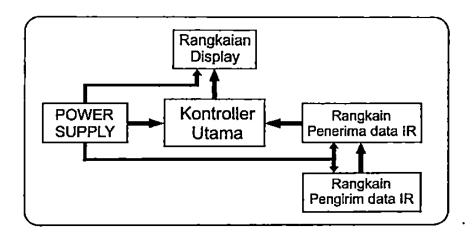
BAB 3

PERANCANGAN, PEMBUATAN DAN PENGUJIAN

3.1 Rancangan 1

Rancangan 1 ini berupa perancangan awal perangkat keras dari rangkaian alat pewaktu iqomah berdasarkan konsep yang telah direncanakan. Rangkaian ini terdiri dari beberapa blok rangkaian, yaitu:

- Rangkaian kontroler utama yang di dalamnya berisikan mikrokontroler
 ATMega16, sensor suhu LM35, real time clock DS1307 dan komponen komponen pelengkap lainnya.
- Rangkaian power supply yang berfungsi sebagai sumber daya dari rangkaian utama maupun rangkaian yang lain.
- Rangkaian Multiplexing 7 Segment sebagai penampil data.
- Rangkaian pengirim dan penerima data infra merah dari remote control (IR Transmitter and Receiver).



Gambar 3.1 Hubungan antar blok rangkaian

3.1.1 Rangkaian Kontroler Utama

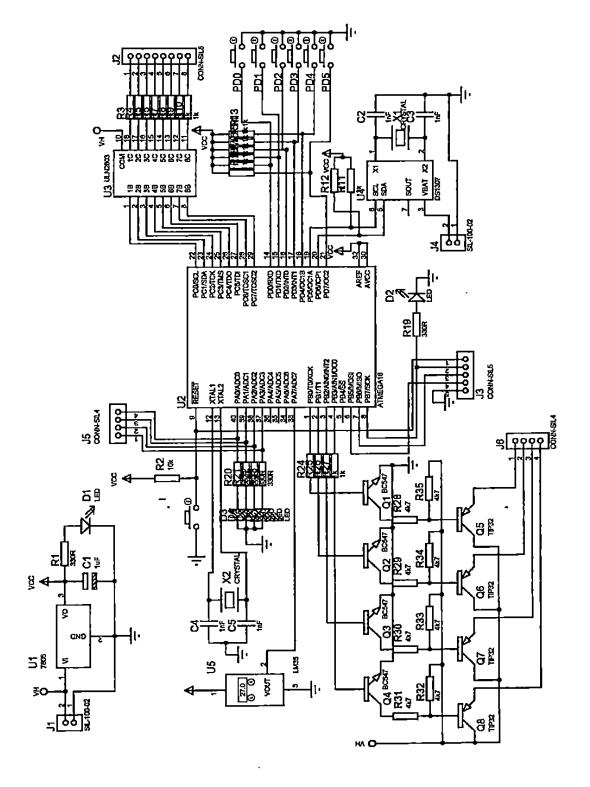
Konsep awal rangkaian kontroler utama ini dirancang sedemikian rupa agar dapat memiliki kemampuan untuk menghitung waktu mundur yang akan dijadikan pewaktu iqomah menggunakan fasilitas timer internal yang ada di dalam mikrokontroler (menggunakan timer0), menerima data analog yang dikirimkan oleh sensor suhu LM35 dan kemudian mengolahnya dalam bentuk digital (PORT ADC 7), berkomunikasi dengan IC RTC DS1307 menggunakan komunikasi I2C, menerima dan mengolah data yang dikirimkan oleh sensor infra merah TSOP 1738 menggunakan metode interupsi eksternal (menggunakan PORT INT0) serta menampilkan keseluruhan data yang telah diolah kedalam tampilan 7 segment yang berukuran 4 inch.

Langkah-langkah perancangan yang dilakukan adalah sebagai berikut:

Perancangan diagram skematik dengan software PROTEUS ISIS.

- POR 1 A PROTEIR APER

3.1.1.1 Perancangan Rangkaian Kontroler



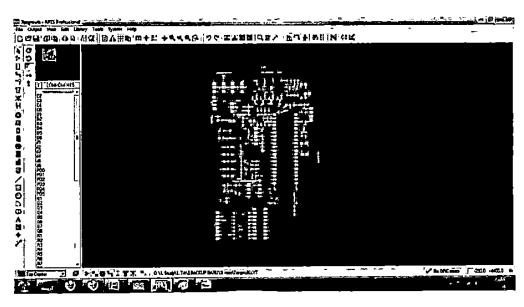
Rangkaian kontrol utama ini merupakan pusat dari segala aktifitas kontrol yang terdapat pada alat pewaktu iqomah. Rangkaian kontrol ini berisikan komponen-komponen sebagai berikut:

Tabel 3.1 Komponen Rangkaian Kontroler Utama

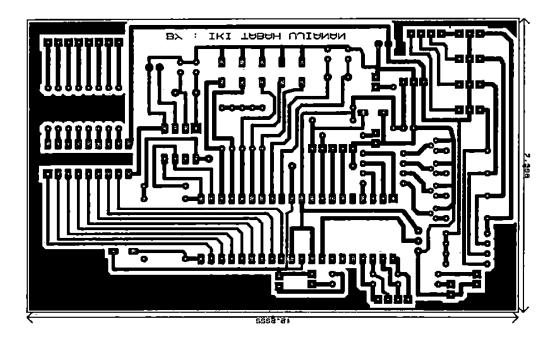
No	Jumlah	Kode Komponen	Nilai
Resistor	•		
1	6	R1, R19-R23	330R
2	1	R2	10k
3	20	R3-R18, R24-R27	1k
4	8	R28-R35	4k7
Capasit	or	<u> </u>	
5	1	Cl	220uF
6	4	C2-C5	22nF
Integrat	ed Circuits	<u> </u>	
7	1	U1	7805
8	1	U2	ATMEGA16
9	1	U3	ULN2803
	1	U4	DS1307
10		1	

