

Nama Rumpun Ilmu : Teknik Elektro

**LAPORAN KEMAJUAN
PENELITIAN KEMITRAAN**



**APLIKASI SISTEM INFORMASI MANAGEMEN TERINTEGRASI
KULIAH KERJA NYATA
DI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

TIM PENGUSUL

Rahmat A.Al Hasibi S.T., M.T. (1975 1111 2005 01 1002)

Nur Hayati, S.ST., M.T. (1987 0925 2015 07 123 082)

Yulia Ariska Sudarsono (20120120053)

Agem Jaya Dini (20120120022)

**TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

Agustus, 2017

**HALAMAN PENGESAHAN
PENELITIAN KEMITRAAN**

Judul Penelitian : Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Terintegrasi Kuliah Kerja Nyata di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Nama Rumpun Ilmu : Teknik Elektro

Ketua Peneliti:

a. Nama Lengkap : Rahmat Adiprasetya Al Hasibi S.T., M.T.
b. NIDN/NIK : 197511112005011002
c. Jabatan Fungsional : Lektor
d. Program Studi : Teknik Elektro
e. Nomor HP : +628122799943
f. Alamat surel (e-mail) : r.a.alhasibi@umy.ac.id

Anggota Peneliti (1)

a. Nama Lengkap : Nur Hayati
b. NIDN /NIK : 19870925201507123082
c. Jabatan Fungsional : -
d. Program Studi : Teknik Elektro

Anggota Peneliti Mahasiswa (Mitra 1)

a. Nama Lengkap : Yulia Ariska Sudarsono
b. NIM : 20120120053
c. Program Studi : Teknik Elektro

Anggota Peneliti Mahasiswa (Mitra 2)

a. Nama Lengkap : Agem Jaya Dini
b. NIM : 20120120022
c. Program Studi : Teknik Elektro

Biaya Penelitian :

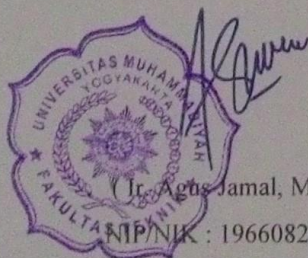
- didanai UMY : Rp. 7.500.000,-

Yogyakarta, 30 Agustus 2017

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Elektro

Ketua Peneliti,



(Ir. Agus Jamal, M.Eng.)

NIP/NIK : 19660829199502123020

(Rahmat A. Al Hasibi S.T., M.T)

NIP/NIK : 197511112005011002

RINGKASAN

Kuliah Kerja Nyata (KKN) merupakan mata kuliah wajib bagi seluruh mahasiswa Universitas Muhammadiyah Yogyakarta (UMY). Sistem informasi KKN yang ada di UMY saat ini masih dilakukan secara konvensional mulai dari sistem pendaftaran, pemberitahuan pembagian kelompok, pemberitahuan daerah kerja serta informasi seputar KKN lainnya, mahasiswa harus datang langsung ke Lembaga Pengembangan Pendidikan, Penelitian dan Masyarakat (LP3M) untuk mendapatkan semua informasi tersebut. Hal ini tidak hanya menyulitkan mahasiswa tetapi juga LP3M sebagai lembaga yang mengelola semua data peserta KKN di UMY. Pengelolaan yang dilakukan secara manual ini menyebabkan sering terjadinya kesalahan dalam menginventarisasi data serta membutuhkan waktu yang lama untuk menyelesaikan kegiatan tersebut. Salah satu cara untuk mengatasi masalah KKN adalah dengan penerapan kecerdasan buatan untuk menentukan solusi optimal.

Penelitian ini telah mengembangkan suatu aplikasi berbasis web yang dapat digunakan untuk pendaftaran, pengisian data, penjadwalan bagi mahasiswa dalam setiap periode penyelenggaraan KKN. Penerapan berbagai parameter sebagai penentu keberhasilan pembuatan sistem telah diterapkan, sehingga diperoleh sistem yang layak digunakan. Aplikasi dibuat berbasis sistem operasi windows server yang dapat diakses melalui antarmuka web. Saat ini sistem baru terinstall pada server dan belum diintegrasikan dengan jaringan local maupun internet yang terhubung di UMY. Ujicoba sistem telah dilakukan baik dari sisi user (mahasiswa), maupun admin. Form isian dari aplikasi berbasis web yang dibuat telah mengikuti standar form isian manual sehingga sistem ini bisa bekerja secara efektif dan efisien.

Kata kunci: Sistem Informasi Manajemen, Aplikasi, *Web based system*, KKN

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
RINGKASAN.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
BAB 1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Motivasi Pemilihan Topik.....	1
1.3 Permasalahan yang akan diteliti	2
1.4 Keterkaitan Riset dengan Kontribusi Pengembangan Iptek dan Bidang Unggulan Riset di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta	2
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2.1. Sistem Informasi Managemen.....	3
2.2 Aplikasi berbasis Web	4
BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN.....	5
3.1 Pendekatan Riset dan Capaian Penelitian	5
3.2 Metode Riset yang diusulkan pada Pengembangan Sistem	5
BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN	9
4.1 <i>General Homepage</i>	9
4.2 <i>User Profile</i>	11
4.3 <i>Administrator Priviledge Access</i>	13
BAB 5. KESIMPULAN	20
DAFTAR PUSTAKA.....	21

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi manajemen yang terintegrasi merupakan salah satu kebutuhan dalam pelayanan publik. Salah satu penerapan dari manajemen sistem informasi adalah kemampuannya untuk mempermudah pelayanan dengan pengolahan data dengan kecepatan tinggi, pengambilan keputusan yang tepat, penghematan atas waktu dan biaya. Selain itu sistem informasi yang terintegrasi juga menjadi sarana yang efektif dan efisien dalam penyebaran informasi kepada pihak terkait. Berbagai informasi dan sistem pembelajaran mahasiswa yang terintegrasi secara *online* merupakan suatu bentuk pelayanan yang dibutuhkan. Salah satu aplikasi yang dibutuhkan oleh mahasiswa untuk bisa terkoneksi dengan sistem pembelajaran di kampus Universitas Muhamadiyah Yogyakarta (UMY) adalah pengembangan sistem informasi Kuliah Kerja Nyata (KKN).

Sistem informasi terkait KKN yang ada di UMY saat ini masih konvensional mulai dari sistem pendaftaran, pemberitahuan pembagian kelompok, pemberitahuan daerah kerja serta informasi seputar KKN lainnya, mahasiswa harus datang langsung ke Lembaga Pengembangan Pendidikan, Penelitian dan Masyarakat (LP3M) untuk mendapatkan semua informasi tersebut. Hal ini tidak hanya menyulitkan mahasiswa tetapi juga LP3M sebagai lembaga yang mengelola semua data peserta KKN di UMY. Pengelolaan yang dilakukan secara manual ini menyebabkan sering terjadinya kesalahan dalam menginventarisasi data serta membutuhkan waktu yang lama untuk menyelesaikan kegiatan tersebut. Ketidakefektifan dari sistem konvensional ini yang mendasari penulis untuk melakukan penelitian sehingga diharapkan masalah tersebut dapat diselesaikan.

