

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejalan dengan kemajuan dan kecanggihan teknologi informasi di zaman modern ini, perkembangan teknologi informasi merupakan hasil pemikiran manusia yang menciptakannya dan dapat mempengaruhi dunia, sehingga membawa perubahan-perubahan yang terjadi. Agar mencapai informasi yang tepat, jelas, akurat dan cepat, maka harus terdapat fasilitas yang dapat digunakan untuk menunjang hal tersebut. Oleh karena itu diperlukan adanya informasi pada perusahaan, atau lembaga yang akan memudahkan dan meningkatkan produktifitas kerja.

Era globalisasi dengan peralatan serba canggih serta pengaruh budaya barat yang cepat sekali diakses lewat media cetak/elektronik oleh kaum remaja mempengaruhi budaya mereka sehingga sedini mungkin harus ditanamkan fondasi mental akhlaqul karimah kepada generasi muda dengan gemblengan pendidikan agama di panti sistem pesantren. Fakir miskin dan anak-anak terlantar dipelihara oleh negara, demikian dalam batang tubuh Undang-undang Dasar 1945. Dengan dasar hukum itulah semua warga negara mempunyai kewajiban untuk menyantuni mereka yang lemah serta membimbing mereka agar kelak menjadi generasi yang mandiri dan bermutu berkualitas di semua bidang kehidupan.

Panti asuhan Ash-Shiddiqiyah yang berada di Kabupaten Kulon Progo Provinsi Yogyakarta dan didirikan oleh Bapak Muhammad Tulus pada tanggal 25 Februari 2002 ini menampung banyak anak terlantar, yatim, piatu, dan yatim piatu serta kurang mampu. Anak-anak ini membutuhkan uluran tangan dari saudara-saudara sesama muslim agar mereka menjadi insan-insan harapan bangsa yang terbebas dari kemiskinan dan kebodohan.

Salah satu kegiatan yang dilakukan oleh pengelola panti asuhan Ash-Shiddiqiyah yaitu pengelolaan informasi. Sistem pada panti asuhan Ash-Shiddiqiyah dan prosedur untuk pengelolaan informasi yang dilakukan masih bersifat manual, seperti proses pencatatan dan proses penyimpanan dokumen, sehingga menjadi hambatan yang berarti bagi kecepatan dan akurasi data yang mengalir. Selain itu, laporan yang disajikan sangat lambat karena data yang dikelola sering menumpuk akibat dari lamanya waktu yang dibutuhkan dalam pengelolaan data dan proses pencatatan data. Dengan jumlah anggota yang cukup banyak dan jumlah pengurus panti asuhan yang sangat terbatas maka akan menimbulkan lambannya kinerja yang mengakibatkan ketidakpuasan terhadap kinerja pengurus panti asuhan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka peneliti tertarik untuk membuat tugas akhir dengan judul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PANTI ASUHAN BERBASIS MVC STUDI KASUS DI PANTI ASUHAN ASH-SHIDDIQIYAH” sistem informasi manajemen ini merupakan sebuah aplikasi alat bantu dalam proses pengelolaan data yang digunakan di panti asuhan Ash-Shiddiqiyah. Aplikasi ini dibuat berdasarkan kebutuhan yang ada di panti asuhan Ash-Shiddiqiyah yang antara lain mengelola data anak, data pengelola, data donatur dan data keuangan. Sistem dibuat dengan menggunakan metode MVC (*Model-View-Controller*) dan perancangan *database* menggunakan *Microsoft SQL Server Management*. Dengan aplikasi ini diharapkan akan memberikan kemudahan dalam pengelolaan data selama ini yang kurang efisien.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Manajemen panti asuhan masih manual dengan menggunakan alat tulis, kalkulator, dan buku sebagai media pencatatan dan pengelolaannya setiap harinya, sehingga informasi yang sering terjadi tidak tepat, tidak jelas, tidak akurat dan tidak cepat.

2. Kelemahan dalam proses pengelolaan informasi yang ada, berpengaruh juga terhadap aktivitas laporan untuk pihak manajemen panti asuhan Ash-Shiddiqiyah.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah dikemukakan di atas, maka perumusan masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini adalah :

Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi manajemen berbasis MVC untuk mengelola informasi yang ada di panti asuhan Ash-Shiddiqiyah yang cepat dan update setiap harinya, serta proses penyimpanan data secara efektif dan efisien ?

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang dilakukan peneliti ini adalah untuk membangun aplikasi sistem informasi manajemen berbasis *web* yang dapat mengelola data anak, data pengelola, data donatur dan mengelola keuangan sehingga tidak terjadi lagi sistem pembukuan yang digunakan secara manual melainkan menggunakan teknologi yang ada agar proses manajemen berjalan dengan cepat dan efisien dan menjadikan sistem manajemen di panti asuhan lebih baik dari pada sebelumnya.

1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dikemukakan di atas, maka batasan yang akan diteliti dalam penelitian ini yaitu :

1. Proses kegiatan yang dilakukan pada sistem ini adalah proses *input* data anak asuh, *input* data donasi dan bentuk laporan pemasukan dan pengeluaran yang dihasilkan oleh pihak panti asuhan Ash-Shiddiqiyah.
2. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan bahasa pemrograman C# dengan *framework* ASP.NET dan SQL Server 2014 *Management Studio* sebagai *databasenya*.
3. Sistem informasi manajemen hanya dapat diakses oleh admin.

4. Penelitian ini tidak terfokus pada desain UI (*user interface*) dan UX (*user experience*).

1.6 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang dilakukan peneliti yaitu tujuan umum dan tujuan khusus. Tujuan umum penelitian ini adalah untuk menghasilkan sistem informasi manajemen berbasis MVC. Sedangkan tujuan khususnya adalah untuk menghasilkan rancangan *database* dan membangun aplikasi dari sistem informasi manajemen berbasis MVC agar memudahkan pengelola panti asuhan Ash-Shiddiqiyah dalam melakukan transaksi dan pengelolaan data donasi.

1.7 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang diharapkan dari seluruh rangkaian kegiatan penelitian serta hasil penelitian adalah sebagai berikut :

- a. Memudahkan pengelola dalam mengolah data anak, data pengelola dan data donatur pada panti asuhan.
- b. Mempermudah bagian keuangan khususnya pada pemasukan dana donasi dan pengeluaran.
- c. Terwujudnya sebuah pengelolaan data dipanti asuhan yang teratur.

1.8 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini, untuk mempermudah dalam hal penyusunan, penulis membaginya dalam beberapa bab. Secara garis besar, sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang pelaksanaan penelitian secara umum. Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori-teori yang menjadi acuan dalam penulisan, yaitu mulai dari penjelasan tentang teknologi, penjelasan tentang teori yang digunakan dalam membangun aplikasi hingga *database* yang digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai metode penelitian yang berisi mengenai sumber dan jenis data yang akan digunakan penulisan untuk melakukan penelitian. Selain itu terdapat juga rancangan antarmuka untuk aplikasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi sistem informasi manajemen panti asuhan dan hasil pengujian pada sistem yang telah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran yang dibutuhkan dari hasil penelitian yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN