

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah peneliti lakukan terhadap penggunaan media *website Anime-manga.jp* pada mata kuliah *Chuukyuu Dokkai* tahun ajaran 2018/2019, peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Penggunaan media *website Anime-manga.jp* dalam mata kuliah *chuukyuu dokkai* terdiri dari empat tahapan. Tahap pertama adalah memperkenalkan *website Anime-manga.jp* kepada pembelajar. Isi Konten/fitur yang ada dalam *website* ini antara lain; *Character expressions, Expressions by Scene, dan Quiz*. Dalam pembelajaran ini konten/fitur yang digunakan adalah *Expressions by Scene*. Isi yang ada dalam *Expressions by scene* adalah manga yang dilengkapi alur cerita yang khas dari setiap genre. setiap genre mempunyai 15 scene dan genre yang dipilih adalah kehidupan anak sekolah. Tahap kedua yaitu pembentukan kelompok. Pengajar membagi pembelajar dalam lima kelompok sekaligus membagi dua scene pada setiap kelompok. Selanjutnya tahap ketiga yaitu pelaksanaan. Pada tahap pelaksanaan, pengajar memilih kelompok secara acak untuk mempresentasikan wacana yang ada dalam *website anime-manga.jp* yang telah dibagikan. Tahap yang terakhir yaitu evaluasi yang berupa pertanyaan untuk pembelajar dan juga pemberian *feedback* dari pengajar.

2. Tanggapan pembelajar mengenai penggunaan media *website Anime-manga.jp* sangat baik. Sebagian besar pembelajar berpendapat bahwa *website Anime-manga.jp* membantu menyerap materi dalam komik atau cerita yang ada dalam pembelajaran *Chuukyuu Dokkai*. Adanya konten/fitur yang ada dalam web tersebut membuat pembelajar tidak bosan. Selain itu, seluruh pembelajar berpendapat bahwa media *website Anime-manga.jp* cocok digunakan dalam pembelajaran *Chuukyuu Dokkai* dari segi konten, *kanji*, kosakata dan tata bahasa yang ada dalam *website* tersebut. Pembelajar juga merasa bahwa penggunaan media *website Anime-manga.jp* sangat menyenangkan dan menambah minat dalam pembelajaran.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, peneliti memberikan saran sebagai berikut.

1. Pengajar

Konten/fitur yang ada dalam media *website Anime-manga* sangat banyak sehingga diharapkan untuk pengajar bisa membuat inovasi dan variasi dalam pembelajaran sehingga bisa membuat minat pembelajar bertambah dalam mempelajari bahasa Jepang.

2. Bagi Peneliti

Penelitian menggunakan media *website Anime-manga* dapat dikembangkan lagi untuk mengetahui bagaimana penggunaan *website Anime-manga* dalam pembelajaran lainnya atau menggunakan media ini dengan menggunakan metode eksperimen.

