

KULIAH DARING PEMODELAN HIDROLIKA (TSH 7713 - 2 SKS)



Puji Harsanto, ST., MT., Ph.D

*S1 dan S2 Universitas Gadjah Mada
S3 Kyoto University Japan
Water Resources and Sediment Disaster Management*

puji_hr@umy.ac.id

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Sukur alhamdulillah kita semua semoga selalu dalam keadaan sehat walafiat dan dalam lindungan Allah SWT.

Selamat bergabung mahasiswa Teknik Sipil Universitas Muhammadiyah Yogyakarta pada kuliah Pemodelan Hidrolika.

1. Pengantar

Mata kuliah ini ditujukan bagi peserta didik yang sedang mengambil program Sarjana S1 pada Kelompok Bidang Keahlian (KBK) Air, terutama terkait dengan perencanaan bangun air. Mata kuliah ini memiliki bobot 2 SKS dengan kode matakuliah TSH 7713 yang disampaikan pada semester gasal dan semester genap. Proyek suatu konstruksi keairan yang mempunyai skala besar, sebagai contoh waduk dan bending, dalam perencanaan menggunakan simulasi-simulasi atau hidtungan matematik untuk merencanakan dimensi konstruksi. Perhitungan atau simulasi biasa dilakukan dengan menggunakan perangkat lunak (software). Perhitungan ini dinamakan model matematik. Model matematik adalah perhitungan parameter-parameter perencanaan dengan menggunakan persamaan/formula ketekniksipilan. Untuk htungan yang sifatnya banyak dan berulang-ulang dan untuk menampilkan hasil berupa grafis dan angka, serta untuk memudahkan analisa, model matematik umumnya dirangkai dalam suatu perangkat lunak atau software. Contoh software model matematik keairan adalah HECRAS dan SMS.

Persamaan dalam model matematik umumnya dihasilkan dari eksperimen, dan disebut rumus empiris. Rumus ini terkadang sifatnya pendekatan. Hal ini dilakukan karena keterbatasan ilmu pengetahuan sampai dengan saat ini. Sehingga dalam perencanaan bangunan keairan agar analisa lebih baik, dan untuk mengetahui dampak-dampak yang terjadi, maka perencanaan diuji dengan model fisik. Model fisik adalah tiruan bentuk dan ukuran dari kondisi sebenarnya. Model fisik dibangun di laboratorium.

Selamat mengikuti perkuliahan ini dengan baik, agar mahasiswa dapat merancang suatu debit rencana untuk suatu konstruksi keairan tertentu.

2. Diskripsi Mata Kuliah

Contoh bangunan keairan di bidang teknik sipil adalah tanggul sungai, bendung, waduk, saluran irigasi, pintu air irigasi dan masih banyak yang lainnya. Selain didesain berdasar beban-beban yang bekerja, bangunan keairan juga didesain berdasar debit yang akan melalui bangunan tersebut.

Saluran irigasi didesain dengan dimensi tertentu sehingga mampu mengalirkan debit maksimal dari kebutuhan irigasi. Selama mengalirkan air tersebut, saluran dikatakan aman jika air mengalir tanpa menimbulkan kerusakan atau tidak memberi dampak negatif baik di saluran maupun di sekitar saluran. Saluran dikatakan gagal jika saat mengalirkan debit irigasi maka air meluap di kiri atau kanan saluran, atau talud irigasi mengalami keruntuhan. Tanggul banjir didesain dengan dimensi tertentu sedemikian sehingga saat terjadi banjir maka air tidak meluap di atas puncak tanggul. Dimensi pelimpah waduk juga didesain agar saat banjir, maka air dapat melimpah dengan aman.

Desain dimensi suatu konstruksi keairan serta dampak-dampak yang terjadi saat air mengalir dapat diperhitungkan berdasar kaidah-kaidah hidrolika. Akan tetapi ilmu pengetahuan tentang hidrolika masih berkembang terus dan suatu hasil perhitungan tidak akan sama dengan riil yang terjadi di lapangan. Karena hidrolika di lapangan merupakan proses yang sangat kompleks dan hitungan hidrolika masih bersifat pendekatan, dan kebanyakan formula merupakan ilmu empiris. Perhitungan dengan persamaan-persamaan empiris hidrolika sehingga dapat mengetahui parameter-parameter aliran, misalnya kedalaman air, erosi dan sedimentasi, elevasi muka air, kecepatan aliran, debit aliran dan parameter hidrolika lainnya dinamakan model matematik.

Desain suatu konstruksi keairan juga dapat dikaji dengan suatu model fisik, yaitu suatu kegiatan dengan membuat tiruan bentuk atau desain dari kondisi sebenarnya di lapangan. Tiruan itu umumnya dibangun di laboratorium dan dengan ukuran yang lebih kecil, sehingga memerlukan proses perubahan ukuran atau skala. Model fisik bisa menggunakan bahan dan material yang sama dengan di lapangan. Aliran menggunakan air yang alirkan dengan bantuan sistem pompa dan sirkulasi air. Karena aliran yang terjadi adalah aliran yang sebenarnya, sehingga fenomena aliran dapat menyerupai kondisi riil.

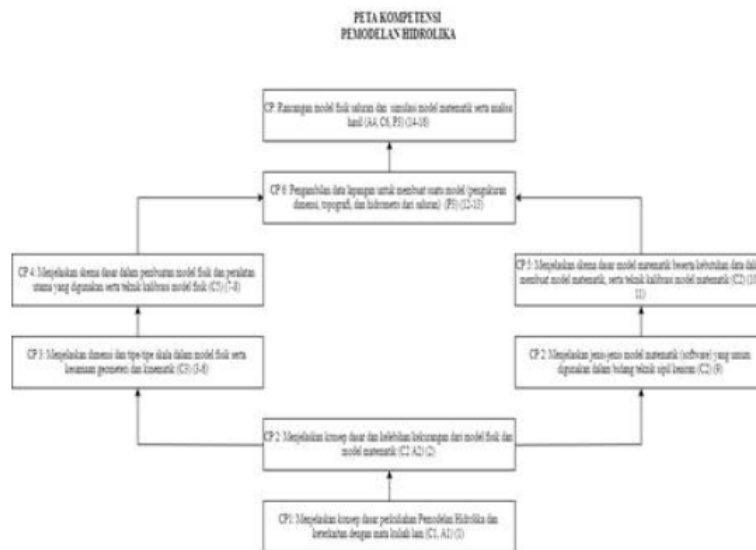
Parameter hidrolika yang dipelajari dalam model matematik atau model fisik adalah kedalaman aliran, kecepatan aliran, erosi, sedimentasi, dan elevasi muka air.

Pertanyaan yang harus dijawab dalam perencanaan:

- Berapa elevasi muka air saat banjir?
- Berapa kecepatan aliran saat banjir?
- Di mana terjadi erosi?
- Berapa kedalaman erosi?
- Di mana terjadi sedimentasi?
- Berapa tebal sedimentasi?
- Berapa kedalaman air?

3. Hubungan Mata Kuliah dengan Kompetensi

Analisa dalam mata kuliah ini mengandung persamaan-persamaan yang mempunyai parameter lebih dari satu. Penyelesaian persamaan dipelajari mahasiswa dalam mata kuliah Matematika 1 (semester 1). Satuan debit ($m^3/detik$), luasan (m^2), panjang (m), dan waktu (jam), beserta turunannya sangat penting dalam mata kuliah ini. Konsep satuan dan konversinya dipelajari mahasiswa dalam mata kuliah Fisika (semester 1). Konsep dasar persamaan aliran dalam suatu saluran dipelajari mahasiswa dalam matakuliah Mekanika Fluida (semester 4). Selanjutnya capaian pembelajaran mata kuliah Pemodelan Hidraulika adalah mahasiswa mampu merancang suatu model fisik dari bangunan keairan dan mampu membuat simulasi dengan SMS. Peta capaian pembelajaran disajikan pada gambar berikut:



Gambar 1 Peta capaian pembelajaran

4. Materi

1. Pendahuluan
2. Jenis Model
3. Model Fisik
4. Model Matematik

5. Outcome Matakuliah

Kompetensi lulusan Teknik Sipil UMY salah satunya adalah yaitu mahasiswa mampu merancang bangunan keairan yaitu konstruksi pengendali banjir, di mana salah satu analisa dalam perencanaan bangunan keairan adalah dengan suatu model. Luaran mata kuliah ini adalah mahasiswa mampu merancang suatu model fisik suatu konstruksi keairan dan membuat simulasi model matematik dengan SMS.

6. GLOSSARY

Model, tiruan dari bentuk dan ukuran sebenarnya

Prototip, bentuk dan ukuran yang sesungguhnya

Skala, perbandingan antara prototip dan model

Model matematik, perhitungan yang menggunakan persamaan-persamaan fluida

Surface water modeling system, software untuk simulasi model matematik di sungai, atau muara atau laut.

7. Daftar Pustaka

Hidraulika I, Bambang Triadmodjo

Hidraulika II, Bambang Triadmodjo

SMS Tutorials Version 10. 0[M]. Brigham Young University-Environmental Modeling Research Laboratory, (2008).

Users Guide To RMA2 WES Version 4. 5[M]. US Army, Engineer Research and Development Center Waterways Experiment Station Coastal and Hydraulics Laboratory, (2003).