1.2 Motivasi pemilihan topik

Motivasi pemilihan topik dari penelitian kemitraan ini adalah membangun suatu sistem informasi terintegrasi untuk aplikasi Kuliah Kerja Nyata di UMY yang dapat diakses dengan mudah oleh mahasiswa serta membantu LP3M dalam pengelolaan data dan penyampaian informasi terkait KKN kepada mahasiswa.

1.3 Permasalahan yang akan diteliti

Permasalahan yang diangkat penulis adalah bagaimana membuat sebuah sistem informasi manajemen terintegrasi untuk aplikasi KKN di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang berbasis *web*. Pada penelitian ini, penulis membatasi masalah pada pembuatan aplikasi berbasis web dengan dukungan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL. Sistem yang dibangun dibagi menjadi dua kategori yaitu *admin side* dan *user side* dimana setiap bagian mempunyai *privilege* yang berbeda. Terdapat beberapa fitur baik untuk pengguna (mahasiswa) maupun admin dalam melakukan penambahan, edit dan penghapusan data yang sesuai dengan perannya masing-masing.

1.4 Keterkaitan Riset dengan Kontribusi Pengembangan Iptek dan Bidang Unggulan Riset di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

Penelitian ini memberikan kontribusi nyata untuk Lembaga Pengembangan Pendidikan, Penelitian dan Masyarakat Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dengan adanya aplikasi sistem KKN terintegrasi sehingga dapat memudahkan pengelolaan data peserta Kuliah Kerja Nyata serta mengaktifkan komunikasi terkait informasi yang ingin disampaikan kepada peserta atau mahasiswa yang mengikuti Kuliah Kerja Nyata.

BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi Manajemen

Sistem informasi (*Information System*) adalah sekumpulan komponen yang saling berhubungan, mengumpulkan atau mendapatkan, memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan pengawasan dalam suatu organisasi serta membantu manajer dalam mengambil keputusan (Kent, 2008).

Sistem informasi pada dasarnya kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti luas, sistem informasi ialah istilah yang sering digunakan untuk merujuk pada interaksi antar orang, proses algoritmik, data dan teknologi. Sistem informasi juga merupakan suatu sistem yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, kegiatan manajerial dan strategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. Adapun fungsi dari sistem informasi, yaitu :

- Meningkatkan aksesibilitas data yang tersaji tepat waktu dan akurat bagi para pemakai tanpa mengharuskan adanya perantara informasi.
- Menjamin proses perencanaan yang efektif.
- Mengembangkan proses perencanaan yang efektif.
- Mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan akan ketrampilan pendukung sistem informasi.
- Menetapkan inventasi yang akan diarahkan pada sistem informasi.
- Mengantisipasi dan memahami konsekuensi-konsekuensi ekonomis dari sistem informasi dan teknologi baru.
- Memperbaiki produktivitas dalam aplikasi pengembangan dan pemeliharaan sistem.

Sistem Informasi Manajemen (SIM) adalah pengembangan dan penggunaan sistem-sistem informasi yang efektif dalam organisasi-organisasi (Kroenke, David, 1989). SIM didefinisikan sebagai suatu sistem berbasis komputer yang menyediakan informasi bagi beberapa pemakai yang mempunyai kebutuhan yang serupa (Mcleaod, 1995). SIM merupakan metode formal yang menyediakan informasi akurat dan tepat waktu kepada manajemen untuk

mempermudah proses pengambilan keputusan dan membuat organisasi dapat melakukan fungsi perencanaan, operasi secara efektif dan pengendalian (Stoner, 1996). Sistem manajemen informasi memiliki beberapa karakteristik sebagai berikut : beroperasi pada tugas-tugas terstruktur, menyediakan laporan, dan fokus pada *event-event* internal.

2.2 Aplikasi berbasis Web

HTTP adalah suatu protokol yang menentukan aturan yang perlu diikuti oleh *web browser* dalam meminta atau mengambil suatu dokumen dan oleh *web server* dalam menyediakan dokumen yang diminta oleh browser. HTTP merupakan protokol standar dalam komunikasi berbasis web hingga sampai saat ini. Dalam aktifitasnya HTTP bekerjasama dengan adanya dukungan URL. *Uniform Resource Locator* atau disingkat URL merupakan alamat yang menentukan lokasi informasi suatu file pada suatu web server. Dimana alamat tersebut terdiri atas protokol yang digunakan suatu *browser* untuk mengambil informasi, nama komputer server tempat informasi disimpan serta jalur atau path serta nama file dari suatu informasi.

Komponen lain yang terlibat dalam pembuatan aplikasi berbasis web adalah bahasa pemrograman pada server. *PHP Hypertext Preprocessing* yang selanjutnya disingkat PHP adalah salah satu bahasa pemrograman *script server-side* yang didesain untuk pengembangan web. PHP pertama kali ditemukan oleh Rasmus Lerdorf, seorang programmer unix dan perl waktu itu. Dia berusaha untuk meluangkan waktu senggangnya untuk membuat sebuah skrip makro perl CGI, yang pada awalnya tujuannya hanya untuk mengetahui siapa saja yang melihat tulisan pada homepage pribadinya. Dan dengan kehadiran skrip yang dibuatnya banyak mendapat respon dari para netter yang ada, kemudian berkembang dengan pesat menjadi bahasa pemrograman web yang digunakan secara luas di jutaan server internet. Dan akhirnya, PHP berkembang dengan sangat cepat sehingga php menjadi andalan untuk membangun situs-situs yang besar maupun kecil, dan dikategorikan sebagai software gratis yang paling populer.

Selanjutnya *tools* yang diperlukan dalam suatu aplikasi maupun sistem adalah basis data. *Database* atau basis data merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu sama lainnya, tersimpan diperangkat lunak untuk memanipulasinya. *Database* merupakan salah satu komponen yang penting di sistem informasi, karena berfungsi sebagai basis penyimpanan atau penyedia informasi bagi para pemakainya. Tujuan dari desain *database* adalah untuk menentukan data dalam sistem, sehingga informasi yang dihasilkan dapat terpenuhi dengan baik. Desain database perlu dilakukan untuk menghindari pengulangan data.

BAB 3

METODE PENELITIAN

3.1 Pendekatan Riset dan Capaian Penelitian

Jenis riset ini adalah *riset komprehensif meliputi studi literature, pembuatan aplikasi berbasis web berdurasi 1 tahun dengan berorientasi pengembangan inovasi pada sistem informasi managemen terpadu..* Inovasi dapat didefinisikan sebagai suatu bentuk pemberian nilai tambah atas pengembangan dari teknologi sebelumnya dimana nilai tersebut dapat diterima oleh pasar ataupun pengguna layanan. Dalam rangka mendapatkan data atau informasi yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi sistem, tim peneliti melakukan beberapa tahapan metode sebagai berikut:

Tahap ke- 1 :

Metode pertama yang dilakukan pada tahap pengumpulan data adalah menggali informasi sebanyak mungkin dengan melakukan wawancara kepada petugas yang terlibat secara langsung pada kegiatan KKN dilapangan, dalam hal ini adalah staf LP3M Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Pada sesi wawancara tim peneliti mendapatkan sejumlah informasi penting terkait pelaksanaan KKN di UMY sampai dengan tahun 2016. Informasi ini kemudian diolah agar menjadi acuan dalam membuat algoritma pemrograman yang dibutuhkan.