12	4	Q1-Q4	BC547
13	4	Q5-Q8	TIP32
14	6	D1-D6	LED
Kompoi	nen Lain	, .	
15	2	J1, J4	SIL-100-02
16	1	J2	CONN-SIL8
17	1	J3	CONN-SIL5
18	2	J5, J6	CONN-SIL4
19	6	PD0-PD5	SAKLAR
20	1	X1	11,059 MHz
21	1	X2	32,768 MHz

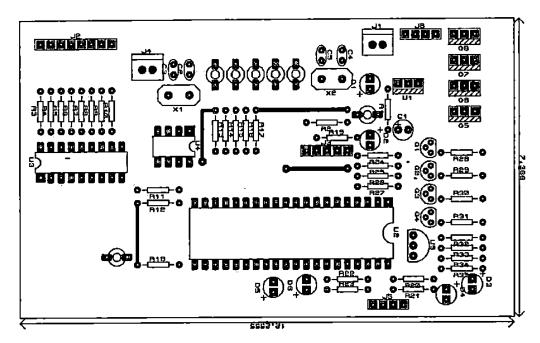
3.1.1.2 Layout PCB Rangkaian Kontroler utama



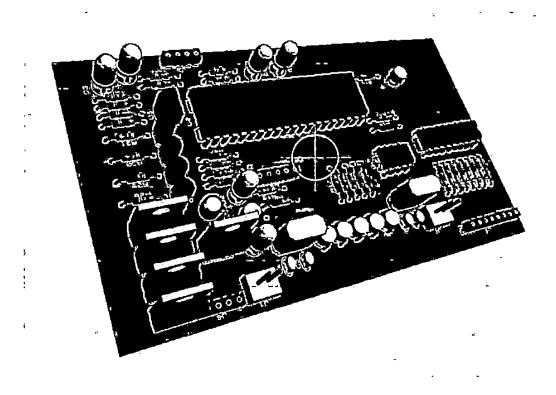
O I DOD - I DDOTTILO ADTO



Gambar 3.4 Hasil layout PCB tampilan bawah



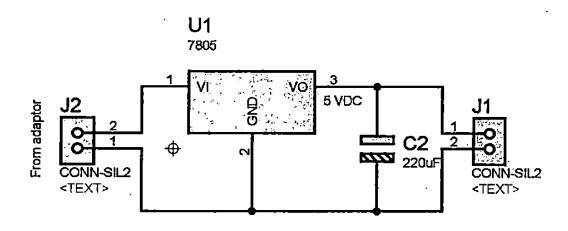
poto noligenet COC mount line II 3 & madena



Gambar 3.6 Tata letak komponen dalam 3 dimensi

3.1.2 Rangkaian Power Supply

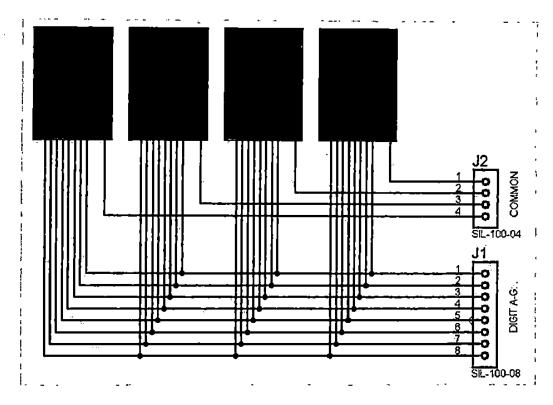
Rangkaian power supply ini berasal dari adaptor (transformator step down) yang memiliki keluaran 18 volt, lalu keluaran tersebut dihubungkan ke IC 7805 dengan tujuan mendapatkan tegangan 5 volt. Output 18 volt nantinya akan digunakan sebagai penguat pada transistor untuk dapat menyalakan tampilan 7 segment. Sedangkan



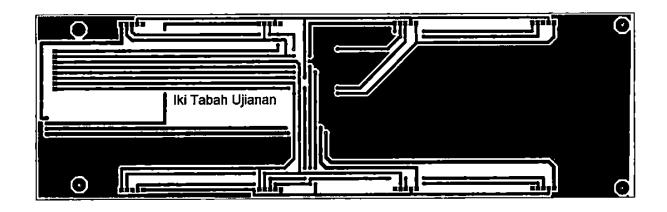
Gambar 3.7 Rangkaian Power Supply

3.1.3 Rangkaian Multiplexing 7 Segment

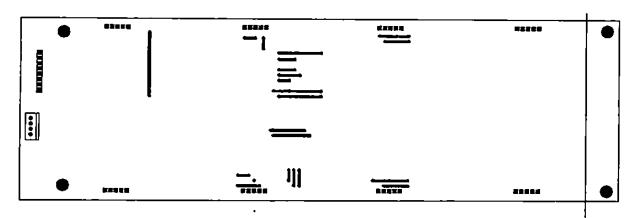
Rangkaian Multiplexing 7 Segment ini berfungsi sebagai penampil data yang telah di olah rangkaian kontroler utama. Metode yang digunakan adalah multiplexing yaitu seluruh port digit pada tiap-tiap 7 segment tersebut dihubungkan paralel. Sedangkan untuk port common tidak dirangkai paralel, melainkan berdiri sendiri-sendiri. Rangkaian multiplexing ini akan memungkinkan kita menyalakan segment satu persatu namun dalam tempo waktu yang sangat cepat sehingga nantinya-kita dapat melihatnya seolah-olah keempat segment tersebut menyala secara bersamaan