8. Petunjuk Mempelajari Materi Power Point

1. Baca materi yang disampaikan dengan powerpoint dan kerjakan latihan kuis untuk evaluasi pembelajaran mandiri
2. Untuk kuis latihan, usahakan semua attempt di lakukan, agar semakin banyak variasi soal yang dikerjakan

9. Petunjuk Mempelajari Materi Video Tutorial

1. Untuk pembelajaran model SMS dengan tutorial berupa video, ikuti langkah-langkah dalam video
2. Setelah sukses running simulasi, file semua file simulasi (ada 7 file) dikumpul sesuai slot yang ada

10. Petunjuk Mengikuti Forum

Untuk forum, mahasiswa minimal harus mer mem-post dua kali (post pertama: berupa pertanyaan, post ke dua: ucapan terima kasih setelah membaca dan paham jawaban dosen)

MOHON DIPERHATIKAN !!!!

MAHASISWA TIDAK BOLEH TERLAMBAT MENGERJAKAN "KUIS/MENGUMPUL TUGAS/UCP" YANG SUDAH ADA RENTANG WAKTU DALAM MENGERJAKAN

KARENA SUATU TAHAP KEGIATAN DI ELEARNING MENJADI SYARAT BISA MENGIKUTI KEGIATAN BERUKTNYA, JIKA MAHASISWA MELEWATKAN SUATU TAHAP MAKA OTOMATIS TIDAK BISA MEMBUKA TAHAP BERIKUTNYA

11. Rancangan Penilaian

a. Ujian Capaian Pembelajaran 1 (20%):

Pengantar Model Fisik dan Matematik (10%)

Model Distorsi dan tak terdistorsi (10%)

b. Ujian Capaian Pembelajaran 2 (20%):

Kuis UCP Kesebangunan geometri dan dinamik (10%)

Kuis UCP Analisa Dimensi (10%)

c. Ujian Capaian Pembelajaran 3 (15%):

Tugas Pengukuran data di lapangan (10%)

Forum Diskusi data-data lapangan (5%)

d. Ujian Capaian Pembelajaran 4 (25%):

Kuis Modul SMS (10%)

Laporan Tugas Pembuatan Model dengan SMS (10%)

Forum Pembuatan model di SMS(5%)

e. Presensi (10%)

f. Softskill (10%):

KONVERSI SKOR KE NILAI

Batas atas	Batas bawah	Huruf
100.00	80.00	A
79.99	75.00	AB
74.99	65.00	B
64.99	60.00	BC
59.99	50.00	C
49.99	35.00	D
34.99	0.00	E

Kontrak kuliah

RENCANA PEMBELAJARAN

Expected Learning Outcomes (ELO)/Luaran:

ELO2 Mampu menguasai metode perencanaan, perancangan, pelaksanaan, dan pemeliharaan bangunan Rekayasa Sipil yang berwawasan lingkungan (T2)

ELO5 Mampu menganalisis permasalahan bidang Teknik Sipil berdasarkan kaidah-kaidah dasar bangunan Rekayasa Sipil (T4)

ELO8 Mampu menemukan sumber masalah rekayasa melalui proses penyelidikan, analisis, interpretasi data dan informasi berdasarkan prinsip-prinsip rekayasa (T6).

Tatap Muka

Jumlah tatap muka dalam 1 (satu) semester adalah 16 kali tatap muka

Dalam satu minggu hanya kali tatap muka

Jumlah menit satu kali tatap muka adalah 100 menit (2 sks)

(1 sks setara dengan 50 menit tatap muka, 50 menit kerja terstruktur (tugas, pekerjaan rumah, dlsb.), dan 50 menit kerja mandiri (latihan kuis).

Ujian Capaian Pembelajaran

Setiap materi yang disampaikan baik dengan tatap muka di kelas atau dengan e-learning di uji sesuai ELO masing-masing materi

Ujian capain pembelajaran dibagi menjadi 4 kali dengan rincian sebagai berikut:

UCP 1: Materi Model Fisik

UCP 2: Materi survei lapangan untuk model fisik

UCP 3: Pemahaman pengoperasian model matematik SMS

UCP 4: Analisa hasil model matematik SMS

Kehadiran

Kehadiran sebagai syarat nilai bukan untuk dinilai

Kehadiran mahasiswa baik di kelas atau keaktifan di elearning minimal 75% (setara 12 tatap muka)

Mahasiswa yang kehadiran kurang dari 75% nilai **AUTO E**

- ELO1 Mampu menerapkan matematika, sains, dan prinsip rekayasa (engineering principles) untuk menyelesaikan masalah rekayasa kompleks (complex engineering problem) (T1,2,3)
- ELO2 Mampu menguasai metode perencanaan, perancangan, pelaksanaan, dan pemeliharaan bangunan Rekayasa Sipil yang berwawasan lingkungan (T2)
- ELO3 Mampu memilih sumberdaya dan komputasi yang sesuai untuk melakukan aktivitas rekayasa memanfaatkan perangkat perancangan dan analisis rekayasa berbasis teknologi informasi (T1)
- ELO4 Mampu mengenali dan menghayati proses bekerja secara profesional dan berintegritas (T1)
- ELO5 Mampu menganalisis permasalahan bidang Teknik Sipil berdasarkan kaidah-kaidah dasar bangunan Rekayasa Sipil (T4)
- ELO6 Mampu berkerjasama dalam tim, menerapkan dasar-dasar socio-engineering serta menyesuaikan diri terhadap perubahan dan perkembangan ilmu pengetahuan serta teknologi dalam bidang Teknik Sipil (T5)
- ELO7 Mampu berkomunikasi lisan dan tulisan secara efektif dengan menggunakan berbagai sarana secara tepat (T5)
- ELO8 Mampu menemukan sumber masalah rekayasa melalui proses penyelidikan, analisis, interpretasi data dan informasi berdasarkan prinsip-prinsip rekayasa (T6).
- ELO9 Mampu menerapkan pembelajaran sepanjang hayat berdasarkan kaidah dalam agama Islam dan sesuai dengan faham Muhammadiyah (T6).



TUTORIAL PENGGUNAAN SOFTWARE SMS 11.1 MODUL RMA2 UNTUK MENGANALISA POLA PERGERAKAN ARUS DI PELABUHAN BELAWAN

Rizky Franchitika

Dosen Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan Institut Teknologi Medan
(Rizky.franchitika@gmail.com)

Diterima : 31 Maret 2017

Disetujui : 11 Mei 2017

ABSTRAK

Pelabuhan Belawan merupakan pelabuhan terbesar di Sumatera dan ketiga terbesar di Indonesia setelah Tanjung Priok dan Tanjung Perak. Pelabuhan Belawan berada didaratan semenanjung diantara Sungai Belawan dan Sungai Deli. Modelisasi pada pola arus di Pelabuhan Belawan akan menemui masalah yang sangat kompleks, karena geometri daerah pantai yang tidak beraturan adalah bagian sungai yang berhubungan langsung dengan laut. Pengaruh pasang surut terhadap sirkulasi kecepatan pola arus dan debit sungai yang masuk ke Pelabuhan Belawan sangat besar. Salah satu model matematik untuk pemecahan masalah diatas adalah melakukan kajian dengan menggunakan software SMS (*Surface-Water Modeling System*) versi 11.1 pada modul RMA2, untuk mengetahui elevasi muka air pada titik di hulu dan hilir pelabuhan pada saat *spring tide* dan *neap tide* di musim basah (November) dan musim kering (Juli). Berdasarkan hasil yang didapatkan, kecepatan arus saat pasang tertinggi di musim basah adalah 0,04367 m/s - 0,4608 m/s, kecepatan arus saat pasang terendah di musim tersebut adalah berkisar antara 0,00028 m/s - 0,00287 m/s. Sedangkan kecepatan arus saat pasang tertinggi pada musim kering adalah 0,0229 m/s - 0,2744 m/s dan kecepatan arus saat pasang terendah adalah 0,0003 m/s - 0,0019 m/s. Kecepatan arus pada musim basah cenderung lebih besar daripada musim kering, disebabkan karena pengaruh pasang surut dan debit yang besar, meskipun pada simulasi angin dianggap konstan, tidak menutup kemungkinan bahwa pengaruh tekanan angin pada pelabuhan mempengaruhi kecepatan aliran.

Kata Kunci : *Eddy Viscosities*, Pelabuhan Belawan, Pola Aliran, SMS v11.1

ABSTRACT

Belawan Port is the largest port in Sumatra and the third largest in Indonesia's after the Tanjung Priok and Tanjung Perak. Belawan Port is located in mainland peninsula between Belawan and Deli river. The modeling of flow pattern in Belawan Port will encounter a very complex problem, because of the irregular geometry of coastal area which is directly connected to the sea. Tidal influence on flow circulation and the river discharge into Belawan Port is very significant. One of the mathematical models to solve the above problem is aimed to study the use of SMS software (Surface-Water Modeling System) version 11.1 on RMA2 module, to determine the water level at port including upstream and downstream during spring tide and neap tide on the wet season (November) and the dry season (July). Based on the obtained results, the flow velocity of the highest tide on the wet season is 0.04367 m/s - 0.4608 m/s, the flow velocity of the lowest tide on the dry season is between 0.00028 m/s and 0.00287 m s. While the flow velocity of the highest tides on the dry season is 0.0229 m/s - 0.2744 m/s and low tide flow velocity is 0.0003 m/s - 0.0019 m/s. Flow velocity on the wet season tends to be larger than the

dry season due to the influence of tide and large discharge. Although the wind is considered constant on this simulation, it is possible that the wind pressure against the port affects the flow velocity.

Keywords: Belawan Port, Eddy Viscosities, Flow Pattern, SMS v11.1

1. Pendahuluan

Pelabuhan Belawan berada di timur laut pantai Sumatera yang memiliki luas wilayah berkisar antara ± 27 km², terletak di muara sungai Belawan. Pelabuhan Belawan merupakan pelabuhan terbesar ketiga di Indonesia setelah Tanjung Priok dan Tanjung Perak. Dari Selat Malaka ke pelabuhan tersebut dihubungkan oleh suatu alur pelayaran sejauh ± 12 km dengan lebar alur 100 m dan kedalaman -9,50 MLWS sampai dengan -10 MLWS, sedangkan kedalaman kolam pelabuhan adalah -6,0 sampai -11,5 MLWS.