Tahap ke- 2 :

Metode kedua yang digunakan dalam penelitian ini adalah studi literatur. Studi ini dilakukan dengan tujuan untuk menganalisis kebutuhan program yang sesuai dengan kondisi praktik KKN di lapangan. Selain itu, studi kepustakaan juga bertujuan untuk memperoleh aspek-aspek teoritis dalam pengumpulan data yang berhubungan dengan masalah yang ditinjau dalam penyusunan program aplikasi yang dibuat.

3.2 Metode Riset yang diusulkan pada Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang diterapkan peneliti meliputi 5 hal yaitu perencanaan, analisi, perancangan, implementasi serta pengujian sistem. Proses tersebut dapat

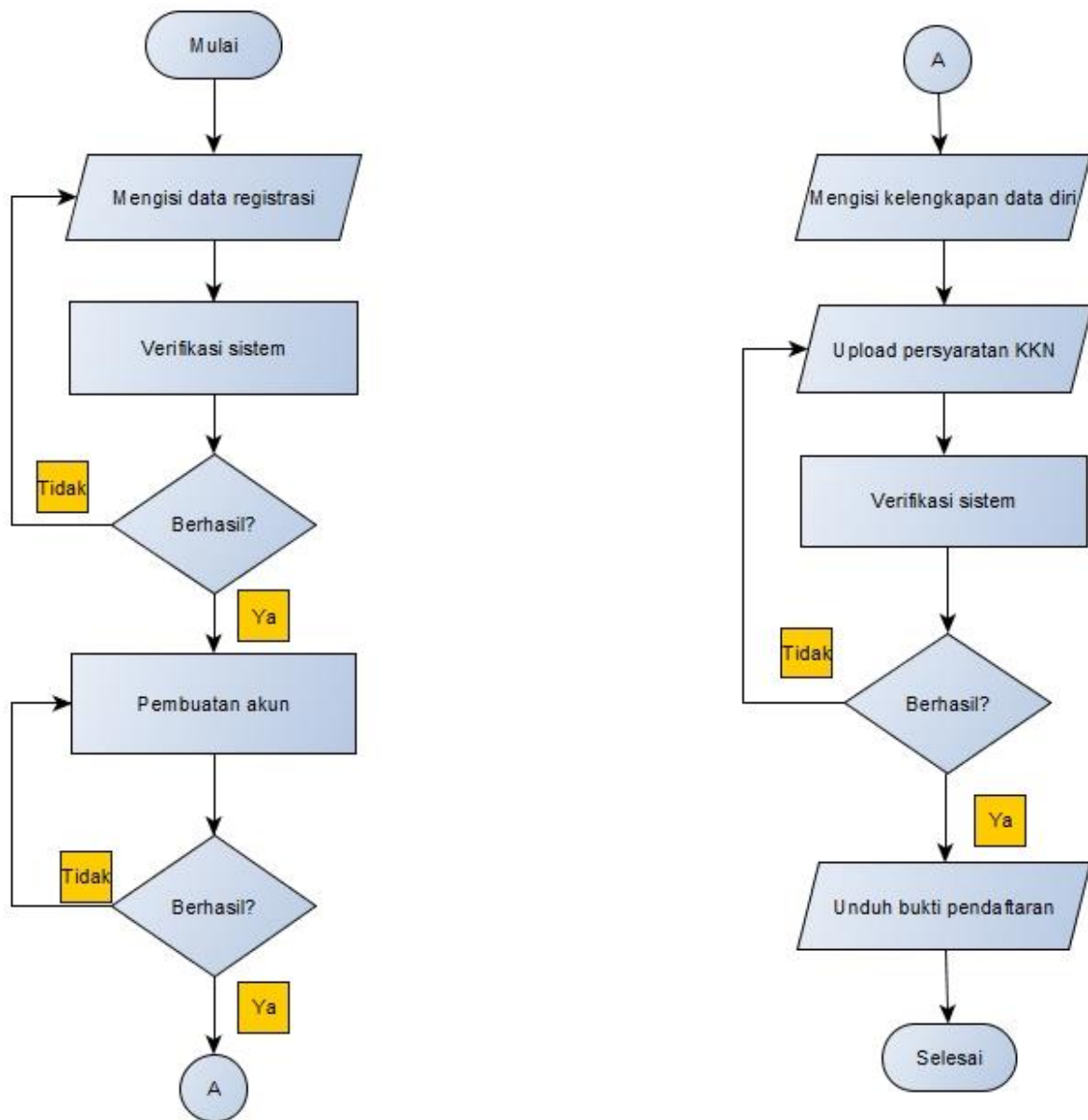
dijelaskan secara mendetail sebagai berikut. Pada bagian perencanaan (*Planning*) mencakup identifikasi subsistem dalam sistem informasi yang perlu diperhatikan dalam pengembangan. Aspek perencanaan meliputi jenis sistem operasi apa yang akan digunakan beserta atribut software yang sesuai dengan kebutuhan. Selain mencakup hal teknis, perencanaan sistem yang dibuat juga tidak mengabaikan permasalahan non teknis. Peneliti telah merencanakan secara matang, aspek sumber daya yang akan mengoperasikan serta memelihara sistem ketika aplikasi telah di *launching*. Pertimbangan ini dirasa penting karena pada praktiknya aplikasi yang dibuat tidak hanya digunakan oleh orang-orang teknis tetapi pihak terkait yang lebih luas.

Metode selanjutnya adalah analisa (*analysis*) terhadap masalah-masalah sistem dengan melakukan komparasi antara sistem pelaksanaan KKN yang ada saat ini telah berlangsung dengan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan sistem manajemen KKN yang inovatif. Kebutuhan dari inovasi layanan diperoleh dari hasil wawancara dengan para staf yang terlibat termasuk juga hasil studi literatur. Kedua sumber informasi tersebut dipadukan untuk selanjutnya melakukan perancangan sistem.

Metode ketiga yang dilakukan peneliti adalah membuat perancangan (*design*) sistem berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan. Pada tahap ini tim peneliti mendesain beberapa aspek diantaranya adalah sumberdaya komputer server yang digunakan, algoritma pemrograman yang akan diimplementasikan termasuk diagram alur untuk memastikan proses dari kode-kode pemrograman yang dibuat linier. Pada penelitian ini, desain sistem operasi yang digunakan adalah windows dengan dukungan xampp server serta database mySQL. Selain itu hal yang tak kalah penting adalah desain antarmuka baik bagi pengguna maupun admin. Desain tampilan antarmuka dibuat sedemikian rupa sehingga bisa dengan mudah digunakan oleh berbagai pihak (*user friendly*).

Tahapan selanjutnya dari metode yang diusulkan adalah implementasi (*implementation*) sistem. Pada bagian ini peneliti telah menentukan bahwa pada sisi server kode sumber (*source code*) yang digunakan adalah php. Pengkodean jenis ini merupakan jenis kode sumber standar untuk pemrograman server. Selain itu, sistem yang dibuat membutuhkan layanan database untuk menampung data user dalam hal ini adalah data mahasiswa KKN dengan atribut yang telah ditentukan berdasarkan hasil *interview*. Pemrograman database pada sisi server yang diaplikasikan adalah pemrograman SQL. Sedangkan *HTML code* digunakan pada pemrograman *client*. Secara garis besar kegiatan dalam tahap ini adalah membangun sistem berdasarkan hasil

rancangan, instalasi software serta membuat kode-kode pemrograman sesuai algoritma yang telah ditetapkan. Aplikasi yang dibuat secara menyeluruh telah mengikuti rancangan diagram alur sebagai berikut.



