

**SISTEM INFORMASI PENCARIAN KOST DI SEKITAR KAMPUS
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA BERBASIS
*ANDROID***

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S-1



Diajukan Oleh:

Muhammad Iqbal Suzetta

NIM. 20130140114

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA**

2017

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak mengandung karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak mengandung karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan didalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 6 September 2017

Muhammad Iqbal Suzetta

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas limpahan rahmat dan berkah-Nya, penulis bisa menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Pencarian Kost di Sekitar Kampus Universitas Muhammadiyah Yogyakarta Berbasis *Android*” dengan sebaik-baiknya. Laporan skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Teknik (S.T) pada Program Studi S1 Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu terselesainya laporan ini, khususnya kepada :

1. Ibu Siti Zubaidah dan bapak M. Hatta selaku orangtua penulis yang senantiasa membimbing, menasehati, memberikan dukungan hingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.
2. Bapak Chayadi Oktomy N S, S.T., M.Eng, ITIL. selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
3. Bapak Haris Setyawan, S.T., M.Eng selaku pembimbing utama yang dengan penuh kesabaran memberikan ilmu, masukan, bimbingan, bantuan dan pengetahuan kepada penulis baik dalam hal teknis atau non-teknis, selama penulisan skripsi maupun selama masa perkuliahan penulis.
4. Mbak Aprilia, S.T., M.Eng selaku pembimbing pendamping yang dengan penuh kesabaran dan ketulusan senantiasa memberikan masukan dalam hal penulisan maupun motivasi untuk menyelesaikan pendidikan dan meraih ilmu dengan penuh semangat.
5. Bapak Asroni, S.T., M.Eng., selaku dosen penguji yang telah memberikan masukan yang berarti, serta dengan semangat dan pengertian dalam berbagi ilmu dan pengalaman selama masa perkuliahan penulis
6. Para dosen Teknologi Informasi yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis belajar di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

7. Para *staff* jurusan Teknologi Informasi yang telah membantu penulis dalam urusan administrasi sehingga penulis tidak menemui hambatan selama perkuliahan.
8. Syahrul Azegap, Hidayatunnisa, Faiza Zulha sebagai adik-adik yang selalu membuat rindu.
9. Sahabat-sahabat seperjuangan (Candria, Fahri, Abi, Mutia, Suci, Kidung) yang selalu membantu dan menyemangati dalam pengerjaan skripsi ini.
10. Dira Anggrayni yang telah bersedia menjadi pacar, teman, sahabat dan keluarga yang selalu memberikan semangat dan dukungan dalam pengerjaan skripsi ini.
11. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu, yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PENGESAHAN I	ii
HALAMAN PENGESAHAN II	iii
PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
INTISARI	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori	6
2.3 Sistem Informasi	6
2.3.1 Pengertian Informasi.....	6
2.3.2 Kualitas Informasi.....	7
2.4 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	8
2.5 <i>Android</i>	9
2.6 <i>Android Studio</i>	10
2.7 <i>CorelDraw</i>	11
2.8 <i>FileZilla</i>	12
2.9 <i>Microsoft Visio</i>	12

2.10	<i>Java Script Object Nonation (JSON)</i>	12
2.11	Bahasa Pemrograman Java.....	13
2.12	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	14
2.13	<i>MySql</i>	14
2.14	<i>Google Maps API</i>	14
2.15	<i>Black Box Testing</i>	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		15
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	15
3.2	Alat dan Bahan	15
3.2.1	<i>Software</i>	15
3.2.2	<i>Hardware</i>	15
3.3	Langkah Penelitian	16
3.3.1	Analisis Kebutuhan	16
3.3.2	Perancangan Sistem	17
3.3.3	Implementasi	17
3.3.4	<i>Testing</i>	17
3.3.5	<i>Maintenance</i>	17
3.4	Ananlisis Kebutuhan	18
3.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	18
3.4.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	18
3.4.3	Analisis Kebutuhan Data	18
3.5	Rancangan Aplikasi.....	19
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	19
3.5.2	<i>Class Diagram</i>	20
3.5.3	<i>Flowchart Diagram</i>	23
3.5.4	<i>Arsitektur Sistem</i>	24
3.6	Rancangan Struktur Menu.....	25
3.7	Rancangan Antar Muka.....	26
3.7.1	Antarmuka Splash Screen	26
3.7.2	Antarmuka Halaman Beranda.....	27
3.7.3	Antarmuka Halaman Kost Putri.....	28
3.7.4	Antarmuka Halaman Kost Putra	29