Selain itu, topografi muka air laut juga turut mempengaruhi gerakan arus permukaan. Ditinjau dari letak wilayahnya yang berada pada 2 muara Sungai Belawan dan Sungai Deli. Pergerakan massa air atau dikenal dengan arus, merupakan fenomena yang sangat kompleks. Hal ini berkaitan dengan besarnya variasi dari faktor-faktor pengontrol terjadinya arus di perairan (Davis, 1972). Namun demikian, pemahaman tentang arus di perairan adalah hal yang sangat penting dalam kaitannya dengan kegiatan pemanfaatan dan pengelolaan.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Pelabuhan Belawan

Pengenalan lokasi penelitian yaitu Pelabuhan Belawan dan Kolam Citra, Sumatera Utara, sangat penting kaitannya sebelum data dikumpulkan untuk kemudian diolah dan dianalisis sebagai usaha penanganan permasalahan sedimentasi di Pelabuhan tersebut.



Gambar 1 Pelabuhan Belawan dari sisi Sungai Belawan

2.2 SMS (Surface-water Modeling System)

SMS (*Surface-water Modeling System*) adalah software program yang cukup lengkap untuk membuat dan mensimulasikan surface water model. Program ini didesain untuk perhitungan secara model numerik untuk sungai, pantai, teluk, dan danau.

2.3 Pemodelan Arus (RMA2)

Model matematik yang akan digunakan untuk kajian model arus di Pelabuhan Belawan adalah RMA2 (*Resource Management Associates*) dari *Waterways Experiment Station*. Persamaan kontinuitas untuk aliran dua dimensi rata-rata kedalaman (*averaged continuity equation*) dapat dituliskan sebagai berikut:

$$\frac{\partial h}{\partial t} + h \left(\frac{\partial u}{\partial x} + \frac{\partial v}{\partial y} \right) + u \frac{\partial h}{\partial x} + v \frac{\partial h}{\partial y} = 0 \dots\dots\dots 1)$$

Persamaan momentum pada arah sumbu x dan y untuk aliran dua dimensi rata-rata kedalaman dapat dituliskan sebagai berikut:

Untuk aliran arah sumbu x,

Tutorial Penggunaan Software SMS 11.1 Modul RMA2 Untuk Menganalisa Pola Pergerakan Arus di Pelabuhan Belawan

$$\frac{\partial u}{\partial t} + u \frac{\partial u}{\partial x} + v \frac{\partial u}{\partial y} + g \left(\frac{\partial h}{\partial x} + \frac{\partial a_0}{\partial x} \right) - \frac{\epsilon_{xx}}{\rho} \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} - \frac{\epsilon_{xy}}{\rho} \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} + \frac{gu}{C^2 h} \sqrt{u^2 + v^2} = 0 \dots\dots\dots(2)$$

Untuk aliran arah sumbu y,

$$\frac{\partial v}{\partial t} + u \frac{\partial v}{\partial x} + v \frac{\partial v}{\partial y} + g \left(\frac{\partial h}{\partial y} + \frac{\partial a_0}{\partial y} \right) - \frac{\epsilon_{xx}}{\rho} \frac{\partial^2 v}{\partial x^2} - \frac{\epsilon_{xy}}{\rho} \frac{\partial^2 v}{\partial y^2} + \frac{gv}{C^2 h} \sqrt{u^2 + v^2} = 0 \dots\dots\dots(3)$$

Keterangan:

- u* : Kecepatan horisontal aliran arah x
- v* : Kecepatan horisontal arah y
- t* : Fungsi waktu
- g* : Percepatan gravitasi
- h* : Kedalaman air
- a₀* : Elevasi dari dasar tampang
- ρ* : Kassa jenis
- ε_{xx}* : Koefisien pertukaran turbulensi normal arah x
- ε_{xy}* : Koefisien pertukaran turbulensi tangensial arah x
- ε_{yx}* : Koefisien pertukaran turbulensi tangensial arah y
- ε_{yy}* : Koefisien pertukaran turbulensi normal arah y
- C* : Koefisien kekasaran Chezy (atau koef. Manning, $n = 1/C h^{1/6}$)

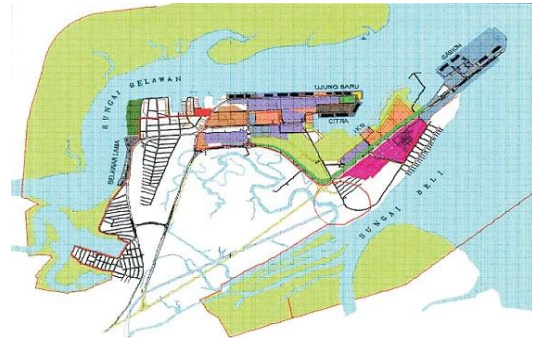
Data yang digunakan untuk pemodelan aliran sungai dengan RMA2 adalah sebagai berikut:

- a. Data *layout* geometri saluran,
 - b. kontur elevasi dasar saluran atau data tampang saluran,
 - c. material dasar saluran digunakan untuk menentukan angka koefisien manning,
 - d. data debit sungai, untuk keperluan perencanaan kapasitas saluran diperlukan data debit rancangan (debit banjir),
 - e. kondisi batas hilir muara berupa pasang surut air laut,
- parameter hidraulik, meliputi koefisien kekasaran dasar sungai, koefisien difusi aliran, dan konsentrasi sedimen. Data ini diperoleh melalui proses kalibrasi model atau data sekunder dari studi sejenis.

2.4 Kondisi Umum Pelabuhan Belawan

Area Pelabuhan Belawan dimulai dari daerah Tanjung Betung Camar di utara dan

memanjang mengikuti garis pantai hingga muara Sungai Belawan dan Sungai Deli.



Gambar 2 Kondisi eksisting Belawan

2.5 Alat Penelitian

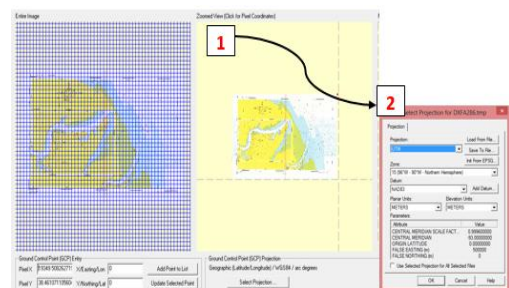
Program SMS (*Surface-water Modeling System*) versi 11.1. memakai kebutuhan minimal untuk spesifikasi komputer sebagai berikut:

- a. RAM 512 MB (direkomendasikan 2 GB) untuk *Windows XP*, RAM 1 GB (direkomendasikan 4 GB) untuk *Windows Vista 7,8*,
 - b. *processor* disarankan memiliki lebih dari 1 *core*,
 - c. *graphics card* disarankan tipe *dedicated* atau terpisah dari *processor* dengan *Open GL 1,5* atau diatasnya,
- display resolution* yang digunakan adalah 1024x768 atau diatasnya.

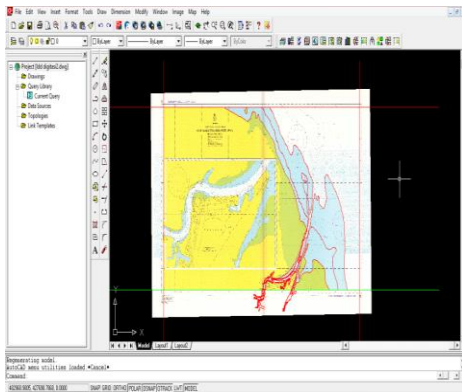
2.6 Pemodelan

Input Data Topografi

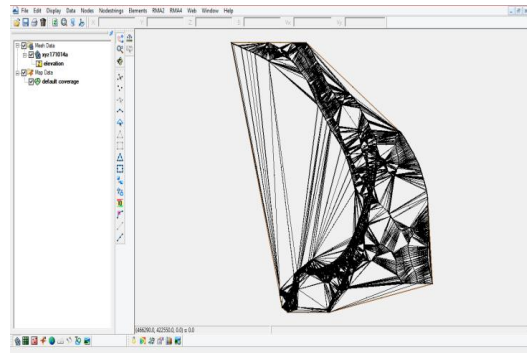
Tahapan awal penelitian ini dilakukan data topografi. Untuk mendapatkan digitasi yang akurat, terlebih dahulu koordinat peta diikat dengan *Global Mapper*. Lalu digitasi dilanjutkan dengan menggunakan *software Autocad Land Desktop (ALD)*.



