

**PENINGKATAN PRESTASI BELAJAR MATA PELAJARAN PENDIDIKAN
AGAMA ISLAM DENGAN MENGGUNAKAN METODE PEMBELAJARAN
SMART GAME PADA SISWA KELAS V SD N JATI GUNUNGKIDUL TAHUN
PELAJARAN 2016/2017**



SKRIPSI

Oleh:

Langgeng Ibah Rahmawati

NPM: 20120720134

**FAKULTAS AGAMA ISLAM
PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2016