

DAFTAR PUSTAKA

- Fadillah, Muhammad Ilham. 2015. "TUGAS AKHIR DALAM JARINGAN BERBASIS *MOBILE*". Sekolah Teknik Elektro Dan Informatika. Institut Teknologi Bandung. Bandung.
- Firly, Nadia. 2018. "Create Your Own Android App". Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Firdaus, Fathania Firwan. 2017. "PERANCANGAN DAN PEMBUATAN BUSINESS LOGIC WEBSITE PENGAMBILAN IDE SKRIPSI PADA TI UMY MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER". Fakultas Teknik. Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Daerah Istimewa Yogyakarta.
- Imansyah, Tegar. 2016. "Mobile Backend as a Service". <http://tegarimansyah.me.student.pens.ac.id>. Diakses pada 09 Maret 2019 pukul 15.30 WIB.
- Irsan, M. "RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE NOTIFIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK Mendukung KINERJA DI INSTANSI PEMERINTAHAN".
- NN. 2007. "Psikologi Warna Design Interface". <http://www.beritanet.com>. Diakses pada 01 Maret 2019 pukul 12.00 WIB.
- NN. 2019. "What Is UML". <http://www.uml.org>. Diakses pada 07 Maret 2019 pukul 16.30 WIB.
- Nugraha, Adityo Eka. 2018. "RANCANG BANGUN IPRESENCE: UMY BEACON SMART ATTENDANCE BERBASIS IOT (INTERNET OF THINGS)". Fakultas Teknik. Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Daerah Istimewa Yogyakarta.
- Priyanti, D dan S. Iriani. 2013. "Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan" vol. 2, no. 4, hlm. 7.

- Safaat, Nazaruddin H. 2014. "Android: Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC". Bandung: Informatika.
- Supardi, Yanuar. 2011. "Semua Bisa Menjadi Programmer Web Java Basic". Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Wijaya, Imam Kusuma. 2017. "PERANCANGAN & PEMBUATAN APLIKASI SISTEM INFORMASI LAYANAN TUGAS AKHIR MAHASISWA BERBASIS ANDROID". Fakultas Teknik. Universitas Muhammadiyah Surakarta. Sukoharjo.