

## DAFTAR PUSTAKA

- Ariyus, S. D. (2007). *Interaksi Manusia Dan Komputer*. Yogyakarta: Andy Offset.
- Auliasari, K. (2015). Pengembangan Aplikasi Baby Care Menggunakan Metode User Centered Design.
- Jogiyanto. (2001). *Analisis dan Perancangan System*. Yogyakarta: Andy Offset.
- Prihati, M. S. (2011). Penerapan Model Human Computer Interaction (HCI) dalam Analisis Sistem Informasi. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*.
- Saifulloh, N. A. (2015). Evaluasi Desain Antarmuka Dengan Pendekatan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus Mobile App Sport Galaxy Center). *Jurnal Ilmiah*, 55-58.
- Santi, I. H. (2015). Tinjauan Human Computer Interaction (HCI) Terhadap Aplikasi Penjadwalan Sekolah.
- Shneiderman, B. (1986). *Designing the User Interface: Strategies For Effective Human-Computer Interaction*. Maryland: Addison-Wesley.
- Shneiderman, B. (1998). *Designing the User Interface: Strategies For Effective Human-Computer Interaction*. Maryland: Addison-Wesley.
- Statistika. (2017, May 26). *Mobile OS: market share in Indonesia 2012-2017*. Retrieved from The Statistics Portal: 6. <https://www.statista.com/statistics/262205/market-share-held-by-mobile-operating-systems-in-indonesia/>
- Wijaya, R. P. (2015). Perancangan Website Berpedoman Kepada 8 Golden Rules Of Interface Design.
- Yamani, H. Z. (2017). Perancangan Desain User Interface Pada Aplikasi Job Matching Profile Menggunakan Prinsip 8 Golden Rules Of Interface Design.
- Yasin, A., & MZ, Y. (2016). Evaluasi Web UJB Menggunakan Golden Rules Of User Interface Design Theo Mandel.