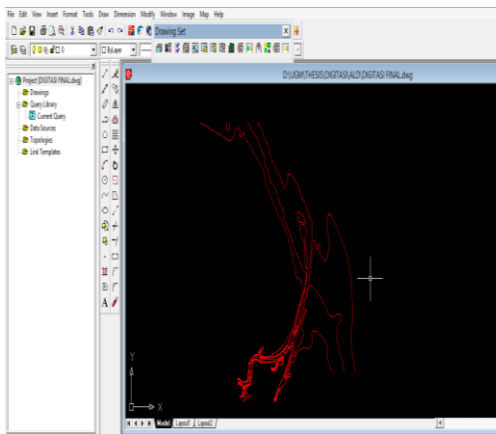
Gambar 4 Proses pengikatan titik koordinat dari jpeg ke global mapper



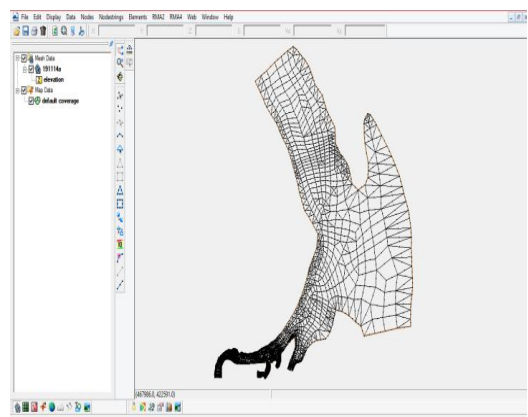
Gambar 5 Bentuk peta layout pelabuhan yang telah didigitasi dengan menggunakan ALD



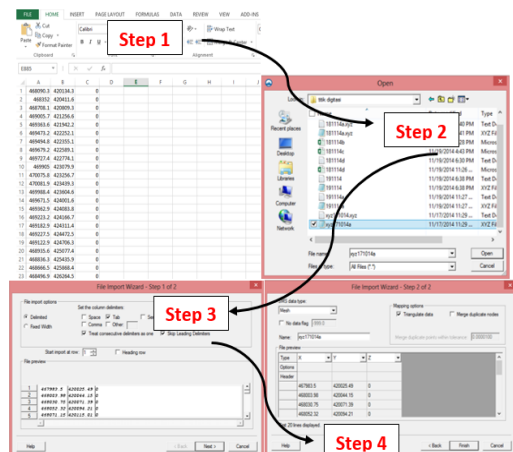
Gambar 8 Bentuk jaring elemen yang telah didigitasi dari ALD ke SMS



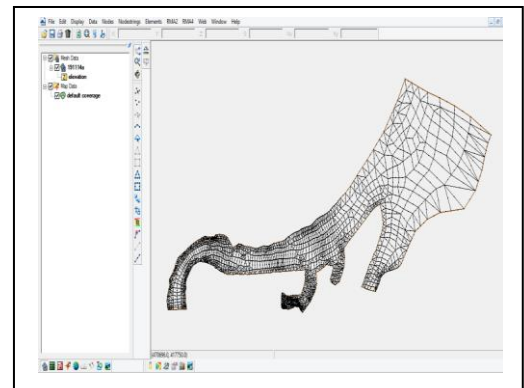
Gambar 6 Bentuk peta *layout* pelabuhan yang telah didigitasi



Gambar 10 Bentuk jaring elemen yang akan dimodelkan

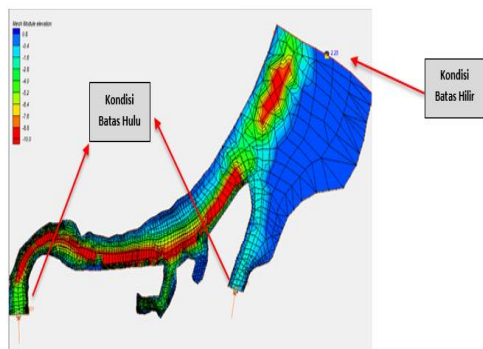


Gambar 7 Proses memasukkan titik digitasi yang diperoleh dari ALD Ke SMS



Gambar 10 Bentuk jaring elemen yang akan disimulasikan

2.7 Input Data Pasut dan Proses Simulasi



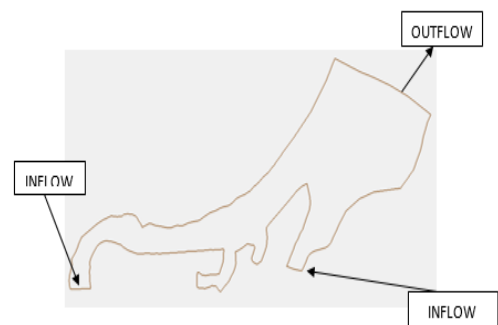
Gambar 11 Bentuk *layout* dengan kondisi Batas

Pada proses *running* RMA2 diperlukan beberapa *input*, dan sebelum memasukkan *input* tersebut terdapat beberapa proses yang perlu dilakukan diantaranya adalah sebagai berikut:

- Tiap *project file mesh data* perlu menambahkan *boundary condition*. Untuk input perlu diberi garis *nodestring* dan memasukkan angka debit dan pasang surut pada *assign boundary condition*.
- Untuk *input* pasang surut pilih *water surface elevation* lalu pilih *transient*.
- Sebelumnya isi dan dipilih komponen *properties* pada RMA2 *model control* dan RMA2 *material properties*.

3. Hasil dan Pembahasan

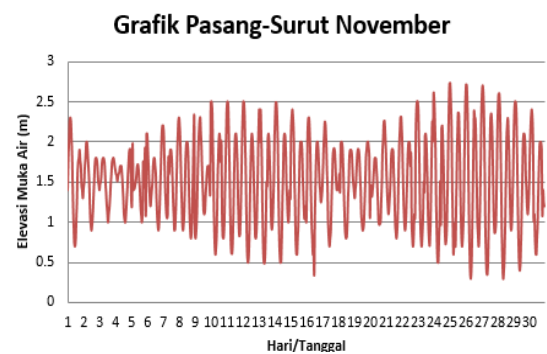
Penelitian ini akan memaparkan hasil simulasi pola arus yang terjadi pada Pelabuhan Belawan. Seperti yang telah dijelaskan diatas, pelabuhan memiliki 1 aliran sungai yang masuk (*inflow*) yaitu Sungai Belawan. *Outflow* pada pemodelan ini menggunakan tinggi elevasi pasang surut muka air pada titik alur pelabuhan untuk mengikuti persamaan kontinuitas debit yang masuk dan keluar pelabuhan. Simulasi aliran akan dilakukan pada saat musim basah maksimum dan musim kering maksimum.



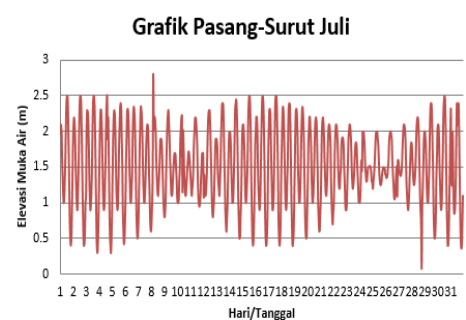
Gambar 12 Skema aliran masuk dan keluar pelabuhan

3.1 Hidrooseanografi

a. Pasang Surut



Gambar 13 Grafik pasang surut November



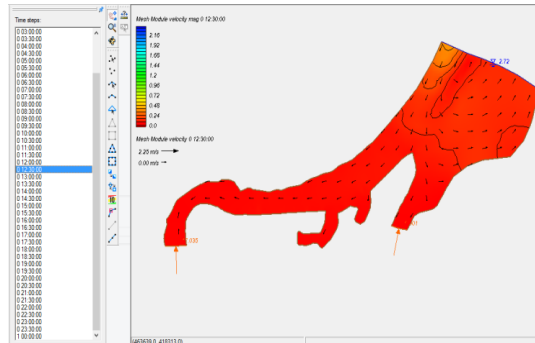
Gambar 14 Grafik pasang surut Juli

b. Angin

Angin dominan adalah angin muson timur-laut yang bertiup sepanjang bulan November hingga bulan Maret. Sedangkan angin muson barat daya bertiup dari Juni hingga September dengan kekuatan rata-rata di Selat Malaka 10 knots.

c. Gelombang

Gelombang yang terjadi di sepanjang garis pantai Belawan berasal dari gelombang laut dalam dari arah utara ke timur laut, yang dibangkitkan sesuai *fetch* di perairan Selat Malaka. Gelombang ini terjadi pada saat muson timur laut yang terjadi dari November hingga Maret. Gelombang ini merupakan gelombang signifikan yang merupakan penyebab utama terjadinya sedimentasi di pintu masuk alur pelayaran Belawan.

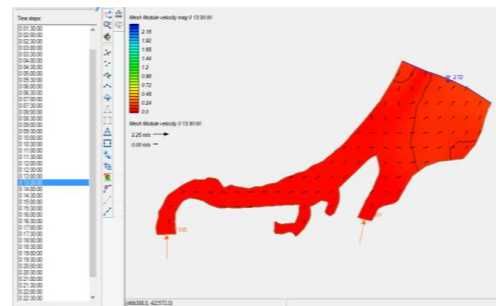


Gambar 16 Vektor aliran pada saat kondisi pasang (12.30)

3.2 Hasil Pembacaan Output Running Pemodelan Arus

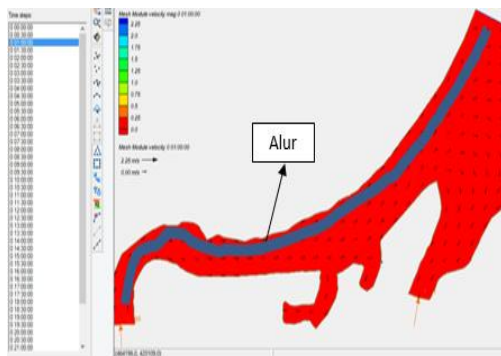
3.2.1 Vektor aliran pada saat musim basah

Simulasi aliran pada Pelabuhan Belawan dilakukan pada saat kondisi *spring tide* dan *neap tide* di musim penghujan atau musim basah dan diwakili pada bulan November pada kondisi ekstrim. Secara khusus angka elevasi rata-rata muka air saat purnama (*spring*), yaitu MHWS (*Mean High Water Spring*, rata-rata muka air tinggi saat purnama) dan MLWS (*Mean Low Water Spring*, rata-rata muka air rendah saat purnama) diperoleh dari merata-ratakan pasang tertinggi dan surut terendah setiap periode waktu purnama (pada umumnya terjadi satu kali dalam kurun waktu selama 15 hari). Pada tahapan ini, pembacaan hasil simulasi berupa perbandingan vektor aliran pada saat elevasi rata-rata muka air tertinggi dan elevasi rata-rata muka air terendah.