Gambar 3.8 Skema rangkaian Multiplexing 7 Segment



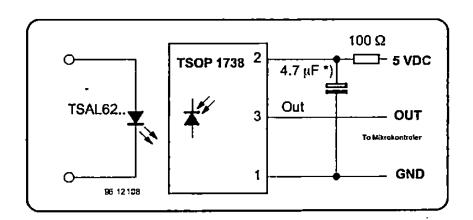
Cambre 2 0 1 mount and alraign Multiplaying 7 Commant having harval



Gambar 3.10 Layout rangkaian Multipexing 7 Segment bagian atas

3.1.4 Rangkaian Pengirim dan Penerima Data Remote

Rangkaian pengirim data remote menggunakan remote control tipe Sony. Remote control tipe ini dipilih karena banyak ditemukan di pasaran dan harganya relatif murah. Rangkaian penerima sinyal infra merah adalah sebagai berikut.



Gambar 3.11 Rangkaian Penerima Infra Merah

Saat tombol pada remote control ditekan, LED akan berkedip pada frekuensi \pm 38,5

tombol-tombol yang dihasilkan oleh rangkaian pembangkit pulsa. Untuk dapat berkomunikasi dengan rangkaian penerima, $remote\ control$ harus dapat mengirimkan sinyal pembawa data dalam waktu sebesar \pm 2,4 ms.

Data yang dikirimkan oleh remote control akan diterima oleh sensor infra merah. Sensor infra merah yang digunakan di sini ialah seperti yang banyak digunakan pada pesawat televisi. Sensor ini tidak hanya difungsikan sebagai penerima data, namun juga akan menstabilkan cahaya infra merah yang membawa data dari remote control.

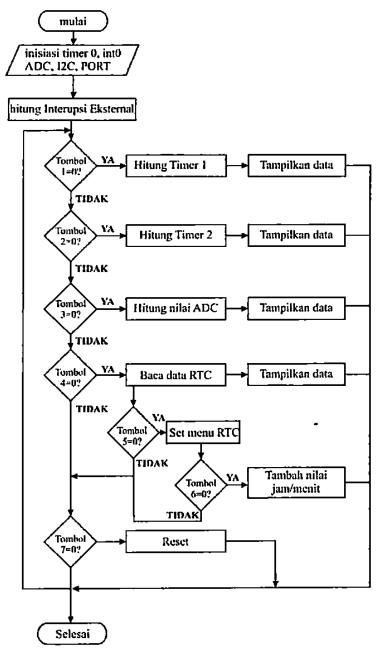
Output dari TSOP dihubungkan dengan pin *interrupt* pada mikrokontroler. Salah satu cara yang digunakan untuk mengakses *remote control* ini adalah dengan menggunakan pin *interrupt*. Ketika ada penekanan tombol maka terjadi *interrupt* pertama (*start bit*). Pin interrupt (PIND.2) tersebut dijadikan sebagai input dimana mikrokontroler akan terjadi *interrupt* saat ada perubahan dari logika *high* ke low dan dari logika *low* ke *high*. Jadi semua pengambilan datanya diproses saat *interrupt* dengan memperhatikan lebar pulsa (menggunakan fasilitas *timer* pada mikrokontroler).

3.2 Perancangan 2

Software yang dibuat berupa satu program yang terdiri atas beberapa sub program.

CodeVisionAVR dalam bahasa C, dan kemudian dimasukkan ke mikrokontroler dengan alat K-125R yang diproduksi oleh Innovative Electronics.

3.2.1 Peraucangan Software Kontroler utama



Camban 2 19 Diamon Alin Dramon Vantralar I Itama

Perancangan software ini digunakan untuk mengolah data timer untuk counter down pewaktu iqomah, menghitung nilai ADC yang dkirimkan oleh IC LM35, berkomunikasi dengan DS1307 agar dapat mengambil data jam, mengolah data infra merah yang dikirimkan oleh TSOP 1738 yang kemudian dapat digunakan untuk memanggil program serta dapat menampilkan data yang diolah tersebut dalam rangkaian 7 segment yang telah dibuat.

Gambar 3.12 menunjukan bahwa *flowchart* program dimulai dengan inisiasi timer0, interupsi eksternal, ADC, jalur komunikasi I2C, dan port yang digunakan sebagai input dan output. Timer0 dan interupsi eksternal selalu berjalan di awal program. Timer0 digunakan untuk menghitung lamanya waktu selama 10ms setiap detak yang dihasilkan. Apabila detak yang dihasilkan sudah seratus kali, maka detik akan berkurang satu dan seterusnya sampai nilai detik menjadi nol. Nilai detik yang sudah mencapai 0 akan mengurangi menit satu dari nilai menit yang sudah diatur di awal dan seterusnya sampai dengan menit menjadi 0.

