

**PENERAPAN CI (*CODEIGNITER*) DALAM PEMBUATAN
SISTEM INFORMASI WEBSITE WISATA KABUPATEN
LAHAT SUMATERA SELATAN**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai derajat Sarjana S-1



Diajukan oleh

Kresnadi Utomo

NIM: 20130140212

Kepada

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2018**

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 13 November 2018



Kresnadi Utomo

PRAKATA

Assalamualaikum Wr. Wb.

Segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan ridho-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PENERAPAN CI (CODEIGNITER) DALAM PEMBUATAN SISTEM INFORMASI WEBSITE WISATA KABUPATEN LAHAT SUMATERA SELATAN.”**

Berbagai usaha dan upaya telah penulis lakukan untuk menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis meminta maaf apabila terdapat kesalahan dalam pemilihan kata, susunan penulisan dan sistematika pembahasan.

Dalam menyelesaikan skripsi ini penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan sehingga terselesaikan skripsi ini khususnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya, sehingga atas izin- Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi.
2. Kedua orang tua saya Bpk. Sugianto dan Ibu Trisilawati yang telah senantiasa mendoakan, sehingga saya diberi kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Asroni dan Ibu Aprilia Kurnianti selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar membimbing dan meberikan masukan kepada saya dalam mengembangkan sistem serta penulisan skripsi.
4. Indica Elastica Runx yang selalu memotivasi saya agar selalu menyelesaikan skripsi ini.

5. Segenap dosen dan pengajar di Jurusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
6. Semua teman-teman seperjuangan TI 2013-D tidak terkecuali yang telah memberikan dukungan semangat serta moril demi terselesaikannya skripsi ini.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan oleh karena itu penulis berharap dari pembaca menyumbangkan sedikit pemikiran yang bersifat membangun. Tidak lain kesempurnaan hanya milik Allah SWT. Semoga kita semua mendapatkan curahan rahmat dari Nya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 13 November 2018

Kresnadi Utomo

DAFTAR ISI

PENGESAHAN I.....	i
PENGESAHAN II	ii
PRAKARTA	iii
PERNYATAAN	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR SINGKATAN	xix
INTISARI	xx
ABSTRACT	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	6
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.2 LANDASAN TEORI	10
2.2.1 Pengertian Teori <i>Website</i>	10
2.2.2 Pengertian CI(<i>CODEIGNITER</i>).....	10
2.2.3 Pengertian HTML	11
2.2.4 Pengertian PHP	11
2.2.5 Pengertian MySQL	12
2.2.6 Pengertian CSS	12
2.2.7 Pengertian XAMPP.....	12

2.2.8 Pengertian <i>Website</i> Wisata.....	12
2.2.9 Pengertian Layout	13
2.2.10 Pengertian Navigation.....	13
2.2.11 Pengertian Basis Data	13
2.2.12 Pengertian UML (<i>Unified Model Language</i>).....	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 Alat	19
3.1.1 Perangkat Keras	19
3.1.2 Perangkat Lunak.....	19
3.2 Bahan.....	19
3.2.1 Data Khalayak Sasaran	19
3.2.2 Hasil Wawancara	20
3.3 Alur Penelitian.....	22
3.4 Arsitektur.....	24
3.5 Analisis Kebutuhan	27
3.6 Rancangan	28
3.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	28
3.6.2 <i>Activity Diagram</i>	30
3.6.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	43
3.6.4 Rancangan <i>Database</i> Logikal	44
3.6.5 Kardinalitas Pemetaan.....	44
3.6.6 Relasi Antar Tabel.....	49
3.7 Rancangan <i>User Interface</i>	50
3.7.1 Rancangan <i>User Interface</i> Visit Lahat(<i>Beranda</i>)	50
3.7.2 Rancangan <i>User Interface</i> Tentang Lahat.....	51
3.7.3 Rancangan <i>User Interface</i> Destinasi.....	51
3.7.4 Rancangan <i>User Interface</i> Berita	52
3.7.5 Rancangan <i>User Interface</i> Kegiatan	53
3.7.6 Rancangan <i>User Interface</i> Galeri.....	53
3.7.7 Rancangan <i>User Interface</i> Kuliner.....	54
3.7.8 Rancangan <i>User Interface</i> Sarana.....	55