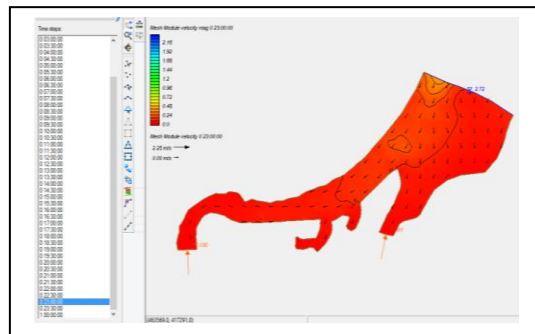


Gambar 17 Vektor aliran pada saat kondisi surut (13.30)

a. Alur



Gambar 15 Vektor aliran pada saat kondisi surut (01.00)

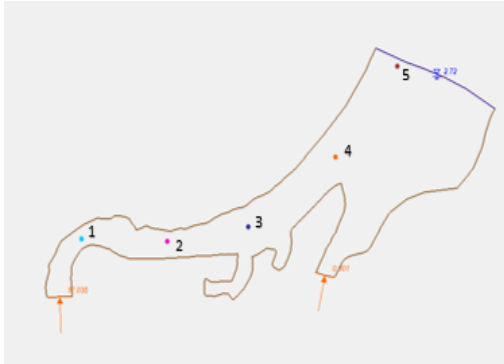


Gambar 18 Vektor aliran pada saat kondisi pasang (23.00)

Pada saat laut mengalami transisi dari surut ke pasang tertinggi (*spring tide*) kecepatan arusnya cenderung naik. Pada hasil dapat kita lihat pada saat laut mengalami transisi dari surut ke pasang kecepatan arusnya cenderung turun 0,00701 m/s – 0,00381 m/s. Kemudian kecepatan arus kembali naik pada pukul 12.30 (Gambar 16). Berdasarkan dari hasil yang didapat selama 24 jam, vektor aliran lebih

Tutorial Penggunaan Software SMS 11.1 Modul RMA2 Untuk Menganalisa Pola Pergerakan Arus di Pelabuhan Belawan

cenderung sering menuju ke arah laut (hilir). Kecepatan arus pada saat pasang terendah adalah sekitar 0,04367 m/s, dan kecepatan arus pada saat pasang tertinggi adalah sekitar 0,4608 m/s. Berikut adalah gambar penempatan titik point yang akan diteliti kecepatan alirannya.

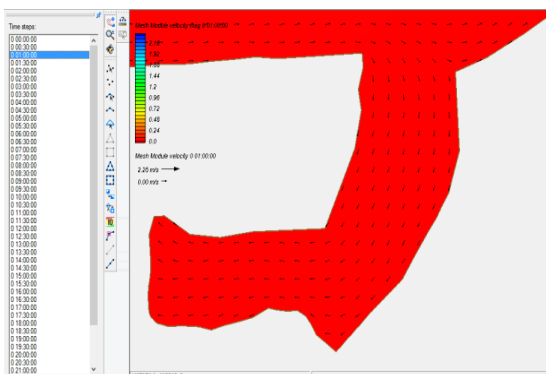


Gambar 19 Titik point yang ditinjau kecepatan alirannya

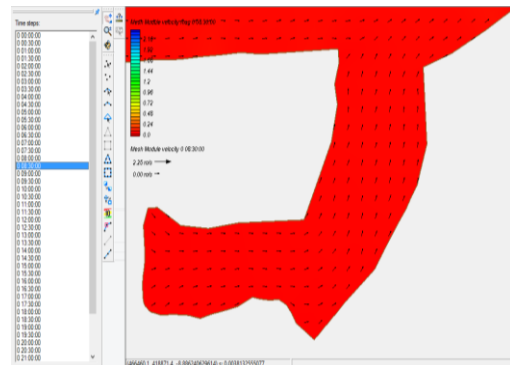
Berdasarkan dari hasil simulasi yang didapat, terlihat bahwa kecepatan arus maksimum terjadi pada titik point 5 yaitu 0,4608 m/s, dan kecepatan arus minimum terjadi pada titik point 1 yaitu 0,00028 m/s. Penyebabnya adalah karena pada point 5 nilai arus pasang surut yang tinggi dan debit yang tinggi.

• Kolam Citra

Pada saat pasang tertinggi, Kolam Citra memiliki arus sebesar 0,0505 m/s dan pada saat surut terendah, Kolam Citra memiliki arus 0 m/s.



Gambar 20 Vektor aliran pada saat pasang tertinggi di Kolam Citra



Gambar 21 Vektor aliran pada saat surut terendah di Kolam Citra

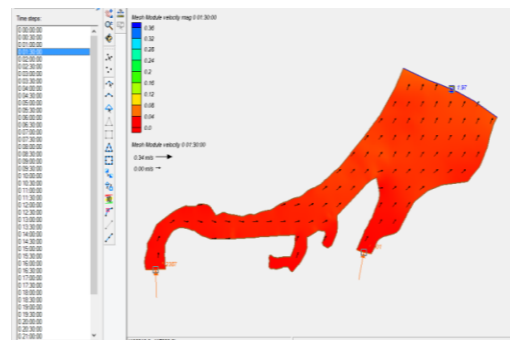
Berdasarkan dari data yang didapat, maka dapat disimpulkan bahwa nilai kecepatan arus pada saat transisi dari pasang ke surut atau sebaliknya cenderung mengalami penurunan dari nilai sebelumnya. Hal ini diakibatkan adanya perubahan arah yang terjadi pada saat itu, sehingga terjadi penurunan kecepatan arus.

3.3 Vektor aliran pada saat musim kering

Simulasi aliran kedua pada Pelabuhan Belawan dilakukan pada saat musim kering diwakili bulan Juli, dimana pasang terendah dan surut terendah terjadi pada bulan Juli. *Running* dilakukan selama 24 jam atau satu hari penuh dengan debit rerata sebesar 5,2387 m³/s. Kecepatan aliran yang diteliti disesuaikan dengan parameter aliran pada hasil survey dan dimasukkan ke dalam simulasi RMA2.

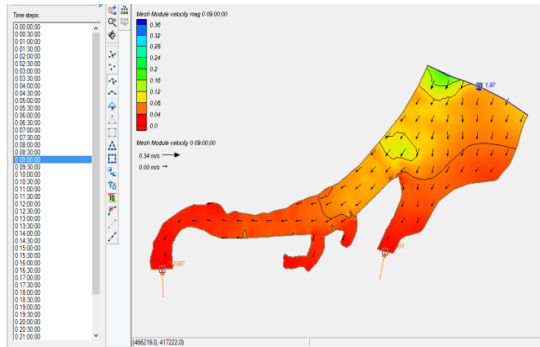
• Alur

Debit rata-rata pada bulan Juli adalah sebesar 5,2387 m³/s dan elevasi muka air yang tertinggi pada bulan tersebut adalah sebesar 2,5 m.

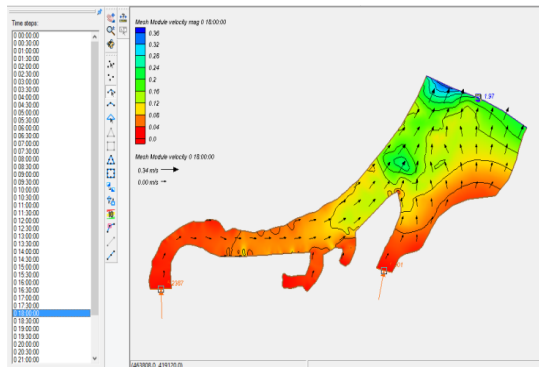


Gambar 22 Vektor aliran sewaktu air laut surut (Pukul 01.30 WIB)

Pada **Gambar 22** terlihat vektor aliran pada saat surut terendah sewaktu pukul 01.30 menuju ke arah hilir pelabuhan atau menuju ke alur pelabuhan dengan kecepatan arus pada point 1 adalah 0,0059 m/s. Kemudian muka air mengalami kenaikan pada saat pasang sekitar pukul 09.00 dengan kecepatan arus pada point 1 sebesar 0,0097 m/s.



Gambar 23 Vektor aliran sewaktu air laut pasang (Pukul 09.00 WIB)

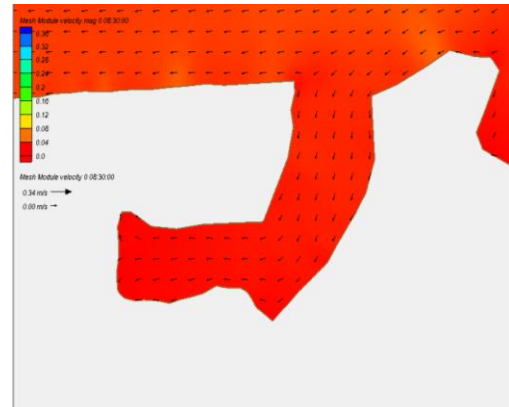


Gambar 24 Vektor aliran sewaktu air laut surut (Pukul 18.00 WIB)

Pada simulasi yang didapat terlihat bahwa kecepatan arus tertinggi ada pada point 1 yaitu 0,2774 m/s, dan kecepatan terendah ada pada point 1 juga yaitu sebesar 0,0003 m/s. Adanya perbedaan kecepatan arus antara point 1 dengan point lainnya karena disebabkan oleh nilai pasang surut yang terjadi pada bulan Juli tersebut dan adanya debit yang mengalir, dan parameter yang terinput di program RMA2.