Adanus program untile manantulean hanyaknya pilihan manit dan datik yang

Nilai TCNT0=0x94 adalah suatu nilai yang memerintahkan *timer* tersebut untuk dapat menghitung waktu 10ms dalam setiap detaknya. Nilai inisialisasi timer0 sebesar 0x94 ditentukan dengan menggunakan bantuan *software* AVRcalc. *Software* AVRcalc adalah *software* untuk menentukan nilai *timer* pada mikrokontroler AVR bardasarkan unit milidatik mikrokotik dan frakuansi

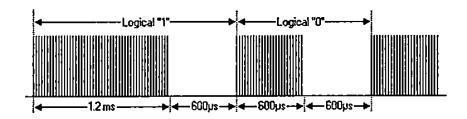
mberengime. 1991	Oby Dack Tidwell	
- Hex Number Calc	LSB 32 bit Integer Hex: 00 0	MSB 0 00 00
Tp Number: 1	.000000 = IEEE Hex: 0000	
-Baud Rate Calc AVR BaudRate: 9600 <u>~</u>	Crystal Freq. (in Mhz.) UBRR = 71	11.0592 <u>~</u>
Timer Calc for the above Crystal I Pre Scale TCCRxx 1024 For Output Capture mode Use -> Actual Timer ISR: 10.00000000000000000 mSec	Needed timer: 10 OCR1AL= 0x6c OCR1AH= or reload timer ever ISR TCNT1L= 0x94 TCNT1H=	> Units Ox000 C uSec.
Fill in Data,	press 'Enter' or 'click' ->	UpDate eXit

Gambar 3.13 setting pada AVR Calc

Gambar di atas adalah screenshot AVRcalc untuk menghitung nilai timer yang dibutuhkan sebesar 10msec, Pre Scale sebesar 1024 dan menggunakan kristal 11.0592Mhz, dengan memasukkan data ini maka akan menghasilkan nilai TCNT0 sebesar 0x94. Hasil interrupt timer0 akan menambah nilai cacah dengan nilal satu setiap 10 milidetik, setiap nilai cacah mencapai 100 maka variabel count akan direset ke 0 karena saat inilah waktu satu detik tercapai.

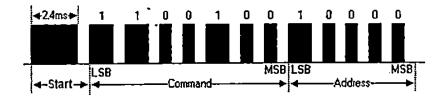
Interupsi eksternal yang digunakan adalah PORTD.2 yang terdapat di

memicu mikrokontroler untuk menghitung banyaknya interupsi yang masuk. Remote control Sony memiliki karakteristik mengirimkan data dengan format 5 bit address dan 7 bit command. Untuk modulasi lebar pulsa saat "high" atau "low" adalah:



Gambar 3.14 Modulasi lebar pulsa saat "high" atau "low

Dari gambar di atas, terlihat bahwa yang membedakan logika high dan low adalah lebar pulsa. Lebar pulsa low adalah 600 us dan pulsa high bernilai lebih dari itu (1,2 ms). Dapat dilihat protokol Remote control Sony berikut ini.

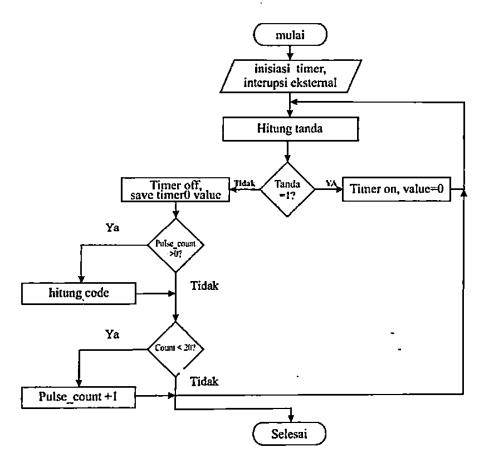


Gambar 3.15 Contoh data pada suatu tombol

Dengan protokol di atas, data LSB dikirimkan pertama kali, pulsa diawali dengan

command dan 5-bit address. Berikut adalah tabel output data yang dikirim remote control, dengan penekanan tombol (Device/Function).

Setiap kali ada data yang masuk, maka interupsi eksternal ini akan menghitung data address dan data command menggunakan *timer*. Diagram alir di bawah ini akan menunjukan bagaimana langkah kerja dari program pengolah data remote control ini.



Gambar 3.16 Diagram alir program pengolah data remote control

```
interrupt [EXT_INT0] void ext_int0_isr(void)
  tanda=~tanda;
 if (tanda=1)
                        { MCUCR=0x03; timer0_init(); return; }
                        else
                         {TCCR0=0;count=TCNT0;MCUCR=0x02;
                                             if(pulse_count>0)goto skip;
                                             if(count<20)
                                                                   {delay_ms(20); return;};
                                            pulse_count=pulse_count+1;
                                            return;
                                            skip:
                                            data [pulse_count]=count;
                                            if(data[pulse_count]>9)
                                                                   { code=code|(1<<(pulse_count-1));}
                                            else
                                                                  {code=code\&_{\sim}(1<<(pulse\_count-1));};
                                            pulse_count=pulse_count+1;
                                            if (pulse_count==8)
                                                                  { nilai=code;code=0; pulse_count=0;};
                      };
 }
void timer0_init()
 {TCNT0=0;TCCR0=0x05;}
void int0_init()
   (X_i(C)T_i(C)D_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A_{i+1}A
```

Dari program tersebut, kita akan mendapatkan perhitungan nilai dari interupsi eksternal tersebut. Nilai-nilai itulah yang nantinya akan kita gunakan untuk mempersamakan dengan digit tombol yang ditekan. Persamaan nilai dengan tombol terlihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 3.2 Persamaan nilai dengan tombol pada remote control Sony

Nilai	Tombol yang di tekan
0	Digit key 1
1	Digit key 2
2	Digit key 3
3	Digit key 4
4	Digit key 5
5	Digit key 6
6	Digit key 7
7	Digit key 8
8	Digit key 9
9	Digit key 0
16	Channel +
17	Channel -
18	Volume +

19	Volume -		
20	Mute		
21	Power		
22	Reset		
23	Audio Mode		
24	Contrast +		
25	Contrast -		
26	Colour +		
27	Colour -		
30	Brightness +		
31	Brightness -		
38	Balance Left		
39	Balance Right		
47	Standby		

Untuk memproses data analog dari sensor suhu LM35, maka kita dapat menggunakan salah satu port ADC yang ada pada mikrokontroler. Pada program ini port ADC yang digunakan adalah ADC 7 atau PORTA.7. Berikut adalah source code inisiasi dan pemrosesan data pada sensor suhu.

