

## **BAB III**

### **RANCANGAN DAN DESAIN SISTEM**

#### **3.1. Sejarah Berdirinya**

Nama V.net resmi dipakai pada tanggal 7 Agustus 2000. V.Net merupakan bisnis warnet dan game online. Disini total terdapat 12 PC untuk warnet dan 12 PC untuk game online dan 1 PC untuk operator. V.net buka 24 jam. Karena pada dini hari cenderung ramai pada bagian game Online maka V.Net akhirnya buka 24 jam.

#### **3.2. Profil**

Nama Warnet : V.net

Alamat : JL. Wahid Hasyim No. 76 Lumajang.

Pemilik : Aris Kurniawan, S.T

Warnet V.Net merupakan usaha atau bisnis keluarga, tapi hal ini tidak mengurangi keseriusan pemilik dalam mengelola usaha ini. Saat ini warnet V.Net memiliki empat orang karyawan sebagai operator dan satu orang sebagai teknisi IT di bagian warnet.

#### **3.3. Tujuan Desain Sistem**

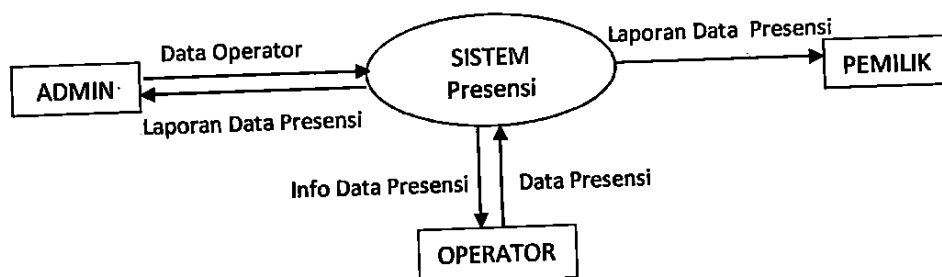
Di warnet V.Net sistem presensi operatornya masih manual dimana operator yang akan melakukan presensi harus mengisi lembar absensi dan pemilik warnet harus melihat lembar absensi satu per satu secara manual,

Maka akan lebih baik apabila dalam sistem presensi dilakukan secara komputerisasi, dengan komputerisasi yang ada akan dapat memecahkan masalah yang dialami warnet V.Net itu sendiri. Selain pengerjaannya cepat sistem komputerisasi dapat meminimalisir kemungkinan kesalahan yang dilakukan oleh bagian Administrasi, maupun Operator, selain itu juga bertujuan untuk membuat suatu program sistem presensi dan penggajian untuk membantu dan mempermudah penginputan data presensi, penghitungan gaji, dan pembuatan laporan gaji operator setiap bulannya.

### 3.4. Struktur Perancangan Sistem

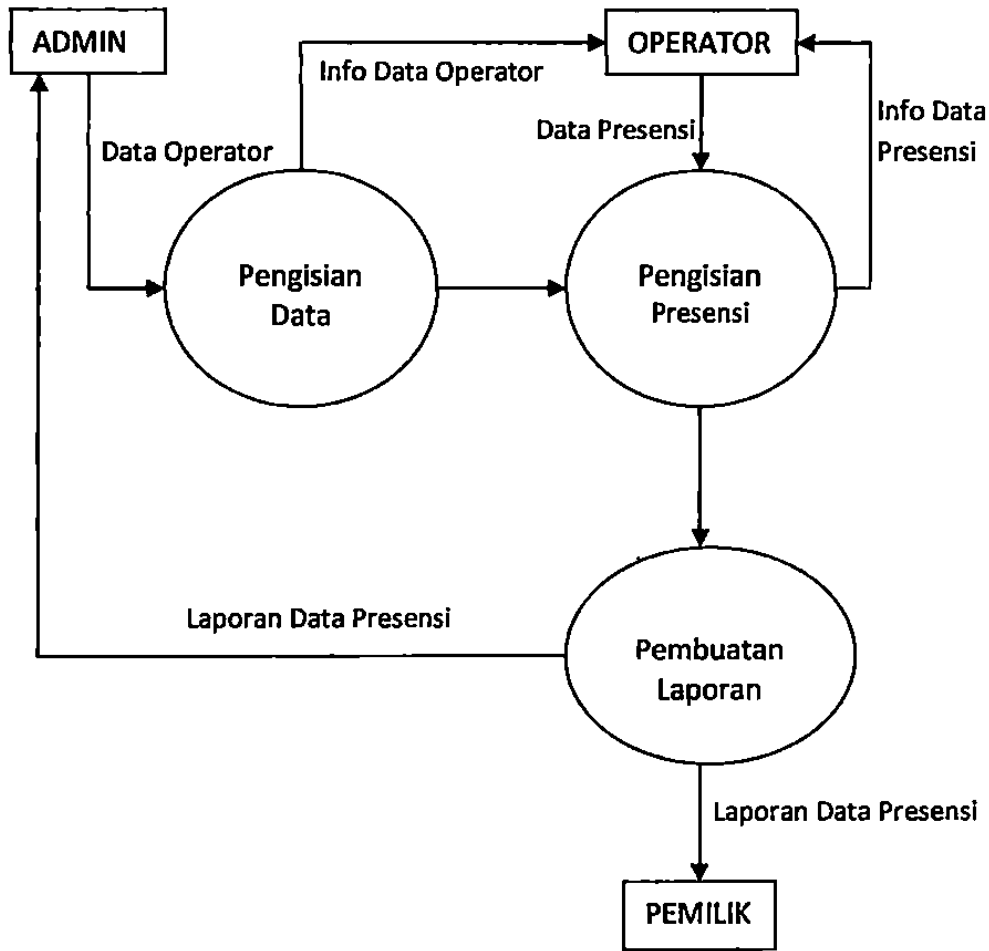
Sebelum membuat program Sistem Presensi di Warnet V.net, agar hasilnya lebih maksimal sebelumnya dibuat dulu desain atau perancangan sistem dari sistem presensi itu sendiri. Adapun perangkat permodelan sistemnya sebagai berikut :

