

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah penulis lakukan dapat disimpulkan bahwa:

1. Berhasil membuat sebuah aplikasi untuk membantu guru SD dalam mengajarkan *pronunciation* bahasa Inggris dengan menggunakan *game sugoroku*. *Game Dice* untuk membantu guru dalam mengajarkan *pronunciation* telah berhasil dibuat. Dalam pembuatan soal bekerja sama dengan guru bahasa Inggris di MI Darussalam dan dosen bahasa Inggris berpengalaman. Aplikasi *game dice* menggunakan *pascal*.
2. *Game Dice* berhasil membuat pembelajaran interaktif hal ini didasarkan dari hasil wawancara dan *observasi*.
3. *Game Dice* berhasil membuat pembelajaran menarik dan siswa tidak bosan hal ini didasarkan dari hasil *observasi* dan *kuesioner*.

5.2. Saran

Penelitian ini masih banyak kekurangan dan hal-hal yang perlu dikaji serta dikembangkan lebih maju lagi penulis memiliki saran dan pemikiran untuk pengembangan *Game Dice* kedepan antara lain:

1. *Game* edukasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan soal suara supaya dapat langsung diperdengarkan cara pengucapan dengan benar dan menambahkan soal gambar supaya lebih bervariasi.
2. *Game* edukasi ini dapat dikembangkan lagi dengan membuat sistem dapat membaca jika soal sudah terbaca sebelumnya.
3. *Game* edukasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menambah suara latar yang bisa dimatikan atau dinyalakan kembali oleh pengguna.