Gambar 3.1 Diagram alur aplikasi sistem informasi manajemen KKN

Metode terakhir yang diusulkan pada penelitian ini adalah pengujian sistem. Pada tahap ini ujicoba dilakukan pada dua sisi dengan hak akses (*priviledge*) yang berbeda yaitu sisi user (mahasiswa) dan admin. Peneliti mencoba membuat satu account dengan hak akses mahasiswa dimana terdapat proses registrasi, *login*, pengisian data serta unduh data diri. Selain itu dibuat pula *account* admin yang mewakili staf yang terlibat dalam pengoperasian sistem kelak ketika sudah diaplikasikan secara riil. Administrator memiliki *priviledge* (hak akses) yang lebih tinggi

dibandingkan *user* biasa, dimana terdapat kemampuan untuk mengatur data pengguna (mahasiswa) sesuai dengan aturan yang telah ditetapkan oleh lembaga LP3M. Perbedaan *privilege* ini telah disesuaikan dengan hak dan tanggung jawab yang diemban oleh masing-masing pihak. Secara general proses penggunaan sistem dari sisi mahasiswa selaku pengguna layanan terdiri atas tiga tahap sebagaimana gambar 3.2 berikut.



Gambar 3.2 Alur pemanfaatan aplikasi sistem KKN berbasis web

BAB 4

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan perancangan yang diusulkan maka dihasilkan sebuah sistem informasi manajemen terpadu kuliah kerja nyata yang terintegrasi yang dapat diakses melalui web browser. Adapun hasil tampilan pada jendela browser adalah sebagai berikut :

4.1 *General Homepage*

General Homepage adalah tampilan utama atau halaman awal saat pengunjung mengakses situs web ini. Semua pengguna baik admin, user dan non user dapat mengakses halaman ini. Pada laman ini terdiri atas *home*, *about*, *news* dan *contact*. Detail tampilan menu pada setiap navbar adalah sebagai berikut. Pada *home* atau halaman utama yang ditampilkan ketika alamat URL diketikkan tampak pada gambar 4.1 dimana pada halaman ini terdapat menu navbar (*home*, *about*, *news* dan *contact*), tombol (*register* dan *login*), *carousel* sebagai *slide show* gambar, *content*, dan *footer*.



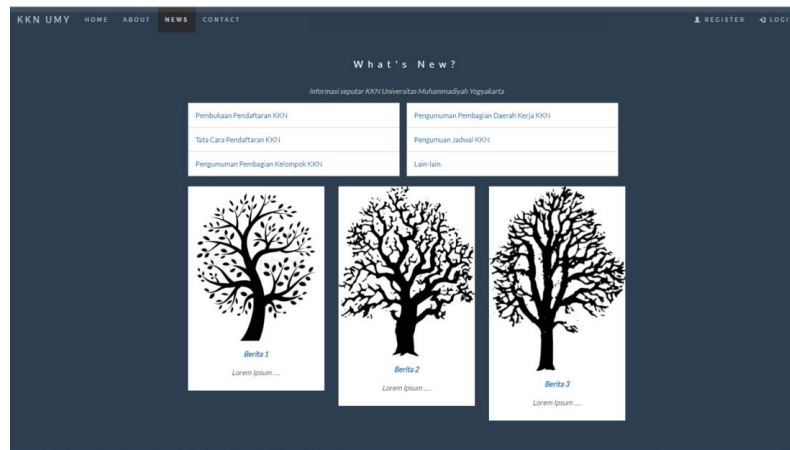
Gambar 4.1 Tampilan *Homepage*

Selanjutnya pada halaman utama tersebut dapat dilihat tampilan pada “*About*” yang berisi informasi dasar mengenai KKN. Pada laman ini terdapat ucapan selamat datang dan juga mahasiswa ataupun pengguna dapat mengetahui hal-hal umum yang disampaikan oleh pengelola KKN kaitan dengan informasi yang relevan. Tampilan tab “*about*” tampak pada gambar 4.2 di bawah ini.



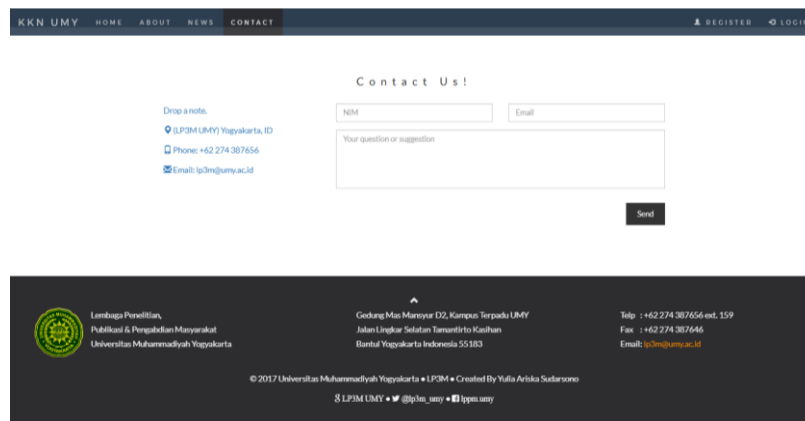
Gambar 4.2 Tampilan Halaman About

Pada tab “News” menampilkan berita-berita atau informasi-informasi terkait KKN. Semua pengguna dapat mengakses halaman ini.



Gambar 4.3 Tampilan Halaman News

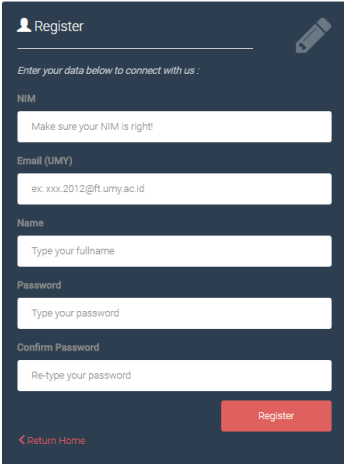
Halaman *Contact* sebagaimana gambar 4.4 memuat form isian untuk mahasiswa mengirim pesan kepada admin.



Gambar 4.4 Tampilan Halaman Contact

Pada bagian atas kaan halaman ini terdapat tombol “*register*” yang berfungsi sebagai form pendaftaran mahasiswa untuk membuat akun peserta KKN. Halaman ini dapat diakses semua pengguna tetapi hanya mahasiswa yang terdaftar sebagai calon peserta KKN saja yang dapat menggunakannya.

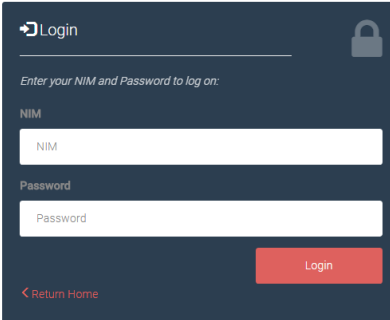
Assalamu'alaikum Wr. Wb.



Gambar 4.5 Tampilan Halaman Register

Halaman login dapat diakses semua pengguna namun hanya akun terdaftar yang dapat menggunakannya.