#### 1. Context Diagram



*Gambar IV.1 Context Diagram*

## 2. Data Flow Diagram



*Gambar IV.2 Data Flow Diagram*

### 3.5. Struktur Perancangan Tabel Dan Relasi Database

Untuk menyimpan semua data yang ada pada perancangan web ini dibutuhkan sebuah database SQL yang di beri nama V.net dan penjelasan tentang tabel selengkapnya sebagai berikut :

#### 1. Tabel user

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pengguna baik

*Tabel IV.1 Tabel user*

<b>Field</b>	<b>Type</b>
Id	Int(11)
Fullname	Varchar(30)
Alamat	Varchar(50)
Hp	Varchar(12)
Email	Varchar(30)
Level	Varchar(10)
Username	Varchar(12)
Password	Varchar(40)

## 2. Tabel presensi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data absensi operator.

*Tabel IV.2 Tabel presensi*

<b>Field</b>	<b>Type</b>
Id	Int(11)
Username	Varchar(12)
Tanggal	Date
Posisi	Varchar(10)
Jammasuk	Time
Jamkeluar	Time
Lama	Varchar(10)
Detik	Int(11)

## 3. Tabel gaji

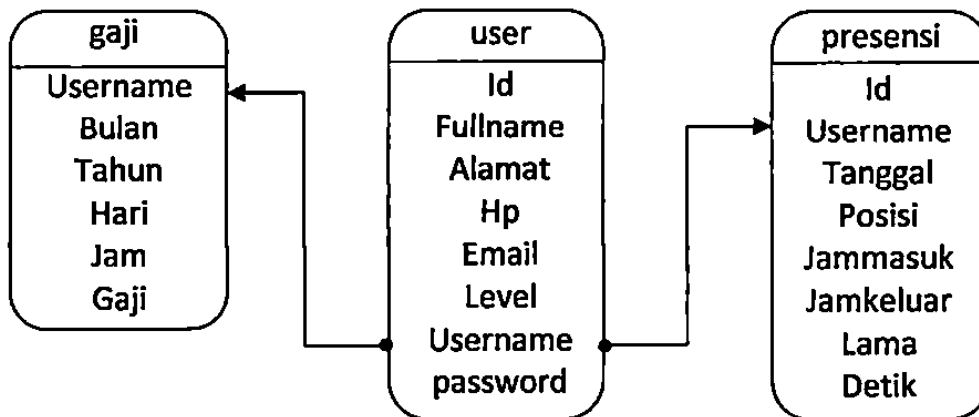
Tabel ini digunakan untuk menyimpan data gaji operator

*Tabel IV.3 Tabel gaji*

<b>Field</b>	<b>Type</b>
Username	Varchar(12)
Bulan	Int(11)
Tahun	Int(11)
Hari	Int(11)
Jam	Varchar(20)
Gaji	Int(11)