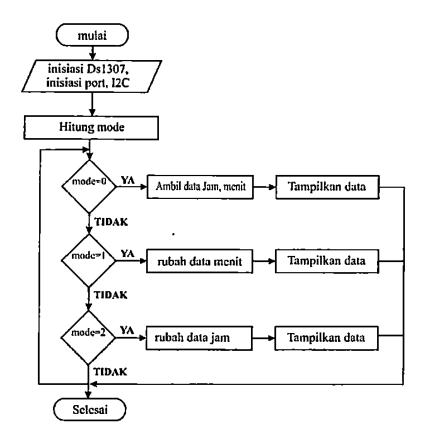
```
#define sensor read_adc(7)
unsigned char read_adc(unsigned char adc_input)
{

ADMIY=adc_input | (ADC_VREE_TVRE & 0.46).
```

```
PORTA.2=0;
```

Output dari LM 35 adalah sepuluh kali dari nilai suhu yang sebenarnya. Jadi apabila suhu sebenarnya, misalnya, 30°C maka tegangan dari output IC tersebut adalah 300mV. Sehingga perhitungan dalam program adalah nilai tegangan input dari output LM35 dibagi 10.

Dalam melakukan komunikasi antara mikrokontroler ATMega16 sebagai pusat kontrol dan RTC DS 1307, maka metode yang digunakan adalah metode komunikasi 12C. port SCA pada DS 1307 harus sesuai dengan PORT mikrokontroler yang sudah kita set sebagai SDA. Demikian juga dengan port SCL pada DS1307 harus sesuai dengan PORT mikrokontroler yang sudah kita set sebagai SCL. Diagram alir untuk program mengambil data waktu dari RTC DS1307 adalah sebagai berikut

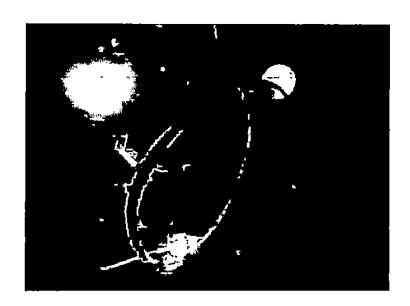


Gambar 3.17 Diagram alir program pengambil data waktu DS1307

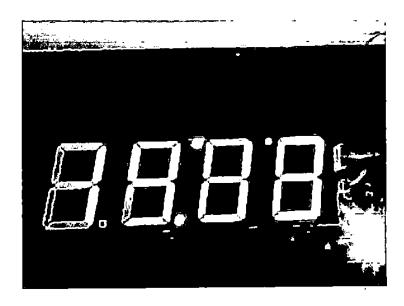
Inisialisasi PORT I2C pada mikrokontroler terlihat seperti di bawah ini.

```
#asm
.equ __i2c_port=0x12 ;PORTD
.equ __sda_bit=6
.equ __scl_bit=5
#endasm
#include <i2c.h>
```

Dengan menggunakan komunikasi seperti di atas, maka data yang ada pada RTC



Gambar 3.18 Bagian kontrol pada alat



Gambar 3.19 Bagian display pada alat

3.3.4 Pengujian

3.3.4.1 Pengujian Software

Pengujian software dilakukan pada tingkat simulasi dengan menggunakan software PROTEUS. Pengujian ini dilakukan untuk meyakinkan jika software yang dibuat

lanjut dan ditampilkan pada 7 segment. Program pengambilan data dan cara menguhah data waktu (iam dan menit) pada RTC DS1307 adalah sebagai baritant

```
delay_ms(200);
   menit = menit + 1;
   if (menit \geq 60)
   menit = 0;
   rtc_set_time(jam,menit,detik);
   }
}
else if(mode = 2). //setting jam
{
   display_jam();delay_ms(20); konversi();
   if(SET=0)
   delay_ms(200);
   jam = jam + 1;
   if (jam \ge 24)
  jam = 0;
   rtc_set_time(jam,menit,detik);
} -
else;}
```

Pada awalnya program tersebut akan mendeklarasikan DS1307 yang memang di dalam CodeVisionAVR sudah ada. Lalu fungsi mode dan set didefinisikan ke dalam beberapa tombol (PORTD.3 dan PORTD.7). void set_mode() digunakan untuk memilih mode perubahan yang akan dilakukan. Jika mode perubahan sudah terpilih,

alaa alaadaasi kaailaataasa adalah nada sualetu itu gandiri, anghilo made=0 maka akan

ditampilkan data jam dan menit. Apabila mode=1 maka akan menuju menu untuk mengatur menit. Apabila mode=2 maka akan menuju menu untuk mengatur jam.

Proses menampilkan data pada 7 segment adalah mengunakan array di tiap mode penampilan data. Array adalah sekumpulan data dengan tipe yang sama yang dideklararasikan dalam satu nama variable (*Agus Bejo*, 2008). Pewaktu iqomah, jam dan suhu masing-masing memiliki nama variable array yang berbeda-beda. Walaupun pada intinya array tersebut juga memiliki karakteristik yang sama, namun hanya nama pemanggilannya saja yang berbeda. Hal ini dilakukan agar mempermudah dan tidak membingungkan saat terjadinya proses pemanggilan data. Di bawah ini akan ditunjukkan nama dan deklarasi dari ketiga array tersebut.

