

INTISARI

Bahasa Inggris merupakan bahasa komunikasi internasional sehingga hampir semua negara mempelajari bahasa Inggris. Maka perlu pemahaman dan kemampuan berkomunikasi dengan bahasa Inggris. Selama ini, pembelajaran bahasa Inggris banyak disampaikan dengan ceramah dan belum ada media pembelajaran kosa kata bahasa Inggris yang berbentuk aplikasi.

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah *game* berjudul *Fun English Vocabulary Card* untuk meningkatkan pengetahuan anak-anak mengenai kosa kata bahasa Inggris. Metode yang digunakan adalah metode pembelajaran *make and match* dan model pengembangan multimedia Luther.

Berdasarkan hasil pengujian *pre-test* dan *post-test* yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa *game* ini secara signifikan berhasil meningkatkan pengetahuan anak-anak tentang kosa kata bahasa Inggris. Hal ini terbukti melalui nilai tes anak-anak yang cenderung meningkat setelah memainkan *game* ini.

Kata kunci: *Fun English Vocabulary Card*, *Game* Edukasi, *Vocabulary*, *Flash Game*, *Pre-test*, *Post-test*

ABSTRACT

English is the international language of communication so that almost all countries learn English. So, it needs to understand and able to communicate with English. Nowadays, many English lessons delivered with lectures methods and there is no instructional media of English vocabulary in the form of application.

The purpose of this research is to create a game titled Fun English Vocabulary Card to improve children's knowledge about English vocabulary. The method used is make and match learning method and Luther multimedia development model.

Based on the results of pre-test and post-test testing conducted, it can be concluded that this game significantly increasing the children's knowledge about English vocabulary. This is evident through the value of children's tests that tend to increase after playing this game.

Keywords: Fun English Vocabulary Card, Educational Game, Vocabulary, Flash Game, Pre-test, Post-test