#### 4. Relasi database

Relasi database yaitu relasi antar tabel yang terdapat pada database agar saling berhubungan dengan berdasarkan field index tabel. Ter-relasinya antar tabel ini bisa membuat transaksi yang diperlukan instansi. Relasi database dari sistem presensi ini adalah sebagai berikut :



*Gambar IV.3 Relasi Database*

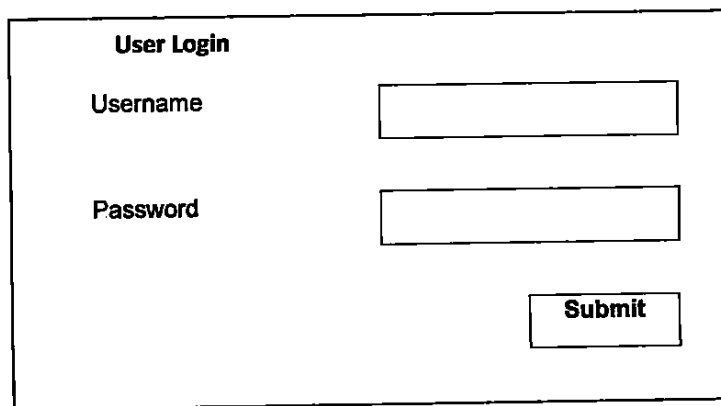
#### 3.6. Perancangan Layar Dialog

Layar dialog merupakan sarana komunikasi antara pemakai sebagai operator dengan komputer agar mudah berkomunikasi. Untuk mengadakan dialog dengan *user / browser* dibutuhkan beberapa *form*, *form* ini dibagi menjadi dua yaitu untuk administrator yang mengatur isi web dan *database*,

## 1. Layar dialog administrator

### a. From Login

*Form login* merupakan *form* pertama yang menghubungkan antara user dengan sistem. *Form* ini menuntut isian dari user yang antara lain *username* dan *password*, jika *username* dan *password* yang diisikan cocok dengan data yang terdapat pada database maka admin tersebut dapat masuk kedalam sistem dan memanfaatkan fasilitas yang ada.

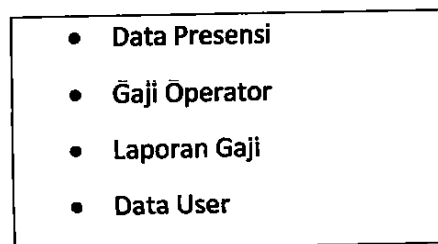


The image shows a rectangular box representing a user login form. At the top left, the text "User Login" is displayed. Below this, there are two input fields: the first is labeled "Username" and the second is labeled "Password". To the right of each label is a rectangular input box. At the bottom right of the form, there is a rectangular button labeled "Submit".

*Gambar IV.4 Desain Layar Dialog Form Login*

### b. Form Menu

Menu admin akan muncul setelah administrator memasukkan *password* dari menu *login*. Dalam halaman tersebut terdapat menu untuk pengelolaan halaman website.



The image shows a rectangular box representing an admin menu. It contains a list of four items, each preceded by a bullet point: "Data Presensi", "Gaji Operator", "Laporan Gaji", and "Data User".

*Gambar IV.5 Desain Layar Dialog Menu Admin*

## c. Form Data Presensi

**Data Presensi**

Bulan

Tahun

Tanggal	Jam Masuk	Jam Keluar	Lama
---------	-----------	------------	------

*Gambar IV.6 Desain Layar Dialog Form Data Presensi*

## d. Form Gaji Operator

**Gaji Operator**

Bulan

Tahun

Username	Gaji
----------	------

*Gambar IV.7 Desain Layar Dialog Form Gaji Operator*

## e. Form Laporan Gaji

Laporan Gaji	
Bulan	<input type="text"/>
Tahun	<input type="text"/>
<input type="button" value="Export"/>	

*Gambar IV.8 Desain Layar Dialog Form Laporan Gaji*

## f. Form Daftar User

Daftar User			
username	fullname		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Delete"/>



g. Form Registrasi

<b>User Registration</b>	
Nama Lengkap	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
No Hp	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>
Level	<input type="text"/>
username	<input type="text"/>
password	<input type="text"/>
ulangi password	<input type="text"/>
<input type="submit" value="submit"/>	

