

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian skripsi dengan judul “Pengembangan Model dan Animasi untuk Karakter dalam *Game Survival* 3D di Hutan”, dapat disimpulkan bahwa:

1. Model dan animasi untuk karakter dalam *game survival* 3D di hutan berhasil dikembangkan.
2. Tampilan karakter ter-*render* dengan baik. Animasi karakter berjalan dengan baik. Sehingga karakter beserta atributnya dapat berperan sebagai *assets* untuk membuat *game* simulasi *survival skills* di hutan. Hal ini dapat dilihat dari hasil pada tahap verifikasi.
3. Karakter yang dikembangkan telah menggunakan pakaian yang sesuai saat sedang berada di hutan. Hal ini dapat dilihat pada hasil kuisioner pada tahap validasi.
4. Dari hasil penyempurnaan, animasi berhasil diperbaiki sesuai dengan saran penyempurnaan pada kuisioner.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, maka saran yang diberikan peneliti adalah:

1. Animasi dapat ditambah tidak hanya untuk *basic survival skills* tetapi juga *survival skills* lainnya seperti mengolah bahan makanan, membuat sinyal SOS dan lain-lain.
2. Pakaian karakter dapat ditambah seperti warna jaket, celana dan sepatu. Sehingga dapat memudahkan pengembang *game* yang ingin menggunakan fitur memilih pakaian pada *game* yang dikembangkan.
3. Wajah karakter dapat dibuat memiliki ekspresi. Terlebih pada animasi tes gagal dan tes berhasil.

4. Pengembangan karakter tidak terbatas pada wilayah hutan saja tapi juga untuk wilayah lain seperti gunung, gurun, laut, dan lain-lain.