

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pada penelitian yang telah dilaksanakan dan dicermati, maka dapat diambil kesimpulan diantaranya sebagai berikut ini.

- a) Penambahan *bestmittel* dan variasi *fly ash* berpengaruh terhadap kuat tekannya, karena nilai kuat tekan akan semakin meningkat dengan bertambahnya kadar *fly ash* pada campuran beton, namun penggunaan *fly ash* yang terlalu banyak juga akan menurunkan nilai kuat tekannya karena kadar semen juga akan berkurang karena sesungguhnya *fly ash* belum dapat sepenuhnya mampu bagaikan semen yang fungsinya memang sebagai pengikat
- b) Hasil penelitian yang telah dilaksanakan diperoleh analisis bahwa semakin lama usia perendaman yang dilakukan pada beton, maka terjadi proses hidrasi pada waktu perendaman (*curing*) beton dengan menggunakan air laut
- c) Nilai kuat tekan beton benda uji setelah dilaksanakannya proses perendaman (*curing*) pada umur 3 hari, 7 hari, 14 hari, 28 hari berturut-turut untuk beton benda uji dengan *bestmittel* dan *fly ash* 5% yaitu sebesar 18,87 MPa, 24,24 MPa, 35,19 MPa, 30,27 MPa, untuk beton dengan *bestmittel* dan *fly ash* 10% adalah 18,03 MPa, 25,57 MPa, 27,29 MPa, 36,98 MPa, dan untuk beton benda uji dengan tambahan *bestmittel* dan *fly ash* 15% didapat 17,89 MPa, 25,25 MPa, 28,71 MPa, 36,95 MPa.

5.2. Saran

Adapun beberapa saran atau masukan yang perlu dilakukan terkait pada penelitian ini agar nantinya penelitian tersebut dapat digunakan atau diaplikasikan pada kehidupan sehari-hari, diantaranya sebagai berikut ini.

- a) Penelitian harus dilaksanakan sesuai dengan petunjuk atau peraturan dan dilakukan dengan teliti agar mendapatkan data serta hasil sesuai yang diharapkan dan direncanakan.
- b) Perlu dilaksanakan penelitian yang lebih lanjut terkait penambahan *admixture* atau *additive* dan beberapa tipe semen terhadap pengaruh kuat tekan beton..

Perlu adanya penelitian lebih lanjut terkait berbagai kadar atau proporsi bestmittel dan *fly ash* terhadap perawatan (*curing*) menggunakan air laut.