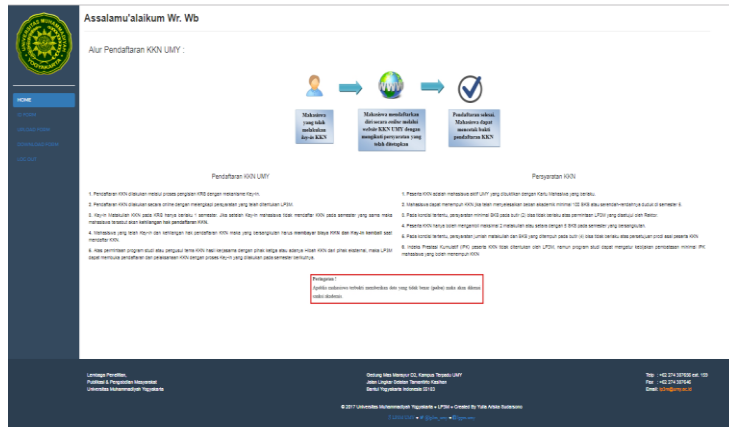
Assalamu'alaikum Wr. Wb.



Gambar 4.6 Tampilan Halaman Login

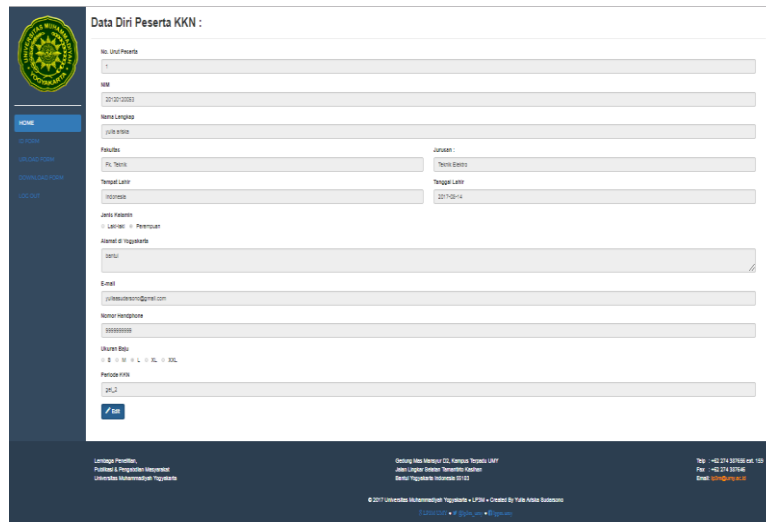
4.2 User Profile

Halaman ini hanya dapat diakses oleh pemilik akun yang telah terdaftar, dimana terbagi menjadi beberapa tab. Halaman ini memuat alur pendaftaran KKN dan juga persyaratan yang harus ditaati peserta KKN. Pada halaman ini terdapat menu yang terdiri dari home, ID Form, Upload Form, Download Form, dan logout.

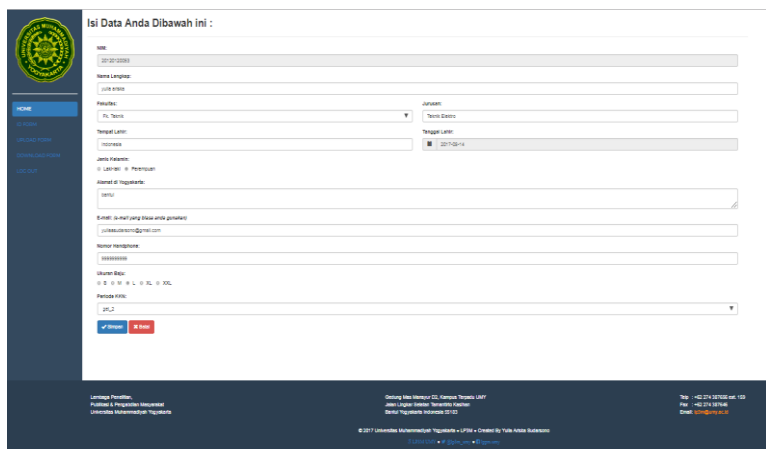


Gambar 4.7 Tampilan Home Profil

Pada halaman ID Form ditampilkan data diri pemilik akun. Terdapat tombol edit untuk mengubah data yang sudah ada maupun yang belum diinputkan sebelumnya (akun baru).

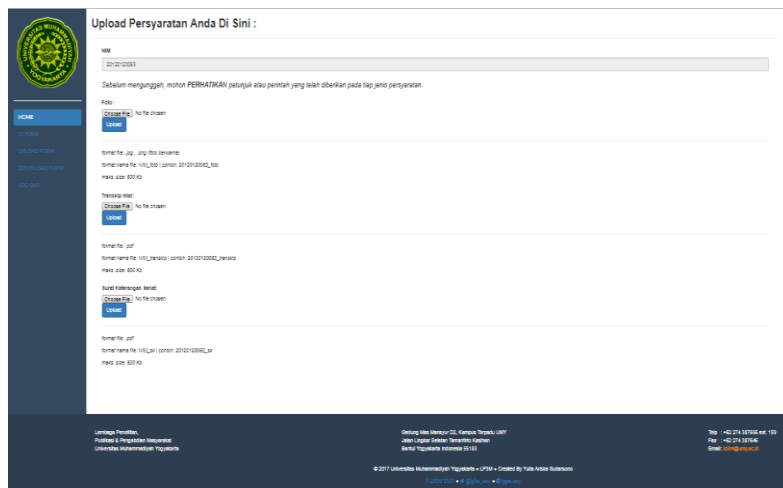


Gambar 4.8 Tampilan Halaman ID Form



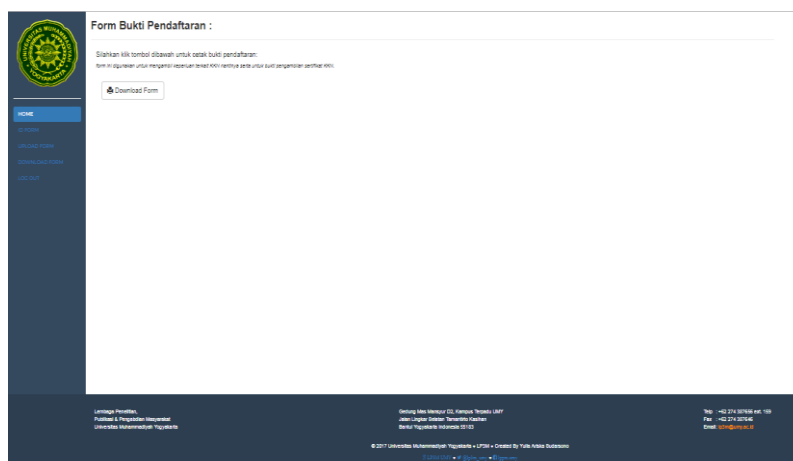
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Edit Data Diri

Halaman *Upload Form* memuat *form* untuk mengunggah file sebagai persyaratan KKN. File yang diunggah terdiri dari foto, transkrip nilai, dan surat keterangan sehat atau sakit.



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Upload Form

Halaman *Download Form* memuat *button* atau tombol untuk mengunduh bukti pendaftaran KKN. File yang dihasilkan berekstensi pdf.