*Gambar IV.10 Desain Layar Dialog Form Registrasi*

2. Layar dialog operator

a. Form Menu

- Presensi masuk
- Presensi keluar
- Data presensi
- Edit data
- Ganti password

## b. Form Presensi Masuk

**Presensi V.Net**

Username

Nama

Tanggal

Posisi                      • Shift 1                      • Shift 2

*Gambar IV.12 Desain Layar Dialog Form Presensi Masuk*

## c. Form Presensi Keluar

**Presensi V.Net**

Username

Nama

Tanggal

Jam Masuk

## d. Form Data Presensi

**Data Presensi**

Bulan

Tahun

Tanggal	Posisi	Jam Masuk	Jam Keluar	Lama
---------	--------	-----------	------------	------

## e. Form Edit Data

<b>Data User</b>	
Nama Lengkap	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
No HP	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>
Username	<input type="text"/>
<input type="button" value="ganti"/> <input type="button" value="reset"/>	

*Gambar IV.15 Desain Layar Dialog Form Data User*

## f. Form Ganti Password

<b>Ganti Password</b>	
Password Lama	<input type="text"/>
Password Baru	<input type="text"/>
Konfirmasi	<input type="text"/>
<input type="button" value="ganti"/>	

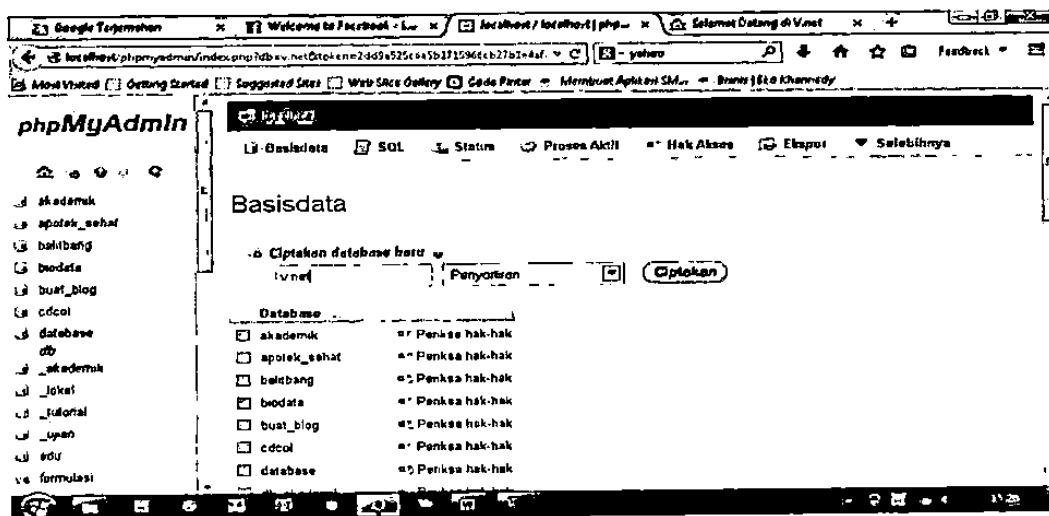
*Gambar IV.16 Desain Layar Dialog Form Ganti Password*

### 3.7. Implementasi Sistem

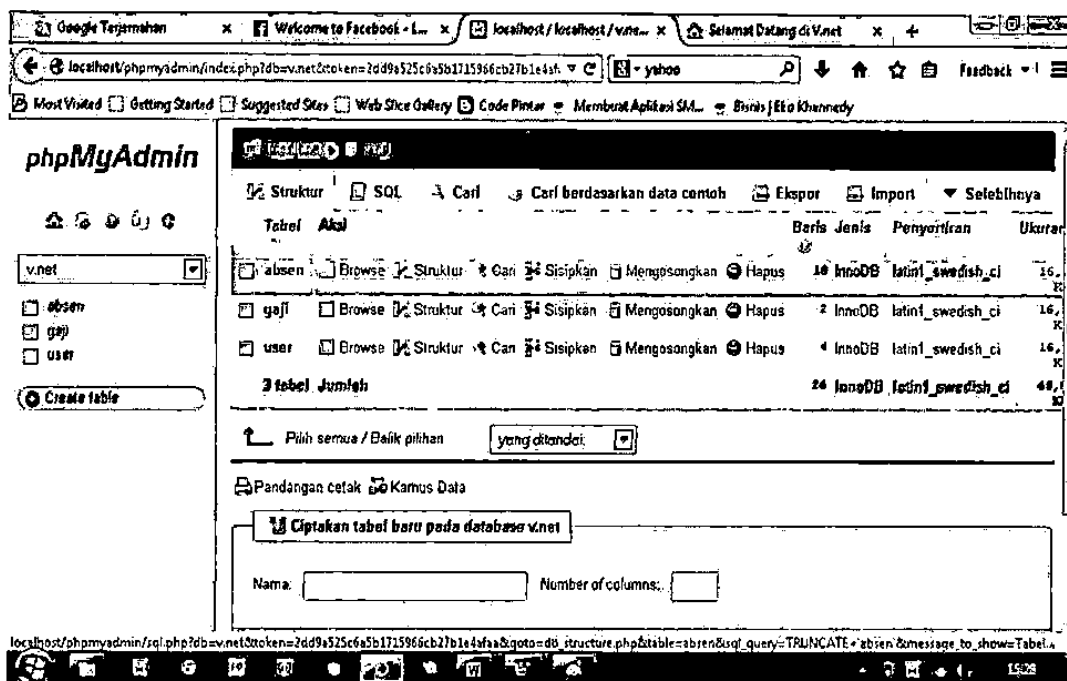
Implementasi sistem merupakan tahap menguraikan sistem yang baru dikembangkan agar nantinya sistem tersebut siap untuk dioperasikan sesuai dengan yang diharapkan. Tujuan pada tahap implementasi sistem ini adalah menyiapkan semua kegiatan penerapan sistem sesuai dengan rancangan yang telah ditentukan. Berikut adalah basis data yang digunakan dalam perancangan sistem informasi sekolah berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL.

