

PENGEMBANGAN MODEL DAN ANIMASI UNTUK KARAKTER DALAM GAME SURVIVAL 3D DI HUTAN

Tugas Akhir
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana-1



Disusun Oleh:
Arief Ageng Susilo
20140140045

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2020**