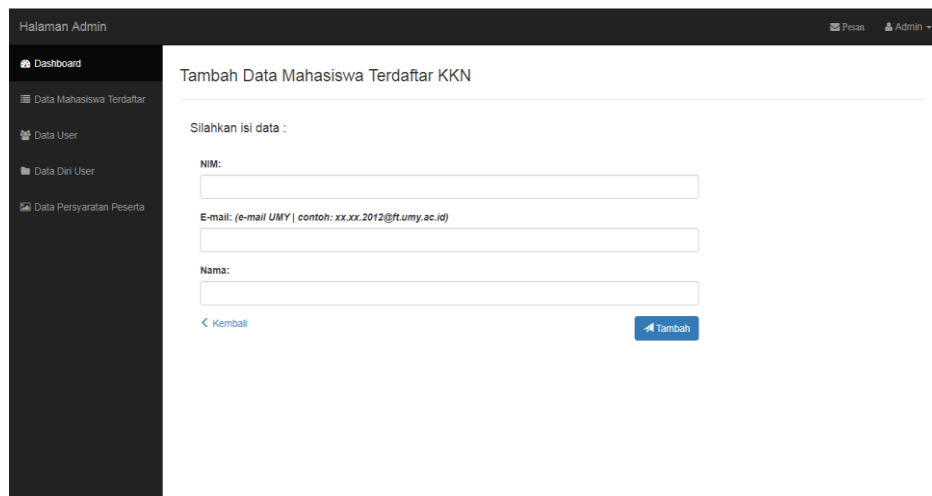
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Download

Pada tampilan ini terdapat menu *“Logout”* yang akan *direct* kembali ke halaman utama dan mengakhiri *session*.

4.3 Administrator Priviledge Access

Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin yang telah ditunjuk. Admin dapat melakukan CRUD dan juga mengolah data melalui halaman ini.

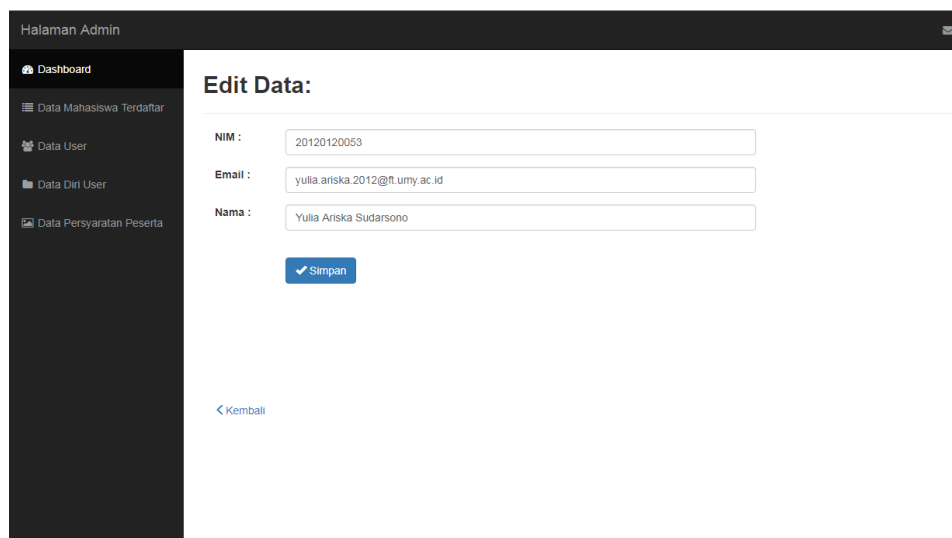
Fitur Tambah Data memudahkan admin dalam menambahkan data baru yang juga terkoneksi dengan database sehingga data yang diinputkan langsung tersimpan didatabase



The screenshot shows an admin dashboard with a sidebar on the left containing menu items: Dashboard, Data Mahasiswa Terdaftar, Data User, Data Diri User, and Data Persyaratan Peserta. The main content area is titled 'Tambah Data Mahasiswa Terdaftar KKN'. Below the title, it says 'Silahkan isi data :'. There are three input fields: 'NIM:', 'E-mail: (e-mail UMY | contoh: xx.xx.2012@ft.umy.ac.id)', and 'Nama:'. At the bottom left, there is a '< Kembali' link, and at the bottom right, there is a blue 'Tambah' button.

Gambar 4.15 Tampilan Fitur Tambah Data Mahasiswa Terdaftar

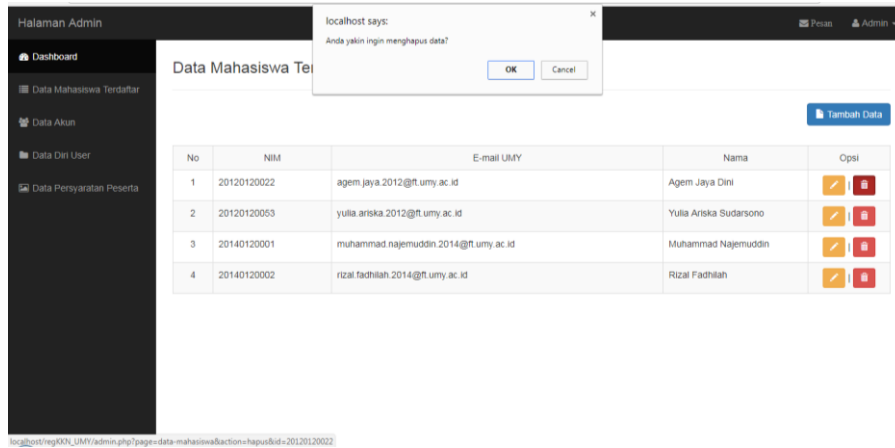
Fitur edit memudahkan admin dalam memperbarui data yang sudah ada dan langsung menyimpannya dalam database.



The screenshot shows the same admin dashboard as in Gambar 4.15, but the main content area is titled 'Edit Data:'. It contains three input fields with pre-filled data: 'NIM : 20120120053', 'Email : yulia.ariska.2012@ft.umy.ac.id', and 'Nama : Yulia Ariska Sudarsono'. Below the fields is a blue 'Simpan' button with a checkmark icon. At the bottom left, there is a '< Kembali' link.

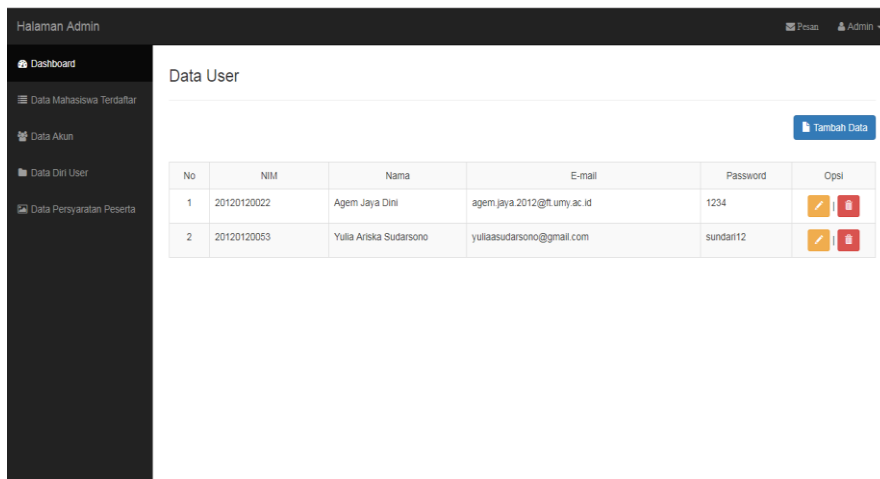
Gambar 4.16 Tampilan Fitur Edit Data Mahasiswa Terdaftar

Fitur Delete untuk menghapus data yang sudah tidak diperlukan atau sudah usang. Fitur ini tidak hanya menghapus di halaman tampil tapi juga menghapus data yang ada didatabase.

