

**PENGEMBANGAN WEB SEKOLAH KREATIF SI DOEL
SEBAGAI TEMPAT KERJASAMA DALAM KEGIATAN
KREATIVITAS BERBASIS MVC**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai derajat Sarjana S-1



Diajukan oleh

Razik Bakti Nendra

NIM: 20130140030

Kepada

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

2017

PRAKATA

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillahirabbil'alamin Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, penulis panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan berjudul,

“PENGEMBANGAN WEB SEKOLAH KREATIF SI DOEL BERBASIS MVC”

Penyusunan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan sarjana (S1) jurusan Teknologi Informasi, Program Sarjana Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Penulis meminta maaf apabila terdapat kesalahan pemilihan kata, susunan penulisan, dan sistematika pembahasan. Skripsi ini diharapkan memiliki manfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya. Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih atas semua pihak yang telah membantu dalam proses penulisan skripsi ini, diantaranya:

1. Kepada Allah S.W.T yang telah memberikan rahmat, nikmat, dan hidayah Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik,
2. Bapak Ir.M Helmi Zain Nuri, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
3. Bapak Asroni, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing I.
4. Bapak Cahya Damarjati, S.T.,M.Eng. selaku dosen pembimbing II.
5. Bapak Slamet Riyadi, S.T., M.Sc., Ph.D. selaku dosen penguji ujian pendadaran skripsi.
6. Segenap dosen dan pengajar Jurusan Teknologi Informasi fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang telah memberikan tambahan pengetahuan dan mengajar ilmunya kepada penulis selama perkuliahan.
7. Segenap Staff Tata Usaha Jurusan Teknologi Informasi fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
8. Rekan seperjuangan Jurusan Teknologi Informasi 2013.

9. Ibu, Bapak, Ummy Santria, Rafi Pandu Siwi dan Hafid Raka Siwi yang selalu memberi dukungan, kasih sayang, kepercayaan dan doa kepada penulis sehingga mencapai ke tahap seperti sekarang.
10. Fetrina Indiani yang bersedia menemani, berbagi cerita, dorongan serta motivasi yang luar biasa kepada penulis selama mengerjakan penelitian.
11. Deri Ramdani dan Agung Setiawan yang bersedia berbagai cerita serta senantiasa saling mengingatkan dan memberi semangat untuk menyelesaikan penelitian.
12. Julian, Esti, Annisa, Agung, Topan, Farid, Abid dan teman teman kelas A yang senantiasa berbagai ilmu dan pengalaman selama kuliah di prodi Teknologi Informasi UMY.
13. Semua pihak yang telah membantu penulis yang tidak bisa disebutkan satu per satu.
14. Penulis menyadari bahwa skripsi ini memiliki kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar penulis bisa berkarya lebih baik lagi kedepannya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini dibuat tanpa ada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 19 Agustus 2017

Razik Bakti Nendra

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PRAKATA.....	iv
PERNYATAAN	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan penelitian.....	5
1.4 Manfaat Penelitian.....	5
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Sekolah Kreatif Si Doel Atau Sekolah Non Formal Si doel	10
2.2.2 Sistem Informasi	12
2.2.3 Sistem Informasi Manajemen	14
2.2.4 Metode Systems Development Life Cycle (SDLC).....	16
2.2.5 Pengembangan Aplikasi Berbasis Web	19
2.2.6 Metode Model View Controller (MVC).....	23
2.2.7 ASP.NET	24
2.2.8 Sql Server Management Studio	26
2.2.9 Microsoft Visual Studio	27
BAB III	28
3.1 Alat dan Bahan Penelitian	28
3.1.1 Alat.....	28
3.1.2 Bahan	28

3.2	Teknik Pengumpulan Data	29
3.2.1	Wawancara.....	29
3.2.2	Observasi	29
3.2.2	Alur Penelitian	29
3.3	Analisis Penelitian.....	31
3.3.1	Arsitektur	32
3.3.2	Analisis Pengguna.....	32
3.3.3	Analisis Pendaftaran Donatur Sekolah Kreatif Si Doel.....	32
3.3.4	Analisis Kebutuhan	33
3.4	Rancangan Sistem dan Basis Data	33
3.4.1	Use Case Diagram.....	33
3.4.2	ER Diagram	35
3.4.4	Class Diagram.....	37
3.5	Rancangan Antarmuka Halaman Awal dan login	38
3.5.1	rancangan antarmuka halaman data user donatur	42
3.5.2	Rancangan antarmuka halaman kegiatan.....	43
3.5.3	Rancangan antarmuka halaman donatur kegiatan.....	44
3.5.4	Rancangan antarmuka halaman daftar Resmi	44
3.5.5	Rancangan tampilan admin.....	46
3.6	Metode pengujian.....	50
BAB IV		51
4.1	Pengembangan Sistem.....	51
4.2	Pembuatan Basis Data	51
4.3	Implementasi Antarmuka	57
4.1.1	halaman awal dan login.....	57
4.1.2	Halaman Utama.....	59
4.1.3	Halaman setting Admin	60
4.1.4	Tampilan pada user	66
4.4	Hasil Pengujian	72
BAB V		78
5.1	Kesimpulan.....	78
5.2	Saran.....	78
Daftar Pustaka.....		79