### 3.8. Tampilan Pembuatan *Database*

Setelah menjalankan program Xampp dengan benar maka dengan *browser* Google Chrome atau Mozilla Firefox kemudian pada *address bar* diketik <http://localhost/phpmyadmin/>, lalu tekan tombol *enter* maka akan tampil halaman phpMyAdmin dan selanjutnya membuat *database* dengan nama wellnet pada *field Create new database* kemudian klik *Create* seperti pada gambar berikut :



Setelah pembuatan *database V.net* berhasil dilanjutkan dengan pembuatan tabel dengan mengisi nama-nama tabel pada *field Create new table on database* dan mengisi jumlah *field* yang diperlukan disetiap tabel pada *field Number of fields* kemudian klik *Go*.



Gambar IV.18 Tabel-Tabel

Setelah pembuatan tabel absen selesai, dilanjut dengan pembuatan tabel yang lain dengan cara mengisi *field name* dan *Number of fields* pada kotak dialog *Create new table on database*, kemudian diakhiri *Go*, dilanjut pengisian *field-field* yang sudah ditentukan, demikian juga untuk tabel-tabel yang lain dengan langkah-langkah yang sama. Berikut adalah gambar-gambar struktur tabel web sistem presensi warnet V Net: presensi gaji dan

phpMyAdmin

v.net

absen  
 gaji  
 user

Create table

Browse Struktur SQL Cari Sisipkan Ekspor Import Selebihnya

#	Nama	Jenis	Penyerahan	Atribut	Kosong	Default	Ekstra	Aksi
1	id	int(11)		Tidak	None	AUTO_INCREMENT		Ubah Hapus Selebihnya
2	username	varchar(12)	latin_swedish_ci	Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya
3	tanggal	date		Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya
4	pekerja	varchar(10)	latin_swedish_ci	Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya
5	jammasuk	time		Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya
6	jamkeluar	time		Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya
7	lama	varchar(10)	latin_swedish_ci	Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya
8	gaji	int(11)		Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya

Pilih semua / Balik pilihan yang ditandai  Browse  Ubah  Hapus  Kunci Utama  Unk

Indeks

Pandangan cetak  Tampilan relasi  Menganalisa struktur tabel  Lacak tabel

Add 1 column(s) Pada Akhir Tabel Pada Awal Tabel sisipkan setelah id Go

Gambar IV.19 Struktur Tabel Presensi

phpMyAdmin

v.net

absen  
 gaji  
 user

Create table

Browse Struktur SQL Cari Sisipkan Ekspor Import Selebihnya

#	Nama	Jenis	Penyerahan	Atribut	Kosong	Default	Ekstra	Aksi
1	username	varchar(12)	latin_swedish_ci	Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya
2	bulan	int(11)		Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya
3	tahun	int(11)		Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya
4	hari	int(11)		Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya
5	jam	varchar(20)	latin_swedish_ci	Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya
6	gaji	int(11)		Tidak	None			Ubah Hapus Selebihnya