Element yang terdapat di dalam array tersebut merupakan angka heksadesimal dimana elemen-elemen tersebut masing-masing mewakili angka pada 7 segment dari angka nol sampai dengan angka Sembilan. Untuk dapat memahaminya lebih mudah

Tabel 3.3 Array untuk menampilkan digit data

No	Heksadesimal	Biner	Angka pada 7 Segmen
1	3f	0111111	0
2	06	0000110	1
3	5b	1011011	2
4	4f	1001111	3
5	66	1100110	4
6	6d	1101101	5
7	7d	1111101	6
8	07	0000111	7
9	7f	1111111	8
10	6f	1101111	9

Metode untuk menampilkan angka-angka tersebut pada setiap menu yang dipilih adalah menggunakan metode multiplexing. Metode multiplexing akan memungkinkan kita untuk dapat mengontrol beberapa 7 segment hanya dengan menggunakan sedikit port. Setiap common 7 segment akan di hubungkan ke port yang berbeda. Cara penampilannya adalah dengan memberikan tegangan pada common 7 segment secara bergantian dengan waktu tunda yang diatur sedemikian rupa hingga seolah-olah nyala bersamaan. Untuk metode multiplexing penampil

walety igamah tarlihat caparti di hazvah ini

```
void display_det()
{
    PORTB.3 = 1;
    PORTC = huruf[satuan_det];
    delay_ms(5);
    PORTB.3 = 0;
    PORTB.2 = 1;
    PORTC = huruf[puluhan_det];
    delay_ms(5);
    PORTB.2 = 0;
}
void display_men()
{
  PORTB.1 = 1;
  PORTC = huruf[satuan_men];
  delay_ms(5);
  PORTB.1 = 0;
  PORTB.0 = 1;
  PORTC = huruf[puluhan_men];
  delay_ms(5);
  PORTB.0 = 0;
}
void konver()
{
   puluhan_det = det /10;
```

```
puluhan_men = men / 10;
satuan_men = men - (10*puluhan_men);
}
```

Hatule course ande nonomnil walter ion don manit tarlibet canacti di hazzah ini

```
delay_ms(1);
  PORTB.0 = 0;
}

void konversi()
{
  puluhan_menit = menit / 10;
  satuan_menit = menit - (10*puluhan_menit);
  puluhan_jam = jam / 10;
  satuan_jam = jam - (10*puluhan_jam)
}
```

Source code keseluruhan dari program untuk rangkaian kontroler utama ini dapat dilihat pada Lampiran.

3.3 Pembuatan

Pembuatan ini meliputi realisasi rancangan seluruh rangkaian di atas. Dimulai dari pengadaan bahan, persiapan alat, pengerjaan, dan pengujian.

3.3.1 Pengadaan Bahan

- Spacer PCB
- Heatsink
- Terminal Blok
- Komponen Elektronika seperti table 3.1
- 7 segment 4 buat
- **TSOP 1738**
- Buzzer
- Komponen pendukung
- Kabel

3.3.2 Persiapan Alat

Alat-alat yang digunakan dalam pembuatan ini antara lain:

Solder dan Timah

Penggaris

3.3.3 Pengerjaan

Pengerjaan dimulai dengan pembuatan PCB seluruh rangkaian yang telah dirancang sebelumnya. Teknik pembuatan PCB yang diterapkan adalah teknik transfer paper. Teknik transfer paper adalah suatu teknik pembuatan PCB yang murah tetapi tidak mengesampingkan kualitas. Mula-mula layout PCB di cetak menggunakan printer. Kemudian printout tersebut di fotokopi menggunakan kertas Artpaper 120gsm. Hasil fotokopi tersebut dipanaskan dan ditekan pada permukaan PCB menggunakan setrika listrik. Setelah yakin semua tinta berpindah tempat dari transparansi ke PCB, lalu rendam dalam air dan mulai menggosok untuk mengilangkan bekas kertas yang menempel pada permukaan PCB. Selanjutnya PCB dapat dilarutkan dalam larutan FeCl₃ agar jalurnya dapat tercetak. Untuk mempercepat proses pelarutan maka wadah tempat pelarutan dapat digoyang-goyang. Apabila jalur telah tercetak maka tahap selanjutnya adalah pengeboran lubang-lubang komponen dan pembersihan jalur tembaga pada PCB. Langkah berikutnya waitu memasang komponen sesuai dengan

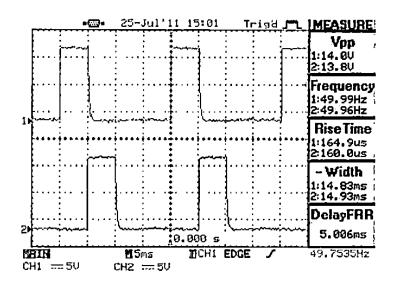
masih terdapat kesalahan dapat langsung diketahui dan dapat segera dilakukan perubahan pada software.

3.3.4.2 Pengujian Rangkaian

Untuk pengujian rangakaian mula-mula adalah apakah dalam rangkaian tersebut terdapat hubung singkat atau tidak. Rangkaian diberikan masukan tegangan sesuai referensi lalu cek apakah ada panas pada komponen tertentu ataukah tidak. Jika ada panas, maka akan diperbaiki sampai pada tidak ada komponen yang panas di luar kenormalan.