3.7.5	Antarmuka Deskripsi Kost.....	30
3.7.6	Antarmuka Peta Lokasi.....	31
3.8	Metode Pengumpulan Data	32
3.9	Analisis Data	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		35
4.1	Pembuatan Basis Data	35
4.1.1	Tabel kost2.....	35
4.2	Implementasi Aplikasi.....	36
4.2.1	<i>Activity</i> Splash Screen.....	37
4.2.2	<i>Activity</i> Halaman Beranda.....	37
4.2.3	<i>Activity</i> Halaman Kost Putri.....	38
4.2.4	<i>Activity</i> Halaman Kost Putra	39
4.2.5	<i>Activity</i> Deskripsi Kost	40
4.2.6	<i>Activity</i> Detail Kamar.....	41
4.2.7	<i>Activity</i> Pesan	42
4.2.8	<i>Activity</i> Panggilan Telepon	43
4.2.9	<i>Activity</i> Peta Lokasi Kost	44
4.3	Pengujian Sistem	45
4.3.1	Pengujian <i>User Interface</i>	45
4.4	Hasil Penelitian	53
4.5	Pembahasan.....	55
4.5.1	Kesulitan-kesulitan	56
BAB V KESIMPULAN		57
5.1	Kesimpulan.....	57
5.2	Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA		58
LAMPIRAN.....		59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kualitas Informasi	7
Gambar 2.2 Arsitektur <i>Android</i>	9
Gambar 2.3 <i>Android Studio IDE</i>	11
Gambar 2.4 Peta Digital <i>Google Maps</i>	15
Gambar 3.1 <i>Development Life Cycle</i> (SDLC) model <i>waterfall</i>	16
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> diagram	20
Gambar 3.3 <i>Class</i> diagram.....	21
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> diagram.....	23
Gambar 3.5 Arsitektur sistem	25
Gambar 3.6 Rancangan struktur menu.....	26
Gambar 3.7 Rancangan antarmuka <i>Splash screen</i>	27
Gambar 3.8 Rancangan antarmuka Halaman Beranda	28
Gambar 3.9 Rancangan antarmuka Kost Putri.....	29
Gambar 3.10 Rancangan antarmuka Kost Putra	30
Gambar 3.11 Rancangan antarmuka Deskripsi Kost	31
Gambar 3.12 Rancangan antarmuka Peta Lokasi Kost.....	32
Gambar 4.1 Tabel data kost	36
Gambar 4.2 <i>Activity</i> <i>Splash screen</i>	37
Gambar 4.3 <i>Activity</i> halaman beranda	38
Gambar 4.4 <i>Activity</i> halaman kost putri.....	39
Gambar 4.5 <i>Activity</i> halaman kost putra	40
Gambar 4.6 <i>Activity</i> deskripsi kost	41
Gambar 4.7 <i>Activity</i> detail kamar.....	42
Gambar 4.8 <i>Activity</i> pesan	43
Gambar 4.9 <i>Activity</i> panggilan telepon	44
Gambar 4.10 <i>Activity</i> peta lokasi kost.....	45

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Skor Liker	33
Tabel 3.2 Tabel Kategori Kelayakan Aplikasi.....	34
Tabel 4.1 Tabel Pengujian <i>Interface</i>	46
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Kelayakan Aplikasi.....	54