

INTISARI

Banyak kegiatan yang diselenggarakan oleh pengurus Masjid Jogokariyan baik kegiatan rutin maupun yang tidak rutin atau insidental. Dengan banyaknya kegiatan yang diselenggarakan oleh pengurus Masjid Jogokariyan sangatlah penting untuk menyampaikan informasi terkait kegiatan tersebut kepada masyarakat khususnya jama'ah Masjid Jogokariyan. Selama ini pengurus Masjid Jogokariyan sudah menggunakan media sosial sebagai sarana penyebaran informasi namun dengan banyaknya kegiatan serta minat masyarakat untuk mengetahui serta mengikuti kegiatan – kegiatan di Masjid Jogokariyan hal tersebut masih belum optimal. Pengembangan Aplikasi *Mobile* Masjid Jogokariyan Berbasis *Android* merupakan salah satu langkah untuk mengoptimalkan penyampaian informasi terkait Masjid Jogokariyan kepada masyarakat. Metodologi yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah metodologi pengembangan *Waterfall*. Pengembangan aplikasi ini menggunakan beberapa rancangan sistem diantaranya adalah *use case diagram*, *activity diagram*, *flowchart* dan rancangan antarmuka pengguna. Pengujian aplikasi dilakukan dengan metode *black box testing* dan *real testing*. Hasil dari pengujian *black box testing* menunjukkan bahwa fungsional pada aplikasi dapat berfungsi dengan baik, sedangkan hasil pengujian *real testing* menunjukkan bahwa aplikasi dapat mengoptimalkan penyampaian informasi dan memudahkan masyarakat untuk mengakses informasi tentang Masjid Jogokariyan.

Kata kunci : jogokariyan, sistem informasi, aplikasi *mobile*, *android*.

ABSTRACT

Many events organized by the Jogokariyan Mosque officer either routine and not-routine or incidental events. With so many events organized by the Jogokariyan Mosque officer it is very important to deliver the information about the events to the community especially to the congregation mosque of Jogokariyan. During this time Jogokariyan mosque officer have been using social media as a means of information distribution but with the many events and interests of the community to know and follow the activities in the Mosque Jogokariyan it is still not optimal. Jogokariyan Mosque Mobile Application Development Based On Android is one of the steps to optimize the delivery of information related to the Jogokariyan Mosque to the public. The methodology used in application development is waterfall development methodology. Development of this application uses several system design such as use case diagram, activity diagram, flowchart and user interface design. The application is tested using black box testing and real testing methods. The result of black box testing represent that functional on the application can function properly, while the result of real testing indicates that the application can optimize the delivery of information and facilitate the community to access information about the Jogokariyan Mosque.

Keywords : jogokariyan, system information, mobile application, android.