

DAFTAR PUSTAKA

Buku-buku :

- Alfa Hartoko, *You Won!*, Yogyakarta : Pustaka Grhatama, 2010.
- DEPAG RI, Al-Qur'an dan Terjemahannya, Bandung: CV.Diponegoro, 2000.
- Irwan Soehartono, *Metode Penelitian Sosial Suatu Teknik Sampel Penelitian Bidang Kesejahteraan Sosial*, Bandung: Remaja Rosdakarya, 1995.
- Khalilurrahman Al-Mahfani, *Buku Pintar Shalat*, Jakarta: Wahyu Media, 2008.
- Koentjaraningrat, *Metode-Metode Penelitian Masyarakat*, Jakarta: Gramedia, 1980.
- Sugiyono, *Statistik untuk Penelitian*, Bandung : Penerbit Alfabeta, 2007.
- Said Tuhuleley, *Ringkasan Materi Kuliah Metodologi Penelitian Untuk Semester3*, Yogyakarta: FAI UMY, 2009.
- Syakir Jamaluddin, *Shalat Sesuai Tuntunan Nabi*, Yogyakarta: LPPI UMY, 2008.
- Burhan Bungin, *Metode Penelitian Kuantitatif*, Jakarta : CV. Kencana, 2005.

Sumber on-line :

- <http://ligagames.com> , diakses 23 Oktober 2011
- <http://kafecilmu.com>, diakses 23 Oktober 2011
- <http://nezindaclub.blogspot.com/2007/12/perkembangan-game-online-di-indonesia.html>., diakses 25 Oktober 2011
- http://id.wikipedia.org/wiki/Salat_lima_waktu., diakses 25 Oktober 2011
- <http://www.umy.ac.id>, diakses 25 Oktober 2011
- <http://www.newoes.com/dampak-positif-dan-negatif-game-online>, diakses 25 Oktober 2011
- http://digilib.petra.ac.id/viewer.php/kecanduan_game_on_line-chapter2.pdf, diakses 12 Desember 2011.