3.7.9 Rancangan <i>User Interface</i> Kerajinan	55
3.7.10 Rancangan <i>User Interface</i> Peta	56
3.7.11 Rancangan <i>User Interface</i> Login	57
3.7.12 Rancangan <i>User Interface</i> Register	57
3.7.13 Rancangan <i>User Interface</i> Paket Wisata.....	58
3.7.14 Rancangan <i>User Interface</i> Print.....	59
BAB IV PEMBAHASAN	60
4.1 Perancangan Sistem.....	60
4.1.1 Intsalasi Aplikasi <i>Server</i>	60
4.1.2 Intsalasi Pembuatan <i>Database</i>	61
4.1.3 Kamus <i>Database</i>	62
4.2 <i>User Interface</i>	79
4.2.1 <i>Interface</i> Login Admin.....	79
4.2.2 <i>Interface</i> Dashboard	80
4.2.3 <i>Interface</i> Halaman	80
4.2.4 <i>Interface</i> Destinasi	81
4.2.5 <i>Interface</i> Berita.....	81
4.2.6 <i>Interface</i> Kegiatan	82
4.2.7 <i>Interface</i> Galeri	83
4.2.8 <i>Interface</i> Dinas	83
4.2.9 <i>Interface</i> Sarana	84
4.2.10 <i>Interface</i> Kerajinan.....	84
4.2.11 <i>Interface</i> Kuliner	85
4.2.12 <i>Interface</i> Paket Wisata	86
4.2.13 <i>Interface</i> Booking Masuk Paket Wisata.....	86
4.2.14 <i>Interface</i> Booking Masuk Kerajinan.....	87
4.2.15 <i>Interface</i> Jadwal Trip	88
4.2.16 <i>Interface</i> Testimoni	88
4.2.17 <i>Interface</i> Register	89
4.2.18 <i>Interface</i> Login User	89
4.2.19 <i>Interface</i> Utama Website	90

4.2.20	<i>Interface</i> Tentang Lahat	91
4.2.21	<i>Interface</i> Struktur Pemerintahan	91
4.2.22	<i>Interface</i> Instansi Pemerintah.....	92
4.2.23	<i>Interface</i> Destinasi	93
4.2.24	<i>Interface</i> Berita.....	93
4.2.25	<i>Interface</i> Kegiatan.....	94
4.2.26	<i>Interface</i> Galeri	94
4.2.27	<i>Interface</i> Sarana	95
4.2.28	<i>Interface</i> Kerajinan.....	96
4.2.29	<i>Interface</i> Kuliner	96
4.2.30	<i>Interface</i> Paket Wisata	97
4.2.31	<i>Interface</i> Booking Paket Wisata.....	97
4.2.32	<i>Interface</i> Booking Kerajinan.....	98
4.2.34	<i>Interface</i> Form Pemesanan Paket Wisata.....	99
4.2.35	<i>Interface</i> Print Nota Pembayaran.....	99
4.2.36	<i>Interface</i> Nota Pembayaran.....	100
4.2.37	<i>Interface</i> Detail Pemesanan	101
4.2.38	<i>Interface</i> Peta	102
4.3	Hasil Pengujian.....	102
4.3.1	<i>Black Box Testing</i>	103
4.3.2	Kuesioner	114
4.4	Pembahasan	121
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		123
5.1	Kesimpulan	123
5.2	Saran	123
Daftar Pustaka		124
Lampiran		126