Berikutnya adalah dengan memasukkan program ke mikrokontroler. Apabila program telah masuk, maka akan dilakukan cek terhadap eksekusi perintah yang dijalankan. Apabila ada kesalahan, maka dilakukan perbaikan pada bagian software dan hardware yang bersesuaian.

Pengujian rangkaian juga meliputi pengujian terhadap tegangan pada display 7 segment. Pengujian tersebut dilakukan menggunakan oscilloscope digital. Penggunaan oscilloscope digital ini dilakukan karena nilai delay yang ada pada masing-masing segment berganti sangat cepat. Sehingga dalam pengukurannya juga membutuhkan alat ukur yang dapat mengukur dengan cepat



Gambar 3.20 Pengujian menggunakan oscilloscope

Gambar pengukuran diatas menunjukan bahwa antara channel 1(berwarna kuning ; 7segment pertama) dan channel 2 (berwarna biru; 7segment kedua) memiliki jeda waktu yang berbeda pada saat masing-masing 7segment tersebut menyala. Jeda waktu nyala masing-masing segment adalah 5,006 ms. Pada posisi delay tersebut, mata manusia sangat susah untuk dapat melihat pergantian masing-masing segment. Sehingga seolah-olah pada akhirnya keempat segment tersebut menyala dalam waktu yang bersamaan. Tegangan puncak puncak (Vpp) pada common 7 segment adalah antara 13,8 - 14VDC. Sedangkan frekuensi pada common tersebut adalah sekitar 50Hz.

3.3.4.3 Pengujian Jarak dan Sudut Remote Control

maulauran didanatkan data cebagai beribut:

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui seberapa jauh jarak dan sudut yang dapat dikirimkan oleh Remote control dan diterima oleh sensor infra merah. Dari hasil

Tabel 3.4 Pengaruh penerimaan sensor infra merah terhadap jarak dan sudut (sudut 0°; Tegangan High 4,78 VDC)

No	Jarak	Satuan	Tegangan Output	Satuan	Keadaan
1	0	Cm	3,55	VDC	merespon
2	50	Cm	3,52	VDC	merespon
3	150	Cm	3,6	VDC	merespon
4	250	Cm	3,55	VDC	merespon
5	350	Cm	3,52	VDC	merespon
6	450	Cm	3,62	VDC	merespon
7	550	Cm	4,59	VDC	merespon
8	650	Cm	3,61	VDC	merespon
9	750 -	Cm	3,57	VDC	merespon
10	850	Cm	3,67	VDC	merespon
11	950	Cm	4,78	VDC	tidak merespon

Tabel 3.5 Pengaruh penerimaan sensor infra merah terhadap jarak dan sudut (sudut 45°; Tegangan High 4,78 VDC)

		-	Tegangan		
No	Jarak	Satuai		Satuan	Keadaan
			Output		

1	0	cm	3,55	VDC	merespon
2	50	cm	3,5	VDC	merespon
3	150	cm	3,6	VDC	merespon
4	250	cm	3,8	VDC	merespon
5	350	cm	3,53	VDC	merespon
6	450	cm	3,58	VDC	merespon
7	550	cm	4,59	VDC	merespon
8	650	cm	3,56	VDC	merespon
9	750	cm	4,77	VDC	tidak merespon
10	850	cm	4,77	VDC	tidak merespon
11	950	cm	4,78	VDC	tidak merespon

Tabel 3.6 Pengaruh penerimaan sensor infra merah terhadap jarak dan sudut (sudut 90°; Tegangan High 4,78 VDC)

No.	Jarak	Satuan	Tegangan	Satuan	Keadaan
140	Jarak	Satuan	Output	(Sattan	Readam
1	0	cm	3,55	VDC	merespon
2	50	cm	3,52	VDC	merespon
3	150	cm	3,62	VDC	merespon
4	250	cm	3,5	VDC	merespon
5	350	cm	3,23	VDC	merespon

6	450	cm	4,78	VDC	tidak merespon
7	550	cm	4,78	VDC	tidak merespon
8	650	cm	4,78	VDC	tidak merespon
9	750	cm	4,78	VDC	tidak merespon
10	850	cm	4,78	VDC	tidak merespon
11	950	cm	4,78	VDC	tidak merespon

Tabel 3.7 Pengaruh penerimaan sensor infra merah terhadap jarak dan sudut (sudut 180°; Tegangan High 4,78 VDC)

No	Jarak	Satuan	Tegangan Output	Satuan	Keadaan
1	0	cm	3,55	VDC	merespon
2	50	cm	3,62	VDC	merespon
3	150	cm -	3,52	VDC	merespon
4	250	cm	4,77	VDC	tidak merespon
5	350	cm	4,77	VDC	tidak merespon
6	450	cm	4,77	VDC	tidak merespon
7	550	cm	4,77	VDC	tidak merespon
8	650	cm	4,77	VDC	tidak merespon
9	750	cm	4,77	VDC	tidak merespon
10	850	cm	4,77	VDC	tidak merespon

11	950	cm	4,78	VDC	tidak merespon

Dari data tersebut kita dapat melihat bahwa saat sensor penerima infra merah tidak menerima data, maka tegangan pada output adalah sekitar 4,77 VDC (*High*). Sedangkan pada saat penerima infra merah mendapatkan data, tegangan output tercatat sekitar 3,6 VDC (*Low*). Ada perbedaan tegangan sekitar 1,2 V antara logika *High* dan *Low*.