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 3. 1: METODE WATERFALL	30
GAMBAR 3 2: ARSITEKTUR RIIL	32
GAMBAR 3. 3: ALUR INPUT DATA DONATUR	33
GAMBAR 3 4: USE CASE DIAGRAM APLIKASI	34
GAMBAR 3. 5 : ACTIVITY DIAGRAM ADMIN.....	35
GAMBAR 3. 6: ACTIVITY DIAGRAM USER.....	35
GAMBAR 3. 7: ER DIAGRAM	36
GAMBAR 3. 8: CLASS DIAGRAM.....	38
GAMBAR 3. 9 : RANCANGAN ANTARMUKA HALAMAN UTAMA	39
GAMBAR 3. 10 : RANCANGAN ANTARMUKA HALAMAN LOGIN	39
GAMBAR 3 .11: RANCANGAN ANTARMUKA HALAMAN REGISTRASI.....	40
GAMBAR 3. 12: TAMPILAN HALAMAN UTAMA ADMIN	40
GAMBAR 3. 13 : RANCANGAN HALAMAN DATA DONATUR.....	42
GAMBAR 3. 14 : RANCANGAN HALAMAN INPUT DATA DATA DONATUR.....	43
GAMBAR 3. 15 : RANCANGAN HALAMAN KEGIATAN	43
GAMBAR 3. 16 : RANCANGAN HALAMAN DONATUR KEGIATAN	44
GAMBAR 3. 17 : RANCANGAN HALAMAN DAFTAR RESMI.....	44
GAMBAR 3. 18 : RANCANGAN HALAMAN EDIT	45
GAMBAR 3. 19 : RANCANGAN HALAMAN DETAIL.....	45
GAMBAR 3. 20 : RANCANGAN HALAMAN DELETE	46
GAMBAR 3. 21 : RANCANGAN HALAMAN ADMIN	47
GAMBAR 3. 22 : RANCANGAN HALAMAN DAFTAR KEGIATAN.....	47
GAMBAR 3. 23 : RANCANGAN HALAMAN JENIS KELAMIN	48
GAMBAR 3. 24 : RANCANGAN HALAMAN PROVINSI.....	48
GAMBAR 3. 25 : RANCANGAN HALAMAN KABUPATEN	49
GAMBAR 3. 26 : RANCANGAN HALAMAN KECAMATAN	49
GAMBAR 4. 1: BASIS DATA APLIKASI	52
GAMBAR 4. 2:ANTARMUKA HALAMAN AWAL.....	58
GAMBAR 4. 3: ANTARMUKA HALAMAN LOGIN.....	58
GAMBAR 4. 4: ANTARMUKA HALAMAN REGISTER	59
GAMBAR 4. 5 : ANTARMUKA HALAMAN UTAMA SETELAH LOGIN.....	60
GAMBAR 4. 6: ANTARMUKA HALAMAN UTAMA DI MENU SETTING ADMIN.....	60
GAMBAR 4. 7: JENIS KELAMIN	61
GAMBAR 4. 8:DAFTAR KEGIATAN	61
GAMBAR 4. 9:PROVINSI	62
GAMBAR 4. 10: KOTKAB	62
GAMBAR 4 .11: KECAMATAN.....	63
GAMBAR 4. 12: ANTARMUKA ISI KEGIATAN.....	63
GAMBAR 4 .13: DONATUR KEGIATAN.....	64
GAMBAR 4. 14: DAFTAR RESMI	64
GAMBAR 4. 15: MENU PROFILE	65
GAMBAR 4. 16:MENU INPUT PROFILE.....	65
GAMBAR 4. 17: MENU KEGIATAN	66
GAMBAR 4. 18: ANTARMUKA PADA USER YANG TELAH LOGIN	67

GAMBAR 4. 19: MENU CREATE DONATUR	67
GAMBAR 4. 20 : MENU UBAH	68
GAMBAR 4.21: MENU HAPUS.....	68
GAMBAR 4 .22: MENU DETAIL.....	69
GAMBAR 4 .23 :MENU DONATUR KEGIATAN DI MENU UBAH.....	69
GAMBAR 4 .24 :MENU DAFTAR RESMI	70
GAMBAR 4. 25: MENU PROFILE	70
GAMBAR 4. 26: MENU INPUT PROFILE	71
GAMBAR 4. 27: KEGIATAN.....	71

DAFTAR TABEL

TABEL 3. 1:ADMIN	41
TABEL 4. 1: TABEL DONATUR KEGIATAN	53
TABEL 4. 2 : DAFTAR KEGIATAN.....	53
TABEL 4. 3 : STATUS PEKERJAAN.....	54
TABEL 4. 4 : JENIS KELAMIN	54
TABEL 4. 5 : PROVINSI.....	54
TABEL 4. 6 : KOTKAB.....	55
TABEL 4. 7 : KECAMATAN.....	55
TABEL 4. 8 : STATUS PENGIRIMAN	55
TABEL 4. 9 : PROFILDOEL	56
TABEL 4. 10 : BELAJAR	56
TABEL 4. 11 : JENISBELAJAR.....	57
TABEL 4. 12 : HASIL PENGUJIAN	72