

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Hafiz, A. J. (2013). *Iqro' Super*. cikarang: Kaysa Media.
- Asrori. (2012). *Hubungan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis IT Dan Motivasi Belajar Siswa SMP PGRI Kasihan Bantul*. Yogyakarta.
- Fauzan, A. (Director). (2013). *Panduan Membaca Al-Qur'an Beserta Tajwid* [Motion Picture].
- Febrianto, J. (2016). *Pengembangan aplikasi game water rescue berbasis adobe flash sebagai sarana edukasi bagi anak tentang cara menolong orang tenggelam*. Yogyakarta.
- gazali, E. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Linguistik Berbasis Camtasia Studio di Jurusan Pendidikan Bahasa Arab IAIN Syekh Nurjati*. Cirebon.
- huruf hijaiyah. (2017, Agustus). Retrieved from Cara membaca huruf hijaiyah huruf arab : <http://www.carabelajarmengaji.com>
- Juhmatdri. (2015). *Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Membaca Huruf Hijaiyah Dengan Animasi 2D Berbasis Android*.
- M.Ulin Nuha Muhtadi, M. (2015). *Langkah Mudah Menguasai Ilmu Tajwid*. Yogyakarta: Al-Hafiz.
- Meidy, V. (2015). *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Jaringan Dasar Komputer Berbasis Multimedia Interaktif dengan Metode Learning the Actual Object*.
- Mery. (2010). *Peningkatkan Kemampuan Pembelajaran Tajwid Menggunakan Macromedia flash Pada Pendidikan Al-quran Hadits di SMA Muhammadiyah 7 Yogyakarta*.

- Mustari. (2009). *Aplikasi Makharijul Huruf Hijaiyah Berbasis Multimedia* . Jakarta,
- Nawawi, A. M. (1995). Pedoman Ilmu Tajwid. In Abditama. Surabaya.
- Sadiman, A. S. (2003). *Media Pendidikan (Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya)*.  
*jakarta CV Rajawali*.
- Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash Yogyakarta: Graha Ilmi*.
- Wahyudi, M. (2011). *Ilmu Tajwid Plus*. Malang: Halim Jaya.