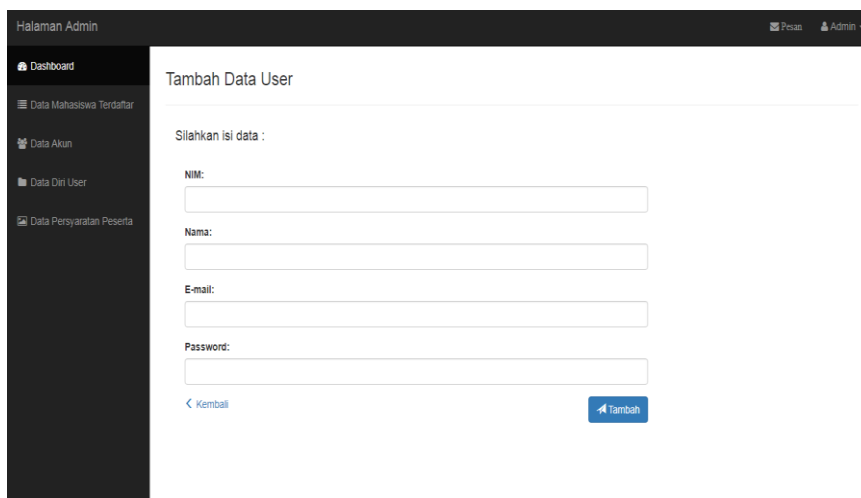


Gambar 4.17 Tampilan Fitur Delete Data Mahasiswa Terdaftar

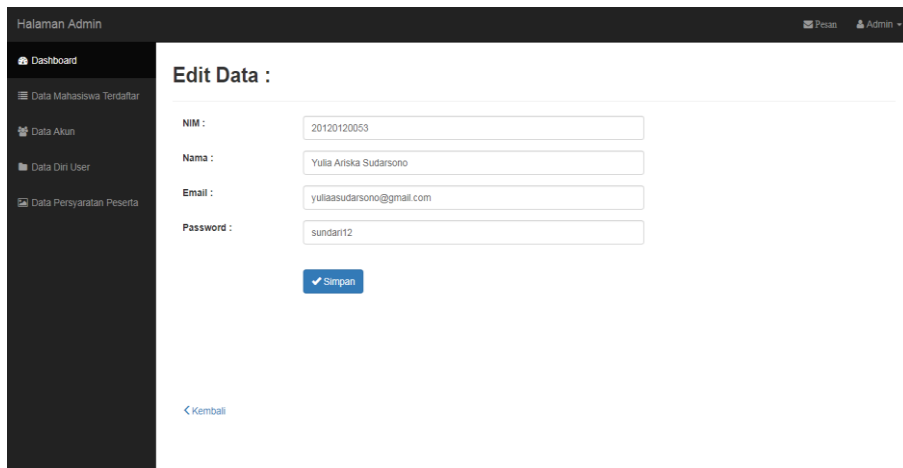
Halaman Data Akun memuat tabel daftar akun yang telah terdaftar sebagai peserta KKN. Di halaman ini juga memiliki fitur tambah, edit, dan delete data, fungsinya sama dengan yang ada di halaman sebelumnya.



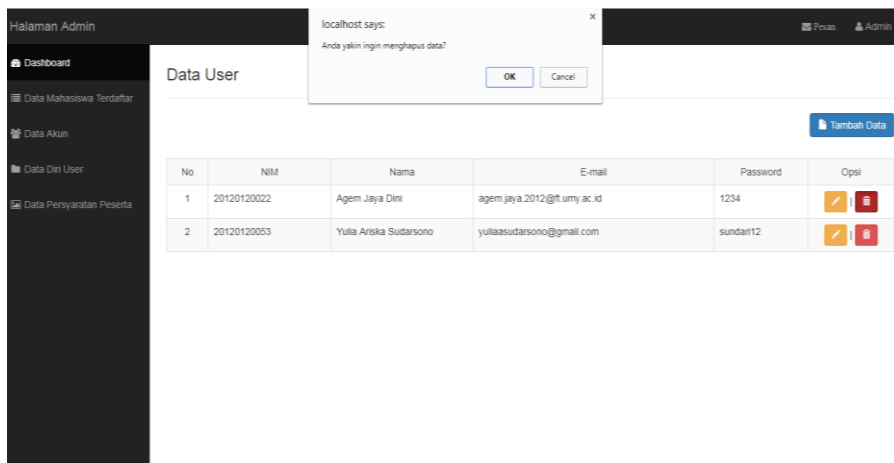
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Data Akun



4.19 Tampilan Fitur Tambah Data Akun

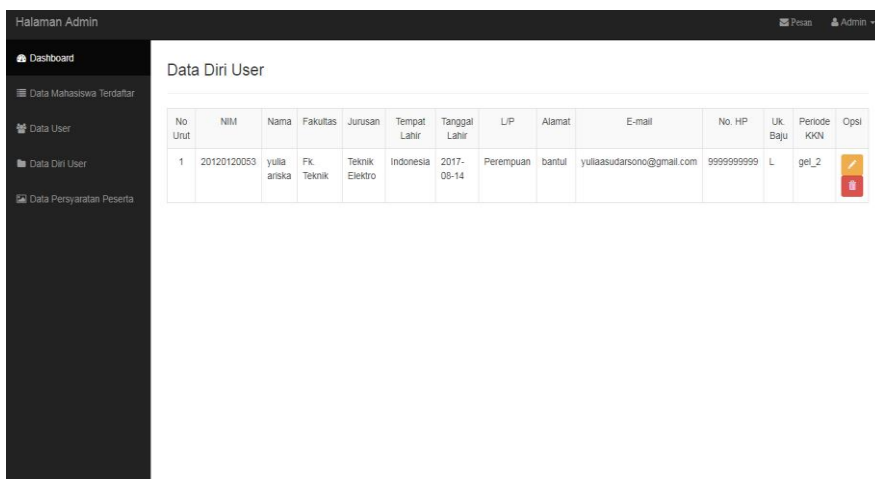


Gambar 4.20 Tampilan Fitur Edit Data Akun



Gambar 4.21 Tampilan Fitur Delete Data Akun

Halaman Data Diri Peserta ini memuat data diri peserta KKN yang diinput dai masing-masing akun. Di halaman ini memiliki fitur edit dan delete.



Gambar 4.22 Tampilan Halaman Data Diri Peserta

Halaman Admin

Dashboard

- Data Mahasiswa Terdaftar
- Data User
- Data Diri User
- Data Persyaratan Peserta

Edit Data :

NIM:

Nama Lengkap:

Fakultas: Jurusan:

Tempat Lahir: Tanggal Lahir:

Jenis Kelamin: Laki-laki Perempuan

Alamat @ Yogyakarta:

Email: (e-mail yang biasa anda gunakan)

Nomor Handphone:

Ukuran Baju: S M L XL XXL

Periode KKN:

[Coba lagi](#)

Gambar 4.23 Tampilan Fitur Edit Data Diri Peserta

Halaman Admin

localhost says: Anda yakin ingin menghapus data?