- **Kolam Citra**
 Pada **Gambar 26** memperlihatkan vektor aliran pada saat pasang tertinggi dan **Gambar**

27 adalah vektor aliran pada saat surut terendah di Kolam Citra pada bulan Juli. Pada saat pasang tertinggi, Kolam Citra memiliki arus sebesar 0,0333 m/s dan pada saat surut terendah, kolam citra memiliki arus 0 m/s

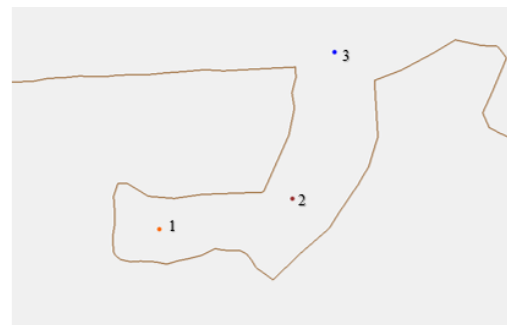


Gambar 26 Vektor aliran pada saat pasang tertinggi di Kolam Citra



Gambar 27 Vektor aliran pada saat surut terendah di Kolam Citra

Berdasarkan dari data yang didapat, dapat disimpulkan bahwa nilai kecepatan arus pada saat transisi dari pasang ke surut atau sebaliknya cenderung mengalami penurunan dari nilai sebelumnya.



Tutorial Penggunaan Software SMS 11.1 Modul RMA2 Untuk Menganalisa Pola Pergerakan Arus di Pelabuhan Belawan

Gambar 28 Titik point yang ditinjau pada Kolam Citra

Pada simulasi didapatkan bahwa kecepatan arus tertinggi ada di point 3 yaitu sebesar 0,0333 m/s, dan kecepatan arus terendah ada di point 1 yang mencapai nilai 0 m/s.

Untuk indeks kerentanan pantai terhadap tunggang pasang dan surut, suatu pelabuhan aman terhadap pasang surut jika pasang dan surutnya tidak lebih dari 1,9 m dan suatu pelabuhan kerentanan pantai terhadap kecepatan arus maksimumnya tidak lebih dari 0,2 m/s dan suatu pelabuhan rentan terhadap arus apabila kecepatan arus maksimumnya lebih besar dari 0,2 m/s.

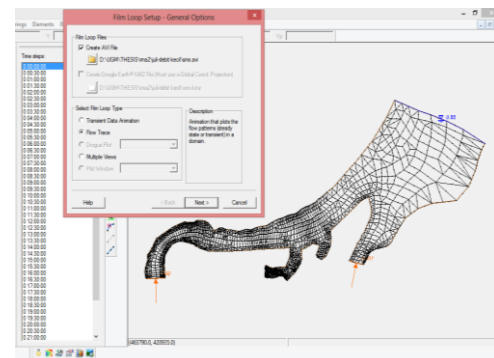
Dari hasil simulasi yang di dapat, pengamatan kecepatan arus pada saat pasang tertinggi pada bulan Juli adalah berkisar antara 0,0003 m/s - 0,2744 m/s, dan kecepatan arus pada bulan November adalah berkisar antara 0,00028 m/s - 0,4608 m/s. Hal ini dapat disimpulkan bahwa kecepatan arus pada bulan Juli di Pelabuhan Belawan adalah normal, namun pada kecepatan arus pada bulan November di Pelabuhan Belawan melebihi batas normal, hal ini dikarenakan debit dan pasang surut yang lebih besar dibandingkan input nilai di bulan Juli. Hasil simulasi menunjukkan bahwa nilai kecepatan aliran pada saat musim basah atau di bulan November cenderung lebih tinggi dibandingkan dengan saat musim kering di bulan Juli.

- **Film loop**

Film loop adalah pembacaan informasi dengan mengubah *output* hasil *running* RMA2 menjadi tampilan video yang menunjukkan pergerakan muka air yang dapat berupa tampilan warna yang menunjukkan elevasi muka air ataupun bisa berupa vektor yang berbentuk anak panah yang mengarah sesuai arah aliran.

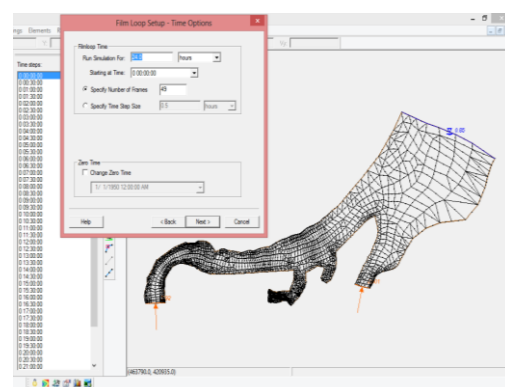
Untuk dapat membuat tampilan video dengan menggunakan *film loop*, cara pertama yang dilakukan adalah melakukan *zoom* atau memperbesar tampilan daerah yang akan ditinjau pada *window*. Hal tersebut dilakukan karena pada proses pembuatan *film loop*, tampilan yang terlihat pada *window* menyesuaikan hasil *zoom*. Kemudian pilih menu data lalu pilih *film loop*. Pada tab dialog

film loop setup - general action yang terbuka setelahnya.



Gambar 29 Tab perintah *film loop setup-general options*

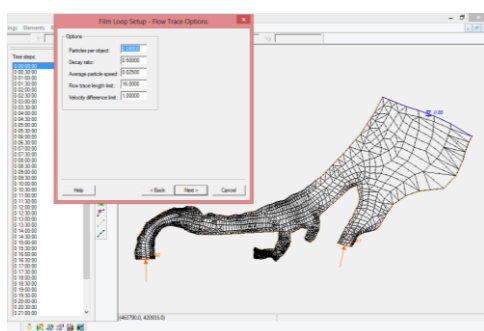
Pada pilihan yang ada di *film loop type*, pilih salah satu dari pilihan diantaranya *transient data animation*, merupakan tipe *film loop* yang menunjukkan perubahan elevasi muka air sesuai perubahan waktu dengan perubahan warna tergantung elevasinya. Bisa memilih tipe *flow trace* yang merupakan tipe *film loop* untuk menunjukkan arah aliran dengan anak panah kecil yang bergerak sesuai perubahan waktu. Setelah memilih tipe *film loop* yang diinginkan kemudian pilih *next* dan muncul dialog box selanjutnya yaitu *film loop setup - time setup*.



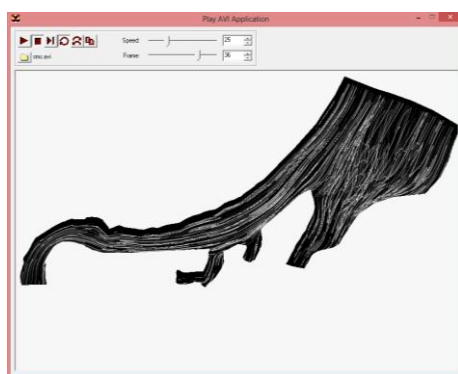
Gambar 30 Tab dialog *film loop setup-time options*

Pada dialog box tersebut diatur jam data yang akan dibuat *film loop* dan mulai dari waktu yang diinginkan, serta pengaturan *frame* yang ingin digunakan dalam jangka waktu tertentu. Khusus untuk pilihan *flow trace* setelah

time setup yang muncul selanjutnya adalah dialog box *film loop setup - flow trace option*. Pada penelitian ini pilihan tersebut memakai nilai *default*. Setelah itu dialog box selanjutnya untuk kedua tipe adalah *film loop setup - display options*, merupakan pilihan mengenai kualitas video, semakin bagus kualitas video semakin bagus pula proses *rendering* video. Setelah semua *options* selesai lalu klik *finish* dan proses *rendering* dimulai seperti **Gambar 31**. *Output* dari *film loop* tersebut berupa video yang dapat di *pause*, *stop* atau diatur waktu prosesnya agar dapat dilihat perilaku arus aliran yang terjadi pada pelabuhan.



Gambar 31 Tab dialog *film setup-flow trace options*



Gambar 32 Bentuk Contoh *Trace Aliran*

4 KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Dari hasil yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan antara lain:

- Kecepatan aliran saat pasang terendah pada musim basah adalah 0,00028 m/s - 0,00287 m/s, dan kecepatan aliran saat pasang tertinggi adalah 0,04367 - 0,4608 m/s. Kecepatan aliran saat pasang tertinggi pada musim kering adalah 0,02293 m/s - 0,27442 m/s, dan kecepatan aliran saat pasang terendah adalah 0,00029 m/s - 0,00194 m/s. Hal ini diakibatkan karena adanya perubahan arah yang terjadi pada saat itu, sehingga terjadi penurunan kecepatan arus.
- Berdasarkan dari data yang diperoleh, dapat disimpulkan bahwa nilai kecepatan arus pada saat transisi dari pasang ke surut atau sebaliknya cenderung mengalami penurunan dari nilai sebelumnya. Hal ini disebabkan oleh nilai debit dan nilai elevasi pasang surut yang tinggi.
- Kecepatan aliran pada bulan November cenderung lebih besar daripada bulan Juli. Karena adanya pengaruh pasang surut dan debit yang besar pada bulan November, meskipun pada simulasi ini angin dianggap konstan, tidak menutup kemungkinan bahwa pengaruh tekanan angin pada pelabuhan mempengaruhi kecepatan aliran.

