

IDENTITAS DIRI

Nama	:	
Umur	:	10 – 15 th <input type="checkbox"/> 16 – 18 th <input type="checkbox"/> 20 – 21 th <input type="checkbox"/>
Jenis Kelamin	:	<input type="checkbox"/> laki – laki <input type="checkbox"/> perempuan

PETUNJUK PENGISIAN

Berilah tanda (✓) pada salah satu pilihan jawaban yang sesuai dengan pendapat anda:
Keterangan :
SS : Sangat Setuju
S : Setuju
TS : Tidak Setuju
STS : Sangat Tidak Setu

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Saya suka bermain game online				
2	Saya lebih suka bermain game online daripada belajar				
3	Saya sering mengulang jenis game online meskipun saya pernah menyelesaikannya				
4	Saya mengorbankan waktu belajar saya untuk bermain game online				
5	Ketika <i>mood</i> sedang jelek saya suka bermain game online				
6	Saya lebih suka bermain game online daripada mengerjakan PR				
7	Saya mengurangi waktu bermain game online untuk berkumpul bersama keluarga				
8	Saya mencoba berhenti bermain game online ketika ibu saya melarangnya				

9	Saya terus bermain game online walaupun orang tua saya melarang				
10	Saya selalu mencari sesuatu yang baru mengenai game online				
11	Saya suka mengeksplere permainan game online				
12	Jika saya kalah bermain game online maka saya akan marah				
13	Saya senang menceritakan apapun kepada kedua orang tua saya				
14	Saya senang mendengarkan teman saya bercerita				
15	Saya sering bertukar pendapat mengenai pelajar di sekolah				
16	Saya sering menceritakan kejelekan orang lain di depan teman saya				
17	Saya sering membantu pekerjaan rumah jika sedang libur sekolah				
18	Saya lebih senang mengikuti gotong royong daripada bermain bersama teman				
19	Jika bertemu dengan teman saya berjabat tangan dan mengucapkan salam				
20	Jika ada teman yang mengganggu saya maka saya akan memukulnya				
21	Saya sering bertukar cerita bersama teman				
22	Saya akan merasa bahagia jika melihat orang tua tersenyum				
23	Saya merasa sedih jika teman saya bahagia				
24	Saya tahu betul kekurangan pada diri saya				
25	Saya selalu mengambil keputusan dengan yakin				

26	Saya sering meragukan kemampuan saya				
27	Saya menghormati pendapat orang lain				
28	Saya tidak akan membalas jika diganggu oleh teman saya				
29	Saya merasa perlu membalas ejekan teman saya				
30	Saya selalu optimis untuk menjadi juara kelas				
31	Saya mempunyai cita – cita untuk membahagiakan orang tua saya				
32	Saya merasa malas belajar jika sedang libur				
33	Saya ikut prihatin jika teman saya terkena musibah				
34	Saya akan senang bila teman meminta bantuan kepada saya				
35	Saya merasa iri bila teman saya bahagia				
36	Saya lebih suka mengikuti kegiatan remaja daripada main				
37	Saya mengikuti organisasi yang ada di sekolah				
38	Saya selalu memberi kabar kepada orang tua ketika sedang pergi				
39	Saya senang bila mempunyai banyak teman				
40	Saya susah untuk mencari teman				
41	Saya banyak kekurangan dibandingkan teman – teman saya				
42	Saya merasa senang mendengarkan teman saya bercerita				
43	Saya sering membantu pekerjaan rumah jika sedang libur sekolah				

BERITA ACARA SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

Pada hari ini, Kamis, tanggal 15 bulan September tahun 2016. Jurusan-
Prodi Pendidikan Agama Islam (Tarbiyah) Fakultas Agama Islam Universitas
Muhammadiyah Yogyakarta telah menyelenggarakan Seminar Proposal Skripsi seorang
mahasiswa:

Nama : Sari Aspati

NPM : 20130720113

Jurusan-Prodi : Pendidikan Agama Islam (Tarbiyah)

Judul : Pengaruh Penggunaan Game Online Terhadap Interaksi
Sosial terhadap Kecerdasan Emosi Remaja
Di Desa Jongkang Sleman

dengan Tim Seminar Proposal:

Ketua : Habimatusebiyah, S.Pd 



Pembimbing : Dr. Aliy Wibisono, M.Pd 

Pembahas I : Andri Nurhidayat 

Pembahas II : Nita Vitri Sri Handayani 

Mengetahui,
Ketua/Sekretaris
Jurusan-Prodi PAI (Tarbiyah)

Yogyakarta, 15 September 2016
Ketua Sidang


Naufal Ahmael Fyabi Alam M.A. 

Unggul &
Islami

NOTULEN SEMINAR

Hari/Tanggal :
Nama Mahasiswa :
NPM :
Waktu :
Pembimbing :

Catatan:

A. Tata tulis

- Tata tulis di perbaiki sesuaikan di buku panduan.

B. Latar Belakang Masalah dan Rumusan Masalah

- Idealita + realita belum diungkap secara jelas di latar belakang.
- Realita remaja muslim belum di buatkan oleh buku fiktional.

C. Metodologi

- Sample belum jelas.

D. Substansi

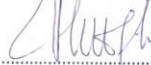
- Variabel interaksi sosial ?? Lebih di spesifikasikan.