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Kerja CI (<i>CODEIGNITER</i>)	10
Gambar 3.1 Dokumentasi Foto Wisata Danau Deduhuk.	21
Gambar 3.2 <i>Metodologi Waterfall</i>	22
Gambar 3.3 <i>Sistem Arsitektur</i>	24
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram Admin</i>	28
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram User</i>	29
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram User Akses</i>	30
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Proses Booking</i>	31
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Mengelola Data Destinasi</i>	32
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Mengelola Data Berita</i>	33
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Mengelola Data Kegiatan</i>	34
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Mengelola Data Galeri</i>	35
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Mengelola Data Dinas</i>	36
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Mengelola Data Sarana</i>	37
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Mengelola Data Kerajinan</i>	38
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Mengelola Data Kuliner</i>	39
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram Mengelola Data Paket Wisata</i>	40
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram Mengelola Data Jadwal</i>	41
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram Mengelola Data Testimoni</i>	42
Gambar 3.19 <i>Entity Relationship Diagram</i>	43
Gambar 3.20 Relasi Kardinalitas Entitas <i>Users</i> dan Entitas <i>Booking</i>	45
Gambar 3.21 Relasi Kardinalitas Entitas <i>Users</i> dan Entitas <i>Booking Kerajinan</i>	46
Gambar 3.22 Relasi Kardinalitas Entitas <i>Booking</i> dan Entitas <i>Paket Wisata</i>	47
Gambar 3.23 Konversi Entitas Kuat.....	48
Gambar 3.24 Relasi Antar Tabel	49
Gambar 3.25 Rancangan <i>User Interface</i> <i>Visit Lahat(Beranda)</i>	50
Gambar 3.26 Rancangan <i>User Interface</i> <i>Tentang Lahat</i>	51
Gambar 3.27 Rancangan <i>User Interface</i> <i>Destinasi</i>	51

Gambar 3.28 Rancangan <i>User Interface</i> Berita.....	52
Gambar 3.29 Rancangan <i>User Interface</i> Kegiatan.....	53
Gambar 3.30 Rancangan <i>User Interface</i> Galeri	53
Gambar 3.31 Rancangan <i>User Interface</i> Kuliner	54
Gambar 3.32 Rancangan <i>User Interface</i> Sarana	55
Gambar 3.33 Rancangan <i>User Interface</i> Kerajinan.....	55
Gambar 3.34 Rancangan <i>User Interface</i> Peta	56
Gambar 3.35 Rancangan <i>User Interface</i> Login	57
Gambar 3.36 Rancangan <i>User Interface</i> Register	57
Gambar 3.37 Rancangan <i>User Interface</i> Paket Wisata	58
Gambar 3.38 Rancangan <i>User Interface</i> Print	59
Gambar 4.1 Proses <i>Running Apache</i> dan <i>MySQL</i>	60
Gambar 4.2 Database PHP <i>MyAdmin</i>	61
Gambar 4.3 <i>Interface Login Admin</i>	79
Gambar 4.4 <i>Interface Dashboard</i>	80
Gambar 4.5 <i>Interface Halaman</i>	80
Gambar 4.6 <i>Interface Destinasi</i>	81
Gambar 4.7 <i>Interface Berita</i>	81
Gambar 4.8 <i>Interface Kegiatan</i>	82
Gambar 4.9 <i>Interface Galeri</i>	83
Gambar 4.10 <i>Interface Dinas</i>	83
Gambar 4.11 <i>Interface Sarana</i>	84
Gambar 4.12 <i>Interface Kerajinan</i>	84
Gambar 4.13 <i>Interface Kuliner</i>	85
Gambar 4.14 <i>Interface Paket Wisata</i>	86
Gambar 4.15 <i>Interface Booking Masuk Paket Wisata</i>	86
Gambar 4.16 <i>Interface Booking Masuk Kerajinan</i>	87
Gambar 4.17 <i>Interface Jadwal Trip</i>	88
Gambar 4.18 <i>Interface Testimoni</i>	88
Gambar 4.19 <i>Interface Register</i>	89
Gambar 4.20 <i>Interface Login User</i>	89