4.2 Saran

Dalam penelitian ini terdapat kekurangan. Untuk ini saran yang ini penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

- Pembuatan *mesh* modul yang lebih rapi sangat disarankan,
- Maksimum waktu simulasi yang digunakan lebih dari 1 jam,
- Perlu eksplorasi yang lebih dalam penggunaan *software* SMS versi ini dan versi selanjutnya guna memperbaiki hasil *output software*,
- Perlu diadakannya penelitian tingkat keandalan pengukuran pola aliran dengan menggunakan program bantu yang lain sehingga didapatkanlah perbandingan dalam mempelajari pola aliran pada Pelabuhan Belawan,
- Penelitian dapat diperluas dengan mempelajari pola sedimentasi pada Pelabuhan Belawan
- Diperlukan adanya percobaan simulasi untuk mengetahui pola aliran pada pembangunan di pelabuhan agar dapat

Tutorial Penggunaan Software SMS 11.1 Modul RMA2 Untuk Menganalisa Pola Pergerakan Arus di Pelabuhan Belawan

menangani masalah yang berhubungan dengan pola arus.

Daftar Pustaka

- Aquaveo. (2014). *SMS Users Manual (v11.1)*. Aquaveo. Utah.
- Asdak, C. (1988). *Hidrologi dan Pengelolaan Daerah Aliran Sungai*. Gadjah Mada University Press. Yogyakarta.
- [HTTP://www.pasanglaut.com/as/west-indonesia/belawan](http://www.pasanglaut.com/as/west-indonesia/belawan)
- Lembaga Penelitian dan Pemberdayaan Masyarakat ITB. (2003). *Laporan Akhiran Investigasi Pelabuhan Belawan*. Bandung.
- P.T. Pelabuhan Indonesia I (PERSERO). (2003). *Studi Perilaku Sedimentasi/Siltasi & Coastal Morphology dalam Rangka*
- Triatmodjo, B. (2010). *Perencanaan Pelabuhan*. Beta Offset. Yogyakarta.
- Triatmodjo, B. (1999). *Teknik Pantai*. Beta Offset. Yogyakarta.
- US Army, Engineer Research and Development Center. (2005). *Users Guide To RMA2WES Version 4.5. Waterways Experiment Station*. Brigham Young University

LAPORAN SIMULASI HIDRODINAMIKA

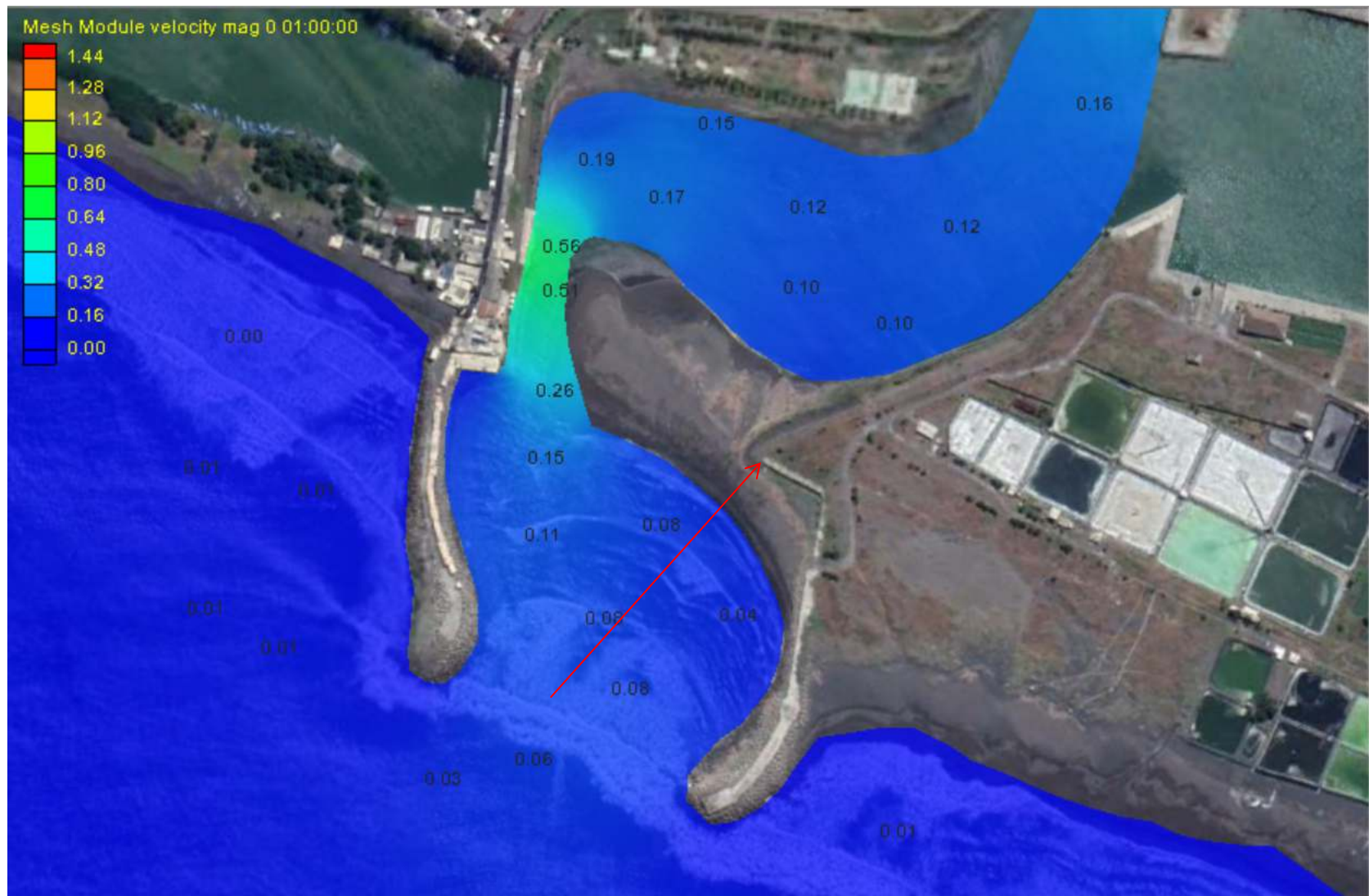
LOKASI MUARA SERANG

OLEH: NAMA

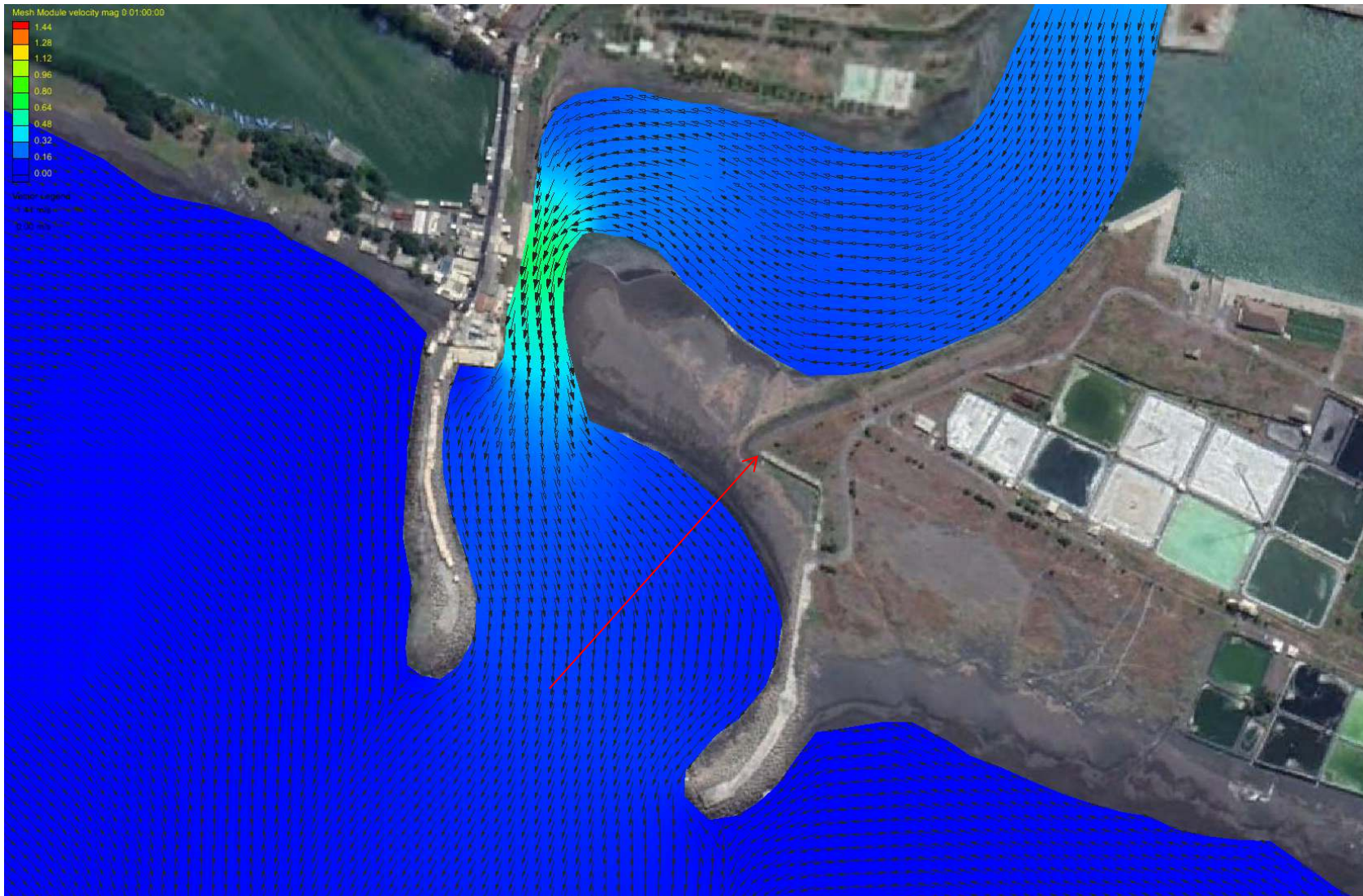
PETUNJUK

- BUAT SIMULASI UNTUK TIME STEP
- SATU TIME STEP = SATU MENIT (BUKAN SATU DETIK)
- TAMPILKAN HASIL VEKTOR KECEPATAN, DAN KONTUR ELEVASI MUKA AIR SAAT:
 1. KONDISI 1 → MUKA AIR TERTINGGI BERTEMU DEBIT BANJIR → KONDISI INI AKAN MENGHASILKAN MUKA AIR PALING TINGGI → UNTUK ANALISA BANJIR DI SEKITAR MUARA
 2. KONDISI 2 → MUKA AIR TERENDAH BERTEMU DEBIT BANJIR → KONDISI INI AKAN MENGHASILKAN KECEPATAN MAKSIMUM → UNTUK ANALISA KECEPATAN MAKSIMUM DI MUARA

