
Gambar 4. 7 Halaman Utama Menampilkan Properti Bagian Tengah.....	59
Gambar 4. 8 Halaman Utama Menu <i>Footer</i> Bagian Bawah.....	59
Gambar 4. 9 Menu Pencarian	60
Gambar 4. 10 Halaman Detail Produk Bagian Atas.....	61
Gambar 4. 11 Halaman Detail Produk Bagian Tengah	61
Gambar 4. 12 Halaman Detail Produk Bagian Bawah	61
Gambar 4. 13 Halaman Kpr Menghitung Kpr.....	62
Gambar 4. 14 Halaman Kpr Hasil Menghitung Kpr.....	63
Gambar 4. 15 Halaman Kpr Penjelasan Kpr	63
Gambar 4. 16 Halaman Kpr Syarat-syarat Kpr	63
Gambar 4. 17 Halaman Kpr Jenis Kpr	64
Gambar 4. 18 Halaman Solusi Bagian Atas	64
Gambar 4. 19 Halaman Solusi Bagian Bawah	64
Gambar 4. 20 Halaman Login	65
Gambar 4. 21 Halaman Utama Admin Bagian Atas	66
Gambar 4. 22 Halaman Utama Admin Bagian Tengah.....	66
Gambar 4. 23 Halaman Utama Admin Bagian Bawah.....	66
Gambar 4. 24 Halaman Tambah Data Bagian Atas.....	67
Gambar 4. 25 Halaman Tambah Data Bagian Tengah.....	67
Gambar 4. 26 Halaman Tambah Data Bagian Bawah.....	68
Gambar 4. 27 Halaman Edit	68
Gambar 4. 28 Halaman Pencarian Edit Untuk Hasil Fitur Pencarian	69
Gambar 4. 29 Halaman Edit Data Bagian Atas	70
Gambar 4. 30 Halaman Edit Data Bagian Bawah	70
Gambar 4. 31 Menu Footer.....	71

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	11
Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram	12
Tabel 2. 3 Simbol ERD	14
Tabel 3. 1 Tabel data_produk.....	38
Tabel 3. 2 Tabel gambar.....	40
Tabel 3. 3 Tabel admin.....	41
Tabel 3. 4 Tabel Kategori.....	41
Tabel 3. 5 Tabel Sertifikat	42
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian.....	72