Pilih semua / Balik pilihan yang ditandai  Browse  Ubah  Hapus  Kunci Utama  Unk

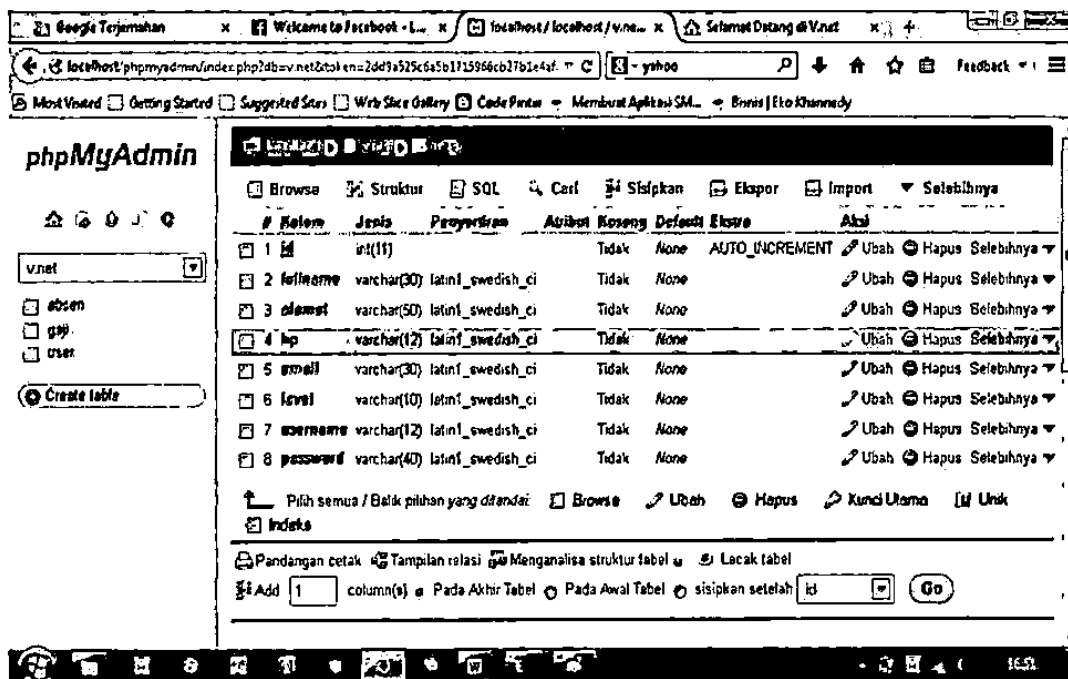
Indeks

Pandangan cetak  Tampilan relasi  Menganalisa struktur tabel  Lacak tabel

Add 1 column(s) Pada Akhir Tabel Pada Awal Tabel sisipkan setelah username Go

Indeks belum ditentukan

Gambar IV.20 Struktur Tabel Gaji



Gambar IV.21 Struktur Tabel User

### 3.9. Membuat Folder Web

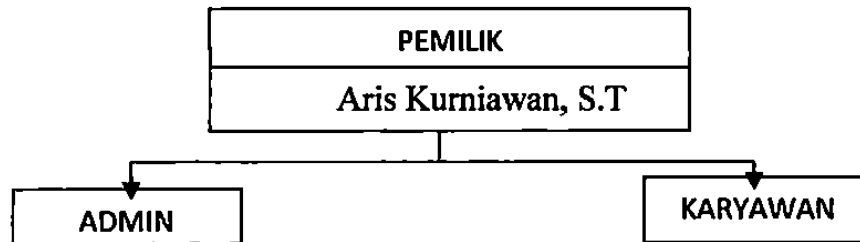
Pertama kita buat dahulu folder didalam drive *C:\xampp\htdocs* dengan nama *V.net*. Folder ini digunakan sebagai direktori kerja agar *file-file* situs web dapat terorganisir dengan baik kemudian *folder* tersebut didalamnya dibuatkan lagi *folder-folder* untuk menyimpan *file-file* atau data-data yang diperlukan.

### 3.10. Program Web

Pada sistem aplikasi yang dibuat terdapat 2 user didalamnya yaitu

1. *Admin* dan *User*. Hasil implementasi Sistem Pengarsipan Waret

### 3.11. Struktur Organisasi



*Gambar III.1 Struktur Organisasi*

Struktur organisasi Warnet V.Net sangat sederhana, yaitu Pemilik, Admin, dan Karyawan. Untuk ke depannya dengan meningkatnya kinerja, sangat dimungkinkan struktur organisasi akan diubah sesuai dengan