Pada sudut 0°, atau dalam kondisi lurus, jangkauan pengiriman data dapat mencapai 8,5 meter. Apabila sudut pengiriman diubah menjadi 45° maka jarak penerimaan maksimal menjadi lebih pendek, yaitu 6,5 meter. Pada sudut 90° jarak penerimaan maksimal hanya 3,5 meter. Sudut yang terakhir dicoba adalah sudut 180° atau pengiriman dilakukan dari belakang sensor penerima infra merah. Ternyata data masih dapat diterima, namun penerimaan maksimumnya sangat pendek yaitu hanya 1,5 meter.

3.3.4.4 Pengujian Sensor Suhu LM 35

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah data analog yang dikeluarkan oleh sensor suhu LM35 nilainya sama dengan data digital yang ditampilkan oleh 7

Tabel 3.8 Perbandingan antara nilai analog yang terukur oleh LM35 dan nilai yang terbaca pada mikrokontroler.

No	Pengukuran	Satuan	Perhitungan	Pembacaan	Satuan
150	data analog		nilai suhu	nilai suhu	
1	296	mVolt	29,6	30	Celcius
2	312	mVolt	31,2	31	Celcius
3	316	mVolt	31,6	32	Celcius
4	329	mVolt	32,9	33	Celcius
5	335	mVolt	33,5	34	Celcius
6	343	mVolt	34,3	35	Celcius
7	357	mVolt	35,7	36	Celcius
8	364 .	mVolt	36,4	37	Celcius
9	373	mVolt	37,3	38	Celcius
10	383	mVolt	38,3	39	Celcius
11	394	mVolt	39,4	40	Celcius
12	404	mVolt	40,4	41	Celcius
13	414	mVolt	41,4	42	Celcius
14	424	mVolt	42,4	43	Celcius
15	433	mVolt	43,3	44	Celcius

Dari data tersebut kita dapat melihat bahwa nilai pembacaan sudah sangat mendekati nilai perhitungan pembacaan. Hal tersebut menandakan bahwa setting yang dilakukan pada mikrokontroler dan perhitungan yang ada di dalamnya telah dieksekusi dengan baik. Dari semua bagian pengukuran tidak ada satupun yang memperlihatkan pembacaan data suhu melebihi data suhu berdasarkan perhitungan lebih dari 1°C. Proses pengambilan data tersebut dilakukan dengan bertahap. Sensor suhu mula-mula didekatkan pada sebuah pemanas, secara otomatis data suhu akan naik perlahan dan terus didekatkan sampai dengan batas yang kita inginkan.

3.3.4.5 Kendala pada Saat Pengujian

Saat pengujian dilakukan terdapat kendala sebagai berikut. Ketika data dari remote control memanggil sub program pewaktu iqomah, maka pewaktu iqomah mula-mula (misal dimulai pada 10:00) dapat berjalan seperti yang diharapakan. Namun pada suatu saat (misal pada 09:36) pewaktu iqomah tersebut berhenti. Setelah diberi masukan dari remote control lagi, baru perhitungan mundur berjalan lagi. Namun lagi-lagi berhenti pada waktu tertentu (misal pada 09.06).

Setelah dilakukan analisis, disimpulkan bahwa masalah tersebut timbul karena di dalam alat tersebut terdapat dua buah timer yang bekerja bersamaan, sehingga

ATMega16, jika terdapat beberapa timer yang bekerja bersamaan maka interupsi eksternallah yang selalu diprioritaskan. Dengan demikian wajarlah seandainya di tengah jalan timer untuk waktu iqomah berhenti dengan sendirinya, karena penggunaan interupsi eksternal dengan internal timer pada suatu mikrokontroler dapat mengakibatkan eror pada nilai variabel yang dieksekusi.

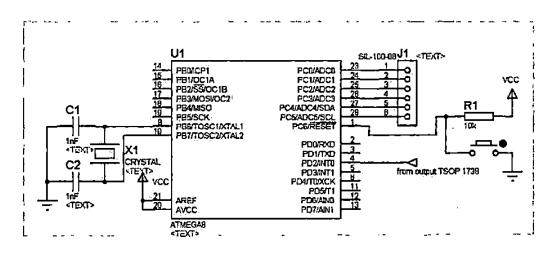
3.3.4.6 Perubahan yang dilakukan pada rangkaian software dan Hardware

Melihat kendala yang dialami saat dilakukan pengujian dan analisis yang dilakukan terhadap masalah tersebut, maka dilakukan pemecahan masalah sebagai berikut.

- Perlu adanya pemisahan 2 buah timer yang pada saat itu bekerja bersamaan.
- Pemisahan dapat dilakukan dengan cara menambahkan satu buah mikrokontroler tersendiri yang khusus menangani pemprosesan data dari remote control. Mikrokontroler yang dipilih untuk menangani data remote control adalah ATMega8. Mikrokontroler ini dipilih karena di dalamnya terdapat fasilitas interupsi eksternal (INTO), berukuran cukup kecil serta secara kebetulan penulis memikinya. Sehingga tidak perlu untuk mencari mikrokontroler yang lain.
- Output TSOP1738 yang tadinya masuk port INTO ATMega16,
 dipindahkan ke PORTD.2 pada ATMega8. PORTD.2 adalah port yang

- Program pengolah data yang tadinya berada pada ATMega16, dipindahkan ke dalam ATMega8.
- Hubungan komunikasi antara Mikrokontroler ATMega16 dan ATMega8 dilakukan secara parallel. Komunikasi ini dipilih karena bukan data yang dikirimkan oleh ATMega8, melainkan hanya logika High (1) dan Low (0) saja. Output port pada ATMega8 digunakan untuk memilih menu yang berada pada ATMega 16.

Detail program yang terdapat pada ATMega16 dan ATmega 8 dapat dilihat pada Lampiran.



Combox 3 21 Dangkajan nangalah data infra merah