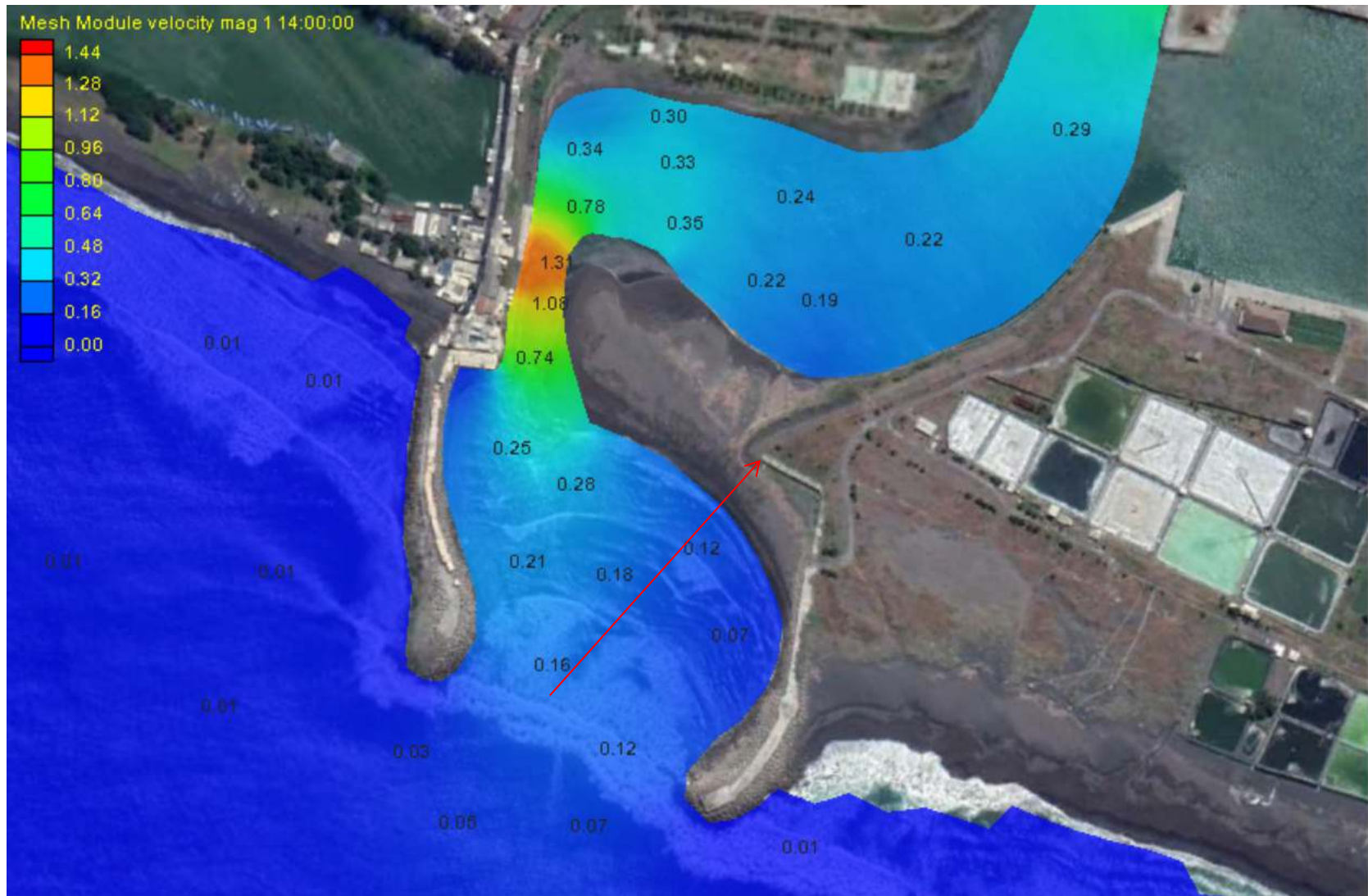
KONTUR MUKA AIR MAKSIMUM KONDISI 1



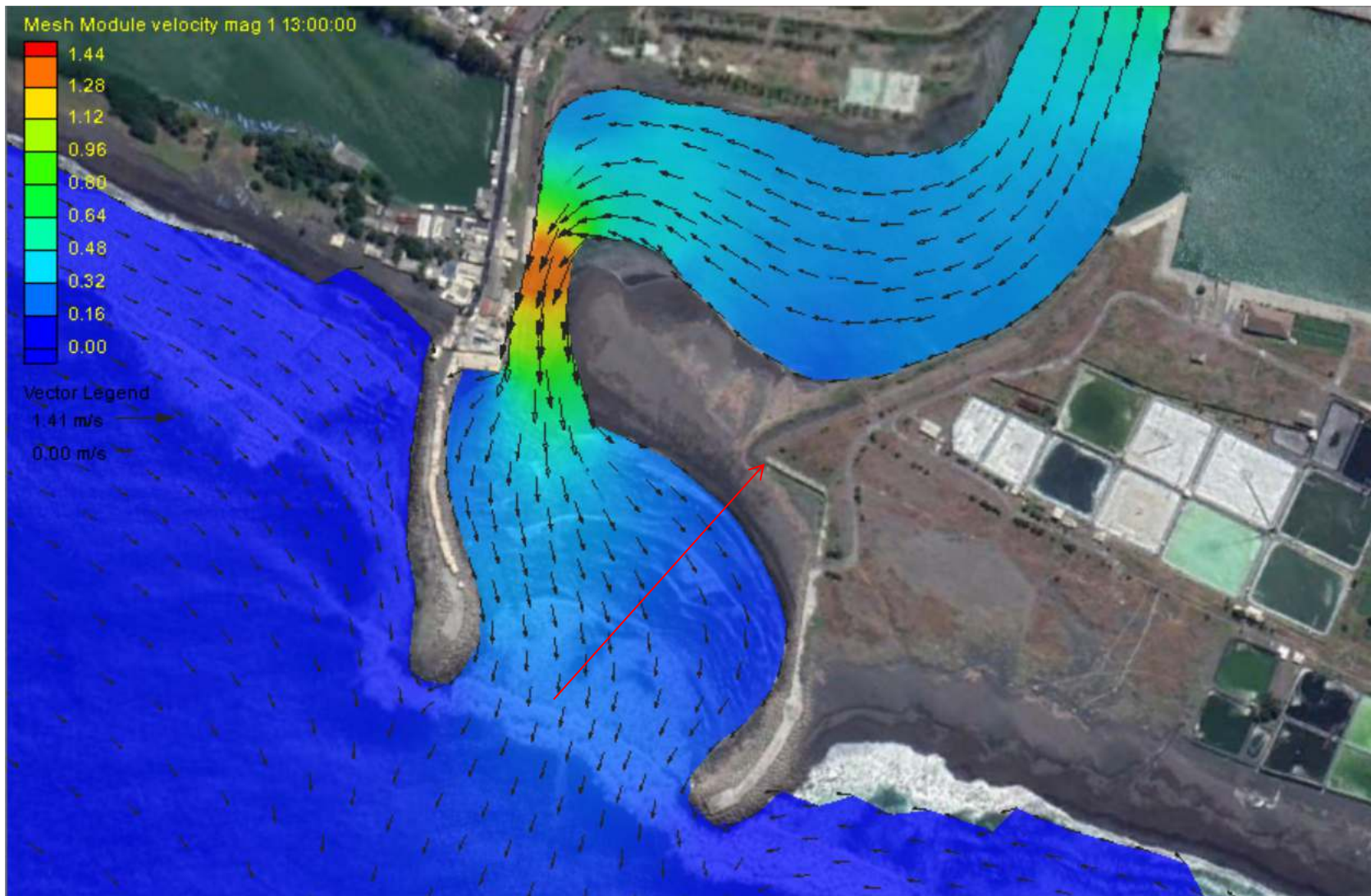
VEKTOR KECEPATAN KONDISI 1



KONTUR MUKA AIR MINIMUM KONDISI 2



VEKTOR KECEPATAN KONDISI 2



- TIPS PPT UNTUK PPT MODEL SPERTI DI ATAS (GAMBAR BACKGROUND YANG SAMA)
- SAYA SELALU MEMBUAT AGAR GAMBAR DARI SLIDE KE SLIDE BERIKUTNYA POSISI TIDAK BERUBAH → PERHATIKAN ANAK PANAH MERAH, ITU SAYA KOPI DARI SLIDE KE SLIDE SEBAGAI UKURAN POSISI (SEMOGA PAHAM)
- SETELAH HAPUS PANAH ITU DAN SLIDE INI JUGA YA...