

DAFTAR PUSTAKA

- Alessi, S.M. and Trollip, S.R. Multimedia for Learning, Methods and Development. Massachusetts: Allyn and Bacon-A Pearson Education Company. 2001.
- Basarnas. SAR Goes to School. Pengertian Keadaan Darurat. Cara Menolong Orang Tenggelam. 2014
- Budiningsih, Asri. Belajar dan Pembelajaran. Yogyakarta: Rineka Cipta. 2004.
- Costikyan, Greg 2013, Uncertainty In Games, The MIT Press, Cambridge
- Freema Joan, dkk. 2009. Media permainan. Bandung : Adikusuma.
- Idries, A. M. 1997. Pedoman Ilmu Kedokteran Forensik. Ed I. Jakarta: Binarupa Aksara.
- Johannes Pandapotan Napitupulu. Game Strategi Pengungsian Gunung Meletus Berbasis Desktop. Skripsi Program Strata-1 Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia, 2012.
- Nugroho, Eko. “7 Tahap Pengembangan Game”. Internet: <http://teknokompas.com/read/2013/08/21/1226508/7.tahap.pengembangan.game>. [Jun, 02. 2015]
- Nuryadi, Made, S.Pd, M.Pd. “Pembelajaran dengan Multimedia”. Internet: <https://made82math.files.wordpress.com/2013/10/pembelajaran-denganmultimedia.pdf> [May. 30, 2015]
- Piaget, J. Science of Education and the Psychology of the Child. New York: Wiley. 1970.
- Sadiman, Arif S. Media Pendidikan (Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya). Jakarta: CV Rajawali. 2003.
- Santoso. Pembuatan Game “FIRE RESCUE” Dengan Menggunakan Adobe Flash CS 3. Skripsi Program Strata-1 Teknik Informatika, STMIK Amikom Yogyakarta, 2013.
- Saraswati, dkk. Analisis Dan Perancangan Game “LEX THE ANIMAL RESCUER” Berbasis HTML 5. 2012.
- Sutopo, Ariesto Hadi. Multimedia Interaktif dengan Flash. Yogyakarta: Graha Ilmu. 2003.
- Szpilman D, Bierens JJLM, Handley AJ, Orłowski JP.

Winarno, dkk. Tehnik Evaluasi Multimedia Pembelajaran: Panduan Lengkap untuk Para Pendidik dan Praktisi Pendidikan. Genius Prima Media. 2009.

Yulian, Ane. 2009. "Pembangunan Game Edukasi Lindungi Kebersihan Laut". Bandung.