E. Daftar Pustaka

- diperbaiki sesuai aturan.

Yogyakarta, 15 Sept 2016

Ketua Sidang





كلية الدراسات
الإسلامية
قسم الدراسات
الاسلامية
الدراسات
المحمدية
بجوهري

Faculty of
Islamic Studies
Department of
Islamic Education
Muhammadiyah
University
of Yogyakarta

Fakultas Agama Islam
Jurusan Pendidikan Agama Islam (Tarbiyah)
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Nomor : 469/C.6-3/PAI-UMY //2017
Lamp : -
Hal : Permohonan Ijin Observasi

Kepada Yth:
Kepala Dusun Jongkang
Jongkang Sariharjo Ngaglik Sleman
Di Jawa Tengah

السَّلَامُ عَلَيْكُمْ وَرَحْمَةُ اللَّهِ وَبَرَكَاتُهُ

Dengan hormat, sehubungan dengan rencana penulisan Skripsi sebagai syarat kelulusan bagi mahasiswa Prodi Pendidikan Agama Islam Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta tahun akademik 2016/2017 maka setiap mahasiswa wajib melakukan observasi/wawancara pra penelitian skripsi, maka dengan ini kami memohonkan ijin untuk mahasiswa dibawah ini dapat melakukan observasi/wawancara terkait dengan judul skripsi pada instansi yang Bapak/Ibu pimpin.

Adapun Mahasiswa tersebut adalah :

Nama Mahasiswa : Sari Astuti
Nomor Mahasiswa : 20130720113
Prodi/Jurusan : Pendidikan Agama Islam (PAI)
Judul Penelitian : Pengaruh Penggunaan Game Online dan Interaksi Sosial terhadap Kecerdasan Emosional Remaja Dusun Jongkang

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terima kasih.

وَالسَّلَامُ عَلَيْكُمْ وَرَحْمَةُ اللَّهِ وَبَرَكَاتُهُ

Yogyakarta, 04 Januari 2017



a.n Dekan,
Keanggotaan Program Studi/Jurusan,

Dr. H. Abd. Madjid, M.Ag
0304198812 113 006

Alamat/ عنوان/Address:

Jl. Lingkar Barat, Tamantirto, Kasihan, Bantul, Yogyakarta 551813, Indonesia, Phone: (0274) 387656 Ext. 130,
Fax. (0274) 387646 e-mail: pai_umy@yahoo.com, website: http://www.umy.ac.id

a Leading &
Enlightening
University



كلية الدراسات
الإسلامية
قسم التربية الإسلامية
الجامعة الإسلامية
بمكة المكرمة

Faculty of
Islamic Studies
Department of
Islamic Education
Muhammadiyah
University
of Yogyakarta

Fakultas Agama Islam
Jurusan Pendidikan Agama Islam (Tarbiyah)
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Nomor : 219/C6.3/PAI-UMY/I/2017
Lampiran : 1 (satu) bandel proposal
Hal : Permohonan Ijin Penelitian

Kepada Yth,
Kepala Dusun Jongkang
Jongkang Sariharjo Ngaglik Sleman
di D.I.Yogyakarta

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Rahmat, salam serta ridha Allah SWT semoga senantiasa dianugerahkan kepada kita semua. Aamiin.

Dengan hormat, sehubungan dengan rencana penulisan skripsi sebagai tugas akhir bagi mahasiswa Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta tahun akademik 2016/2017, maka dengan ini kami memohonkan ijin mahasiswa berikut untuk dapat melakukan penelitian guna penulisan skripsi terkait dengan judul skripsi.

Adapun mahasiswa tersebut adalah:

Nama Mahasiswa	: Sari Astuti
Nomor Mahasiswa	: 20130720113
Jurusan/Program Studi	: Pendidikan Agama Islam (PAI)
Judul Skripsi	: PENGARUH PENGGUNAAN GAME ONLINE DAN INTERAKSI SOSIAL TERHADAP KECERDASAN EMOSI REMAJA DUSUN JONGKANG

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terimakasih.

Wassalamu'alaikum wr. Wb.

Yogyakarta, 09 Januari 2017



Abdul Madjid, M.Ag

NIK: 9670304198812 113 006

Alamat/ عنوان/ Address:

Jl. Lingkar Barat, Tamantirto, Kasihan, Bantul, Yogyakarta 551813, Indonesia, Phone: (0274) 387556 Ext. 130,
Fax: (0274) 387646 e-mail: paf_umy@yahoo.com, website: http://www.umy.ac.id

a Leading &
Enlightening
University



PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
Terakreditasi "A" (Perpustakaan Nasional RI No: 29/1/ee/XII.2014)

Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta menyatakan bahwa skripsi atas:

Nama : Sari Astuti

Prodi : PAI

NIM : 20130720113

Judul : Pengaruh Penggunaan Game Online dan Interaksi Sosial terhadap Kecerdasan Emosi Remaja Dusun Jongkang Sleman

Dosen Pembimbing : Dr. Akif Khilmiyah, M. Ag

Telah dilakukan tes Turnitin dengan indeks similaritasnya sebesar : 6%
Semoga surat keterangan ini dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 3 Mei 2017

Pustakawan



Nita Siji Mudayamah