Gambar 4.21 <i>Interface Utama Website</i>	90
Gambar 4.22 <i>Interface Tentang Lahat</i>	91
Gambar 4.23 <i>Interface Stuktur Pemerintahan</i>	91
Gambar 4.24 <i>Interface Instansi Pemerintah</i>	92
Gambar 4.25 <i>Interface Destinasi</i>	93
Gambar 4.26 <i>Interface Berita</i>	93
Gambar 4.27 <i>Interface Kegiatan</i>	94
Gambar 4.28 <i>Interface Galeri</i>	94
Gambar 4.29 <i>Interface Sarana</i>	95
Gambar 4.30 <i>Interface Kerajinan</i>	96
Gambar 4.31 <i>Interface Kuliner</i>	96
Gambar 4.32 <i>Interface Paket Wisata</i>	97
Gambar 4.33 <i>Interface Booking Paket Wisata</i>	97
Gambar 4.34 <i>Interface Booking Kerajinan</i>	98
Gambar 4.35 <i>Interface Form Pemesanan Paket Wisata</i>	99
Gambar 4.36 <i>Interface Print Nota Pembayaran</i>	99
Gambar 4.37 <i>Interface Nota Pembayaran</i>	100
Gambar 4.38 <i>Interface Detail Pemesanan</i>	101
Gambar 4.39 <i>Interface Peta</i>	102

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.2 <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 2.3 <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 3.1 <i>Komponen Arsitektur Admin</i>	25
Tabel 3.2 <i>Komponen Arsitektur Database</i>	26
Tabel 3.3 <i>Komponen Arsitektur Internet</i>	27
Tabel 4.1 <i>Kamus Database Admin</i>	62
Tabel 4.2 <i>Kamus Database Berita</i>	63
Tabel 4.3 <i>Kamus Database Booking</i>	64
Tabel 4.4 <i>Kamus Database Booking Kerajinan</i>	66
Tabel 4.5 <i>Kamus Database Destinasi</i>	67
Tabel 4.6 <i>Kamus Database Dinas</i>	69
Tabel 4.7 <i>Kamus Database Galeri</i>	70
Tabel 4.8 <i>Kamus Database Halaman</i>	71
Tabel 4.9 <i>Kamus Database Jadwal</i>	72
Tabel 4.10 <i>Kamus Database Kegiatan</i>	72
Tabel 4.11 <i>Kamus Database Kerajinan</i>	73
Tabel 4.12 <i>Kamus Database Kuliner</i>	74
Tabel 4.13 <i>Kamus Database Paket Wisata</i>	75
Tabel 4.14 <i>Kamus Database Sarana</i>	76
Tabel 4.15 <i>Kamus Database Testimoni</i>	77
Tabel 4.16 <i>Kamus Database Users</i>	78
Tabel 4.17 <i>Pengujian Halaman Website</i>	104
Tabel 4.18 <i>Pengujian Halaman Login</i>	104
Tabel 4.19 <i>Pengujian Dropdown List</i>	106
Tabel 4.20 <i>Pengujian Interface Dashboard Admin</i>	107
Tabel 4.21 <i>Pengujian Interface Utama Website</i>	108
Tabel 4.22 <i>Rancangan Kuesioner</i>	115

Tabel 4.23 Hasil Rekapitulasi Kuesioner	117
Tabel 4.24 Rumus Perhitungan	119

DAFTAR SINGKATAN

PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>
WWW	<i>World Wide Web</i>
CI	<i>CodeIgniter</i>
MVC	<i>Model View Controller</i>
HTTP	<i>Hyper Text Transfer Protocol</i>
HTML	<i>Hyper Text Markup Language</i>
API	<i>Application Programming Interface</i>
CSS	<i>Cascading Style Sheet</i>
UML	<i>Unified Model Language</i>
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
SDLC	<i>Squencecial Development Life Cycle</i>

