

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta memiliki empat program studi diantaranya Adalah Teknik Sipil, Teknik Mesin, Teknik Elektro, dan Teknik Informatika, dimana pada setiap fakultas memiliki sistem yang berbeda dalam pengelolaan pengajiannya. Program Studi Teknik Informatika merupakan prodi baru dari Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang didirikan pada tahun 2010 dengan mendapatkan Surat Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 12568/D/T/K-V/2012 yang sudah terakreditasi B, sebagai prodi baru pada tahun 2016 (UMY, 2016)

Prodi teknik informatika memiliki 19 dosen, tenaga kependidikan dan instruktur. Proses penggajian di prodi teknik informatika dihitung berdasarkan presensi kehadiran dosen, instruktur dan asisten, dengan melihat jumlah sesi disetiap matakuliah yang diampu oleh masing-masing dosen, instruktur dan asisten. Perekapan data presensi di prodi teknik informatika sudah terkomputerisasi menggunakan *Microsoft office excel* dimana setiap kehadiran yang diambil dari berita acara perkuliahan di-*record* menggunakan *Microsoft office excel* dengan penghitungan satu disetiap dua sesi perkuliahan.

Setiap bulan tenaga pendidik atau admin merekap presensi kehadiran dosen, instruktur, dan asisten dengan menghitung jumlah kehadiran per-sesi untuk setiap matakuliah, kemudian hasil dari jumlah kehadiran dikalikan dengan jumlah gaji yang telah disesuaikan dengan masing-masing dosen, instruktur dan asisten. Namun penghitungan gaji yang masih manual rawan akan terjadinya kesalahan dalam penghitungan jumlah gaji. Di prodi teknik informatika dosen, instruktur dan asisten masih secara manual memonitoring hasil presensi dan penerimaan gaji dengan

bertanya langsung ke tenaga pendidik atau admin yang mengurus presensi dan penggajian dosen, instruktur dan asisten.

Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Yogyakarta belum memiliki sistem penggajian. Karena pentingnya penghitungan gaji yang sesuai dengan presensi kehadiran, oleh karena itu diperlukan sebuah sistem yang diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam merekap data. Sebelum membuat sistem, rancangan sistem terlebih dahulu dibuat dengan tujuan untuk mempermudah pengembangan sistem. Peneliti akan fokus pada rancangan tampilan antarmuka sistem yang diharapkan implementasinya dapat memberikan informasi rekapan gaji dan presensi kepada pengguna. Aturan yang akan penulis gunakan dalam mendesain rancangan sistem penggajian sebagai acuan untuk merancang tampilan yaitu 8 *golden rules* dikarenakan aturan yang telah disusun oleh Ben Shneiderman (1986), pada buku yang berjudul *Designing the user interface: Strategies fo effective human-computer interaction*, banyak menjadi landasan dalam merancang tampilan website untuk pengguna agar mudah memahami alur website. Dengan menerapkan aturan 8 *golden rules*, diharapkan rancangan diharapkan dapat membantu admin atau staf dalam memahami bagaimana sistemnya akan berjalan, serta rancangan sistem ini juga diharapkan memberi informasi rancangan untuk konfirmasi pengiriman gaji staf.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, identifikasi masalahnya sebagai berikut :

1. Belum ada sistem penggajian di Jurusan Teknik Informatika.
2. Belum ada rancangan antarmuka yang memberikan informasi Dosen, instruktur dan asisten agar bisa memonitoring rekapan gaji.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang sudah dijelaskan dapat dirumuskan masalah yang akan diselesaikan sebagai berikut :

1. Bagaimana rancangan antarmuka agar dapat meminimalisir terjadinya kesalahan dalam menghitung presensi dosen, instruktur dan asisten ?
2. Bagaimana rancangan antarmuka agar dapat membantu admin dalam penghitungan gaji dosen, instruktur dan asisten yang masih dihitung secara manual ?
3. Bagaimana rancangan tampilan agar dapat menampilkan informasi kepada dosen, instruktur dan asisten mengenai rekapan gaji?

1.4 Batasan Masalah

Dari latar belakang diatas didapatkan batasan masalah sebagai berikut :

1. Peneliti hanya memfokuskan pada bagian UI (*User Interface*).
2. Penelitian ini hanya fokus pada perancangan UI perhitungan penggajian dan presensi untuk dosen, instruktur dan asisten.
3. Penelitian ini hanya fokus pada perancangan UI untuk menampilkan informasi pada dosen, instruktur dan asisten dalam memonitoring rekapan gaji.
4. Penelitian ini hanya fokus pada penerapan 8 *golden rules* pada website penggajian di prodi teknik informatika.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah tampilan antarmuka sistem yang disesuaikan dengan aturan 8 *Golden Rules*.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Dengan ada rancangan *website* diharapkan admin tidak perlu merekap data penggajian dan presensi staf secara manual.

2. Dengan ada rancangan yang disesuaikan pada aturan 8 *golden rules*, diharapkan tampilan *website* mudah di pahami oleh pengguna.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini dirangkum menjadi lima bab, diataranya yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang pendahuluan mengenai latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat penelian dan sistematika dalam penulisan tugas akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang kajian pustaka dan landasan teori dalam pemecahan masalah guna mendukung peneliti dalam membahas tentang penelitian ini.

BAB III DESAIN

Menjelaskan rancangan yang disesuaikan dengan teori-teori yang dibahas pada bab sebelumnya.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang hasil yang diperoleh dari implementasi dari penelitian, kemudian dilakukan pengujian pada hasil implementasi agar sistem dapat bekerja sesuai dengan rancangan.

BAB V KESIMPULAN

Merupakan penutup dari laporan penelitian yang berisi kesimpulan dan saran yang di rangkum dari penelitian ini.