Data Diri User

No Urut	NIM	Nama	Fakultas	Jurusan	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	L/P	Alamat	E-mail	No. HP	Uk. Baju	Periode KKN	Opsi
1	20120120053	yulia ariska	FK. Teknik	Teknik Elektro	Indonesia	2017-08-14	Perempuan	bantul	yuliaasudarsono@gmail.com	9999999999	L	gel_2	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

Gambar 4.24 Tampilan Fitur Delete Data Diri Peserta

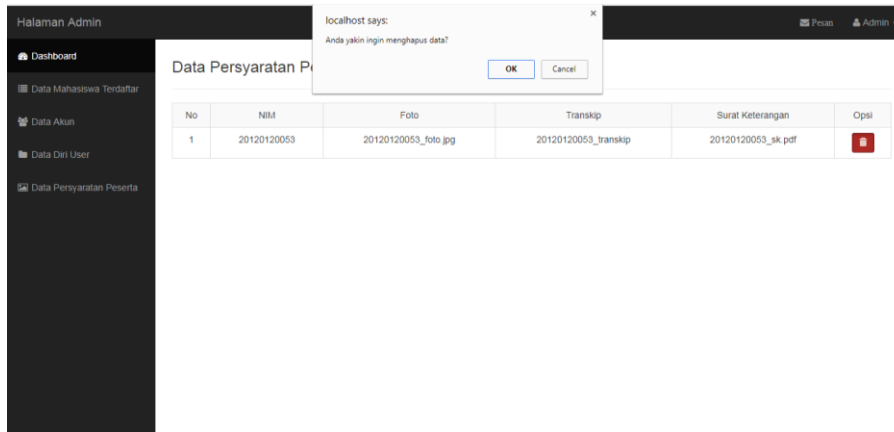
Halaman Persyaratan Peserta memuat tabel daftar persyaratan KKN yang diunggah masing-masing akun. Di halaman ini hanya ada fitur delete saja.

Halaman Admin

Data Persyaratan Peserta

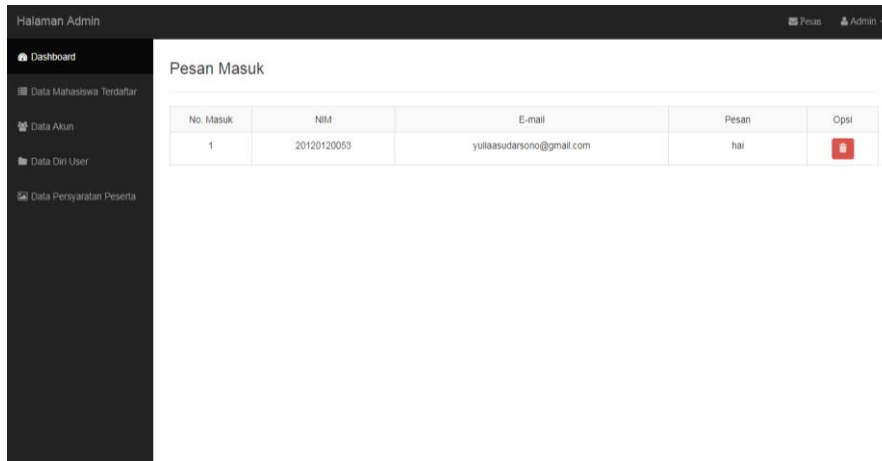
No	NIM	Foto	Transkrip	Surat Keterangan	Opsi
1	20120120053	20120120053_foto.jpg	20120120053_transkrip	20120120053_sk.pdf	<input type="button" value="Delete"/>

Gambar 4.25 Tampilan Halaman Data Persyaratan Peserta



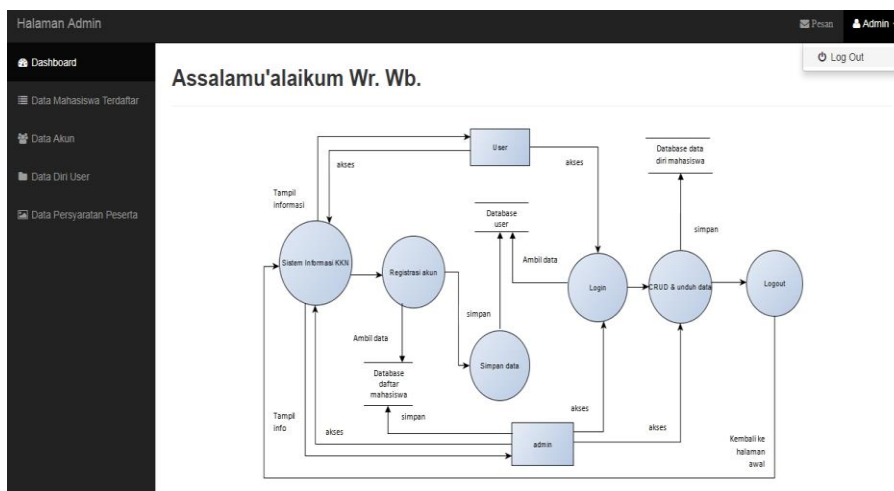
Gambar 4.26 Tampilan Fitur Delete Data Persyaratan Peserta

Halaman Pesan memuat tabel berisi pesan masuk yang dikirim ke admin.



Gambar 4.27 Tampilan Halaman Pesan

Tombol *Logout* admin ini akan mengakhiri *session* dan *redirect* ke halaman utama (*homepage*).



Gambar 4.28 Tampilan Tombol Logout Admin

BAB 5

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Tim peneliti berhasil menyelesaikan sebuah “Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Terintegrasi Kuliah Kerja Nyata Di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta” yang berbasis web. Sistem ini memiliki bagian berupa :

1. Pemberitahuan informasi terkait Kuliah Kerja Nyata secara online.
2. Pendaftaran Kuliah Kerja Nyata secara online.
3. Penegelolaan data oleh admin secara online.

5.2 Saran

Peneliti yang akan mengembangkan aplikasi ini selanjutnya bisa melakukan penambahan fitur-fitur yang dirasa kurang, mempercantik tampilan *interface*, serta dapat menautkannya secara otomatis ke sistem KRS *online* UMY agar mempermudah pengambilan data yang berkaitan dengan data pribadi *user* atau mahasiswa.

DAFTAR PUSTAKA

1. Wang, H.-I. (2013). Toward a Green Campus with the Internet of Things – the Application of Lab Management. Proceedings of the World Congress on Engineering 2013 Vol II, (p. 1). London.
2. Varmesan, O. (2015). Internet Of Things Beyond the Hype : reserach, Innovation, and Deployment.
3. Susantok, M., Kurniawan, A., & Azwar, H. (2013). Wifi Positioning System (WPS) Menggunakan Algoritma NeuralNetwork Backpropagation di Area Kampus Politeknik Caltex Riau. Jurnal Teknik Elektro dan Komputer, Vol.I, No. 2, Oktober2013, 130-141.
4. Penalba, J. (2015, April 13). <http://nixgeneration.com/>. Retrieved from <http://nixgeneration.com/~jaime/netdiscover/>
5. Viswanathan, P. (2015, April 13). <http://mobiledevices.about.com/od/glossary/g/What-Is-A-Mobile-Device.htm> Retrieved from