

DAFTAR PUSTAKA

- Anggaw. "Entity Relationship Diagram (ERD) dan Contoh Kasus". 26 May 2015. <http://d1201.ilearning.me/2015/05/26/entity-relationship-diagram-erd-dan-contoh-kasus-4/>
- A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. "Belajar Membuat UML (Unified Modeling Language) Beserta Contohnya (100% Mudah)". 20 Desember 2016. <http://www.kuncikomputer.com/umum/belajar-membuat-uml-unified-modeling-language-beserta-contohnya-100-mudah/>.
- Darmawan, Agus. "Metode Pengembangan Sistem Waterfall". 13 April 2013. <https://agusdar.wordpress.com/2013/04/13/metode-pengembangan-sistem-waterfall/>
- Evitarina, N. (2015). RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN BARANG BERBASIS ANDROID PADA MINI MARKET FARAS PANGKALPINANG Nurita Evitarina Jl . Jenderal Sudirman Selindung Lama Pangkalpinang Kepulauan Babel. *Stmik Atma Luhur Pangkalpinang*.
- Fatimah, Umi. "UML: Usecase Diagram". 16 Desember 2015. <http://fatimahumi.blogspot.com/2014/03/uml-usecase-diagram.html>
- Isnanto, R. F., & Putra, A. (2013). Rancang Bangun Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Sebagai Media Pemesanan Pada Distro Online. *Unsri*.
- Munawar. (2017). *Pemodelan Visual dengan UML*. Graha Ilmu, Jakarta. <https://doi.org/10.1016/j.jneumeth.2014.01.010>
- Nazaruddin. "3 definisi Android menurut para ahli". 2 Desember 2016. <https://definisimenurutparaahli.blogspot.co.id/2016/12/android-menurut-para-ahli.html>.
- Nugroho, Adi. "Pengertian Unified Modeling Language (UML) & Modelnya Menurut Pakar & Ahli". 25 April 2015. <http://www.bangpahmi.com/2015/04/pengertian-unified-modelling-language-uml-dan-modelnya-menurut-pakar.html>.
- Pressman, Roger S. "Metode Waterfall : Definisi, Tahapan, Kelebihan dan Kekurangan" September 2016. <http://www.pengetahuandanteknologi.com/2016/09/metode-waterfall-definisi-tahapan.html>.
- Putra, M. I. M. E. (2012). Aplikasi Ponsel Berbasis Android Untuk Penjualan Pada Kios Eceran Q-Mono Flower. *Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta 2012*.

Schmetterling, Refflann. "Arsitektur Client Side Server Side & Client Server". 31 Oktober 2012. http://reffliansii.blogspot.co.id/2012/10/arsitektur-client-side-server-side-dan_1211.html.

Setiawan, Bayu. "Definisi API (Application Programming Interface) Beserta Penerapannya". 23 Januari 2013. <http://bayusetiawan15.blogspot.co.id/2013/01/definisi-api-application-programming.html>.

Sukamto, Rosa Ariani. dan Muhammad Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.

Widodo, P. P., & Herlawati. (2011). *Menggunakan UML Informatika*. Bandung: Andi.